

- 1) Napravite klasu CampStringBuilder koja treba da koristeći niz charova oponasa funkcionalnost StringBuilder klase u Javi. Metode koje treba da implementirate su

append(object o) - dodaje object.toString() na kraj niza charova

prepend(object o) - dodaje object.toString() na pocetak niza charova

toString(object o) - pretvara niz charova u string.

Sjetite se da svaka klasa nasljeđuje objekt, pa za bilo koji objekt vrijedi da ima metodu toString().

Mala pomoc:

```
public class CampStringBuilder {  
    private char[] characters;  
    //vas kod  
  
    public void append(Object o){  
        //vas kod  
    }  
  
    public void prepend(Object o){  
        //vas kod  
    }  
  
    private String toString(){  
        //vas kod  
    }  
}
```

- 2) Napisati klasu Autor. Klasa Autor predstavlja, kako i samo ime kaze nekog Autora. Autor ima svoje ime, mail i spol. Za klasu Autor napisati sve standardne metode.
- 3) Napisati klasu Knjiga koja ima podatke o nazivu, cijeni, stanju (imamo 1, 2, 3 primjerka knjige ili nemamo knjigu na stanju). Dodatno svaka knjiga ima autora (pogledati zadatak 1). Napisati standardne metode.
- 4) Napisati Klasu Knjizara koja ima podatke o imenu knjizare i knjigama koje su u prodaji. Napisati i testni program koji napravi novu knjizaru, doda u knjizaru odredeni broj knjiga a zatim simulira da dodajemo nove knjige i da se knjige prodaju. Omoguciti da se ispisu knjige. I da se ispisu sve knjige od određenog autora.
- 5) Napisite klasu Date, klasa Date treba da predstavlja datum. Datum treba da ima mjesec, dan i godinu. Datum treba da omogucite da se napraviti novi datum gdje se postavi samo dan (default vrijednost za mjesec je 1, a za godinu 1), treba da

omogućite da se napravi novi datum gdje je postavljen samo dan i mjesec i naravno novi datum gdje su postavljeni dan, mjesec i godina. Klasa treba da ima ToString() metodu koja vraća string u formatu "01.02.2013" odnosno "31.12.2014". Klasa treba da ima i metode SetDate(int day), SetMonth(int month) i SetYear(int year), gdje morate obezbijediti da su vrijednosti za dan i mjesec validne. Dodajte i metodu DayPassed() koja povećava vrijednost dana za 1 (obratiti pažnju na slučaj kad treba preći na novi mjesec) i MonthPassed() koja povećava vrijednost mjeseca za 1 (obratiti pažnju kad treba preći na novu godinu). Napišite testni program gdje ćete provjeriti da li sve ovo radi kako treba.

- 6) Napravite klasu Pet koja predstavlja kućnog ljubimca, svaki ljubimac ima svoje ime, godine i vrstu (pas, mačka, ...).
- Koristeći klasu Pet napravite klase Dog i Cat, psi treba da imaju pasminu. Ako neko napravi objekt tipa Dog i pozove ToString metodu treba da se vrati string "Av av", ukoliko se napravi objekt tipa Cat i pozove ToString treba da vrati string "Go away human".