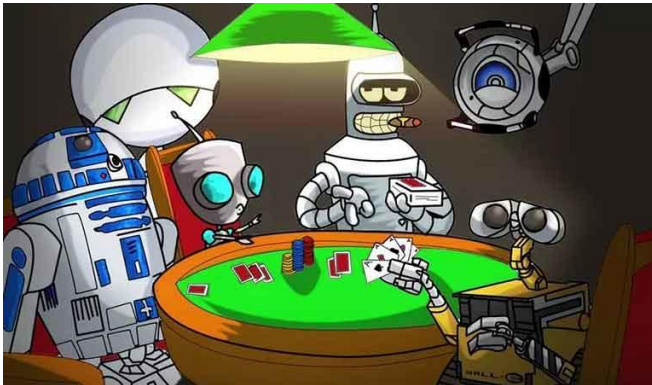


Machine Learning

Jeux Vidéo

Poker : Après les duels, 'Pluribus' (Facebook et Carnegie Mellon) bat des professionnel sur des tables à 6



- 49 jeux Atari
- 210x160 pixels
- 8 à 16 actions



- input 84x84x4
- Récompense $[-1,0,+1]$ suivant les variations de score
- Même preprocessing pour tous les jeux. (50M frames \approx 38 jours de jeux)
- 29/46 jeux : $DQN \geq$ Humain
 - dont 22 où l'IA est strictement supérieure
 - les humains ont 2H d'entrainement par jeu

OpenAi bat les 5 meilleurs joueurs de Dota

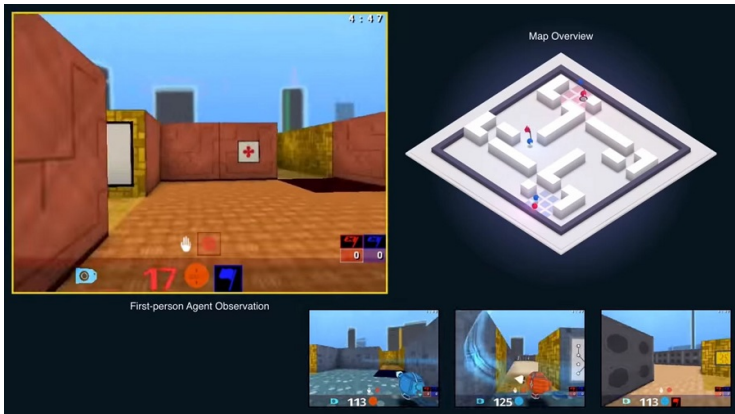


DeepMind bat des professionnels à Stracraft 2



DeepMind écrase des joueurs a 'Quake III Arena' :

- Maps générées aléatoirement
- Pas de communication, pourtant une meilleure stratégie d'équipe



Apex Legends : Une IA pour détecter les tricheurs

