

Galaga (1981)

Napisati igricu nalik Galaga igrici. Napraviti šemu, sličnu kao u originalnoj igrici, kroz koje avatari mogu da se kreću.

Uloge:

- Dva ili više igrača, pokreću svog avatara pomoću strelica, odnosno ASDW tastera
 - Kreću se levo-desno po dnu ekrana
 - Mogu da ispaljuju projekte, koji lete vertikalno gore
 - Svaki igrač ima 3 života po nivou
 - Na početku nivoa, nalaze se u ćoškovima
- Vanzemaljci:
 - Organizovani u formaciji 3x10
 - Svi zajedno, kreću se levo-desno, od jedne do druge ivice
 - Nasumično, nezavisno jedni od drugih, pucaju projekte vertikalno dole
 - Povremeno jedan ili više vanzemaljaca se obrušava na nekog od igrača
 - Na početku nivoa, nalaze se na sredini, u gornjem delu ekrana

Pravila:

- Igra se beskonačno nivoa
- Ukoliko projektil pipne igrača, on gubi život
- Ukoliko projektil igrača pipne vanzemaljca, on nestaje
- Nakon svakog nivoa projektili se brže kreću
- Za prelaz na sledeći nivo potrebno pogoditi sve vanzemaljce
- Pobednik je igrač koji najduže ostane u igri
- Igrica se završava kada svi igrači izgube sve živote

Za realizaciju koristiti Python3, PyQt5, multiprocessing. Raditi u timovima od 4 člana.

Napisati dokumentaciju u kojoj opisuje opšti rad aplikacije i rezimirati prednosti i mane korišćenja Python jezika, PyQt5 okvira i paralelizacije rada.

Demo originalne igrice: <https://www.youtube.com/watch?v=dvjapcHsqXY>



*tekst zadatka je podložen promenama.