.

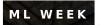
Machine Learning

Deep Q-Networks

DQN

- 49 jeux Atari
- 210x160 pixels
- 8 à 16 actions





DQN

- input 84x84x4
- Récompense [-1,0,+1] suivant les variations de score
- Même préprocessing pour tous les jeux. (50M frames ≈ 38 jours de jeux)
- 29/46 jeux : DQN ≥ Humain
 - dont 22 où l'IA est strictement supérieure
 - les humains ont 2H d'entrainement par jeu



DQN

Démo DQN PONG

