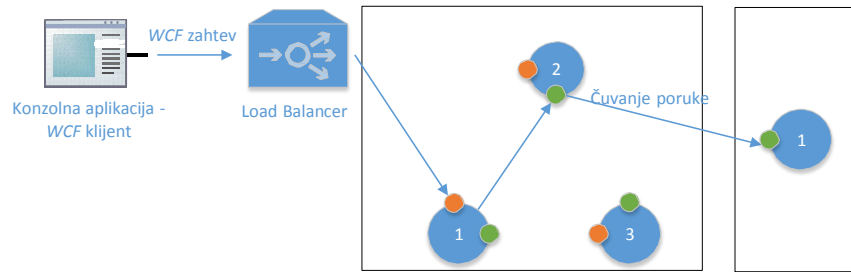


## Pripremni zadatak



Slika 1 – Šematski prikaz zadatka

**Zadatak 1.** U skladu sa šematskim prikazom (slika 1) implementirati :

- a) **Konzolni klijent i Worker role** tip procesa koji sadrži **WCF server**. Konzolni klijent predstavlja beskonačnu petlju koja korisniku omogućava unos string vrednosti. Nakon unosa vrednosti, uspostavlja se **WCF** zahtev i vrednosti se šalju serveru. Na server strani, potrebno je ispisivati unetu vrednost u *compute emulator*.
- b) **Inter-role komunikaciju**. Instanca koja primi zahtev implementiran pod a), prosleđuje drugoj instanci dobijene vrednosti po sledećim pravilima algoritmu:
  - c) Instanca koja je primila zahtev prosleđuje ga sledećoj instanci (indeks povećan za 1).
  - d) Druga instanca nakon prijema, ispisuje vrednost u *compute emulator*.
- e) Kreirati jos jedan **Worker role** proces koji će imati jednu instancu. Instanca prve worker role nakon prijema iz d) šalje instanci druge worker role sledeće podatke: svoj ID, ID instance od koje instance je dobila vrednost (c), i samu vrednost. Instanca druge worker role treba te podatke da skladišti lokalno u neku strukturu podataka. Nakon čuvanja, potrebno je ispisati i informaciju da je entitet uspešno sačuvan.