

Zadatak: Kladionica

Cilj aplikacije je podržati rad jedne online kladionice. Kladionica nudi utakmice na koje se može kladisi, kao susret dva tima na kom je mogući ishod pobjeda domaćina (tip 1), nerešen rezultat (tip 0) ili pobjeda gosta (tip 2). Utakmice imaju svoj datum odigravanja a rezultati istih se generišu narednog dana u ponoć slučajnim izborom pobjednika. Operater kladionice unosi nove utakmice.

Korisnik sastavlja tiket od utakmica koje se igraju u budućnosti, i dobija nagradu ukoliko je pogodio ishode svih utakmica na tiketu. Nagrada se obračunava tako što se uplaćena suma korisnika za tiket množi sa 1,5 za svaki pogođen ishod.

Na kraju dana, korisnik koji je imao uplaćen tiket za taj dan dobija mail sa obaveštenjem o ishodu tiketa, te ukoliko je dobio nagradu prebacuje se novac na njegov račun.

Svaki korisnik online kladionice prilikom registracije dobija bonus od 5 eura na svom računu, a kada potroši novac (podizanjem sa računa ili uplatom tiketa), mora uplatiti nova sredstva. Potrebno je podržati sledeće tipove transakcija: uplata novca od strane korisnika, podizanje novca od strane korisnika, uplata dobitka od strane kladionice te uplata tiketa od strane korisnika. Svaka transakcija koja se obavi mora biti zabeležena po tipu (uplata/isplata), njena svrha i iznos. Korisnik može pregledati svoje izvode u vremenskom intervalu OD/DO. Takođe, svaka akcija prenosa novca mora biti transakcione prirode (prolazi u potpunosti ili se stanje baze vraća na počekat akcije).

Potrebno je identifikovati entiteta i napraviti šemu baze podataka a potom i osnovne CRUD operacije nad njima, pa potom operacije koje se odnose na biznis logiku.

Potrebno je implementirati JWT security, te korisniku i operateru prilikom prijave na sistem dodeliti token sa kojim se dalje moraju autorizovati.

DODATNO: Potrebno je pronaći OpenAPI za kursni listu, te omogućiti korisniku uplatu/isplatu sredstva u željenoj valuti uz obaveznu konverziju i zapis kursa u sklopu zapisa transakcije.