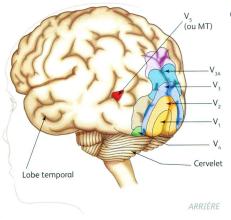
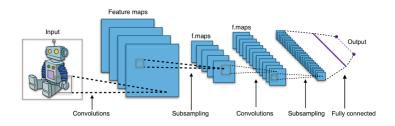
**Machine Learning** 

#### Architecture du cortex visuel

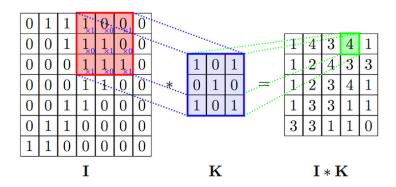


Connexion "en série" de couches

- $V1 \approx$  orientations de lignes
- V2 ≈ formes, tailles, couleurs
- V3 ≈ aide à la motricité
- V4 ≈ reconnaissance d'objets simples
- V5 ≈ vitesse des objets
- ...



# L'opérateur de convolution



3

#### L'opérateur de **pooling**

12	20	30	0			
8	12	2	0	$2 \times 2$ Max-Pool	20	30
34	70	37	4		112	37
112	100	25	12			