**Instrucciones generales**

1. Lea completamente las instrucciones antes de iniciar
2. Cree un proyecto nuevo en Nest.js
3. Suba el proyecto a un repositorio en su cuenta personal en GitHub

|  |
| --- |
| **MUY IMPORTANTE**: Durante el desarrollo del parcial, no olvide hacer *commit* y *push* en su repositorio periódicamente. |

**Enunciado**

**Punto 1. Persistencia (30%)**

Se requiere realizar el sistema de información para una tienda cafés especiales.

(15%) Cree la entidad *CafeEntity* la cual tiene un nombre (String), una descripción (String), un precio (Integer) y un id (Long).

(15%) Cree la entidad *TiendaEntity* la cual tiene un nombre (String), una dirección (String), un teléfono (String) y un id (Long).

Tenga en cuenta que un café puede estar disponible en varias tiendas y que una tienda en particular puede ofrecer varios cafés.

**Punto 2. Lógica (30%)**

(10%) Cree la clase correspondiente para la lógica de café. **Implemente únicamente el método *createCafe*.** Valide que el precio del café sea un valor positivo.

(10%) Cree la clase correspondiente para la lógica de la tienda. **Implemente únicamente el método *createTienda***. Valide que el teléfono tenga solo 10 caracteres.

(10%) Cree la clase correspondiente para la lógica de la asociación entre café y tienda. **Implemente únicamente el método *addCafeToTienda***. Este método recibe como parámetro el id de la tienda, el id del café y agrega el café a la tienda. Valide que tanto el café como la tienda existan.

**Punto 3. Prueba de lógica (40%)**

(10%) Implemente las pruebas para el método *createCafe* del servicio de café. Asegúrese de crear dos pruebas: una donde el café se crea correctamente y otra donde se lanza una excepción de negocio por la violación de la regla de negocio.

(10%) Implemente las pruebas para el método *createTienda* del servicio de tienda. Asegúrese de crear dos pruebas: una donde la tienda se crea correctamente y otra donde se lanza una excepción de negocio por la violación de la regla de negocio.

(20%) Implemente las pruebas para el método *addCafeToTienda* del servicio de la asociación. Asegúrese de crear tres pruebas: una donde el café se agrega correctamente a la tienda; otra donde se lanza una excepción de negocio porque el café no existe; y otra donde se lanza una excepción porque la tienda no existe.

**Entrega**

Cuando finalice el ejercicio suba los cambios a su repositorio de GitHub

Haga un [*release*](https://docs.github.com/en/repositories/releasing-projects-on-github/managing-releases-in-a-repository) en su repositorio con la etiqueta v1.0.0 y el título **parcial\_1**.

Suba el *release* como respuesta a la actividad de Bloque Neón.

Luego de finalizada la actividad no realice ningún cambio al repositorio. Cualquier modificación, por pequeña que sea, anula automáticamente el parcial.