

Project List

Monitoring Application

Minimalna funkcionalnost	Server, na koji se klijenti spoje, ima informacije o svim klijentima, što uključuje informacije o RAM memoriji, o instaliranim programima, itd.
Procijenjena težina	Srednje (5)
Pitanja implementacije	Koje sve informacije prenijeti sa klijenta na server? Na koji način prenijeti sve te informacije? Kako te informacije grafički prikazati?

File Server

Minimalna funkcionalnost	Server, na koji se klijenti spoje, na sebi ima datoteke koje klijenti mogu skidati. Pored toga, klijenti i mogu postavljati datoteke na server.
Procijenjena težina	Srednje (5)
Pitanja implementacije	Kako grafički prikazati datoteke koje se mogu skinuti klijentima? Kako skladištiti datoteke na serveru?

Card Game

Minimalna funkcionalnost	Bilo koja igra sa bilo kojim kartama (osim pokera) koja ima smisljena pravila i barem četiri igrača mogu igrati.
Procijenjena težina	Nepoznato (?)
Pitanja implementacije	Koja sva pravila napraviti tako da igra ima smisla? Kako napraviti ili naći sve resurse potrebne za ovu igru?

Poker

Minimalna funkcionalnost	Više od tri igrača na tri različita računara se mogu spojiti i igrati. Nije bitno koji je tip pokera. Bitno je da su čipovi tu i da su pravila uredu.
Procijenjena težina	Teško (7)
Pitanja implementacije	Kako implementirati pravila određivanja koja je ruka najbolja? Kako podijeliti čipove između igrača? Kako učitati sve vrste karti u igru? Kako učitati sve resurse?

Chat

Minimalna funkcionalnost	Treba biti moguće da više od deset osoba sa deset različitih računara se spoje i dopisuju. GUI je obavezan. Najmanje tri dodatne funkcionalnosti, pored dopisivanja, su potrebne za ovu aplikaciju.
Procijenjena težina	Poprilično lagano (3)
Pitanja implementacije	Kako nagoditi da su svi računari povezani i da osobe mogu komunicirati u istom trenutku? Kako izbjeći probleme kada korisnik napusti chat? Koje dodatne funkcionalnosti implementirati?

Simplistic MMORPG

Minimalna funkcionalnost	Nekoliko klijenata se može spojiti na server, izabrati svoga lika, i kretati se po nekoj mapi, a i komunicirati sa drugim igračima putem chat-a.
Procijenjena težina	Teško (7)
Pitanja implementacije	Koje sve resurse nabaviti? Kako napraviti da klijent može izabrati lika? Kako napraviti da se igrači kreću po mapi? Kako da komuniciraju?

Snake

Minimalna funkcionalnost	Više od pet igrača na pet različitih računara se mogu kretati po podlozi i jesti hranu da se povećaju.
Procijenjena težina	Jako teško (9)
Pitanja implementacije	Kako nagoditi da se sve zmije nalaze na istim poljima za sve igrače? Kako izbjeći probleme sa sinhronizacijom svih igrača, tako da se ne desi da na dva računara imate različite pozicije nekih zmija?

Čovječe, ne ljuti se!

Minimalna funkcionalnost	Četiri igrača moraju biti u mogućnosti da igraju. Sva standardna pravila ove igre moraju biti zadovoljena.
Procijenjena težina	Srednje teško (6)
Pitanja implementacije	Kako napraviti putanju i polja ove igre? Kako znati gdje ići dalje? Kako implementirati funkciju koja određuje ko sljedeći igra? Kako zapisivati sve informacije koje se nalaze u igri?