

Historique de l'intelligence artificielle

Court historique de l'Intelligence Artificielle

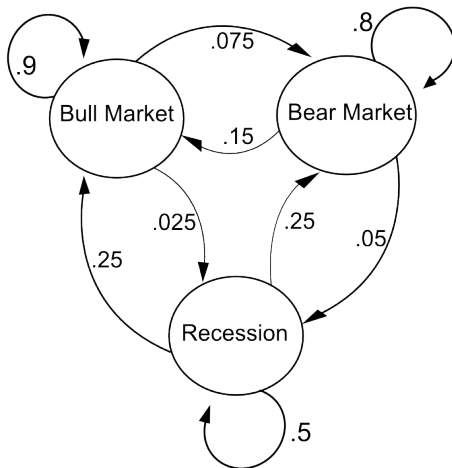
Du mythe à aujourd'hui

XVIème : Le mythe du Golem



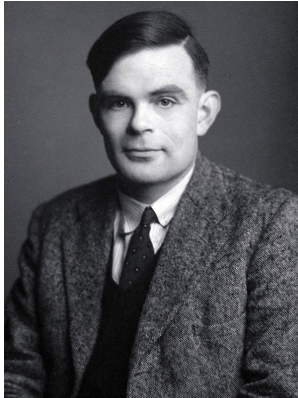
Du mythe à aujourd'hui

1913 : Chaînes de Markov



Du mythe à aujourd'hui

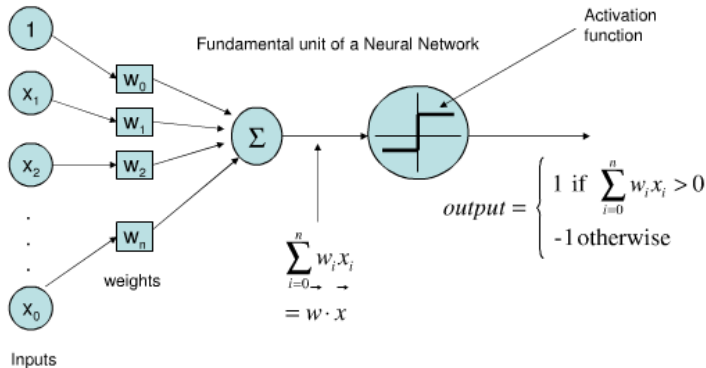
1950 : Alan Turing



précurseur de l'informatique, test de Turing

Du mythe à aujourd'hui

1957 : Le Perceptron de Rosenblatt

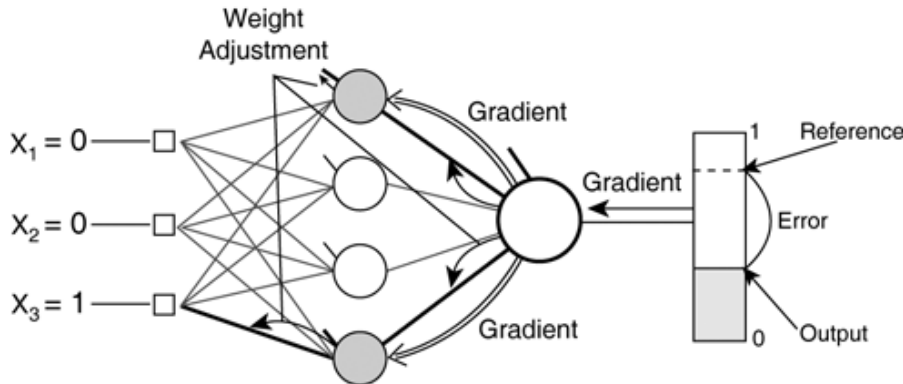


1972 : TF-IDF

$$\underbrace{TFIDF_{t,d,D}}_{\text{Importance d'un terme t dans un document d}} = \underbrace{TF_{t,d}}_{\text{Fréquence d'un terme t dans un document d}} \times \underbrace{IDF_{t,D}}_{\text{Importance du terme t dans l'ensemble des documents D}}$$

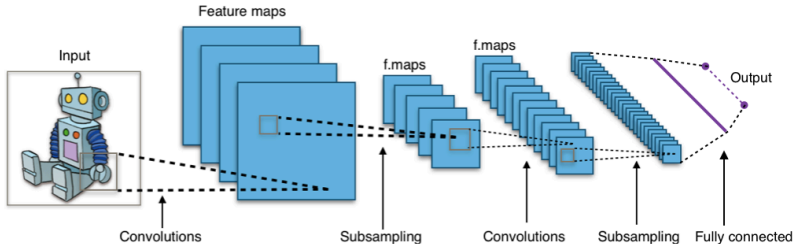
Du mythe à aujourd'hui

1986 : Rétropopagation du gradient de l'erreur (popularisation)



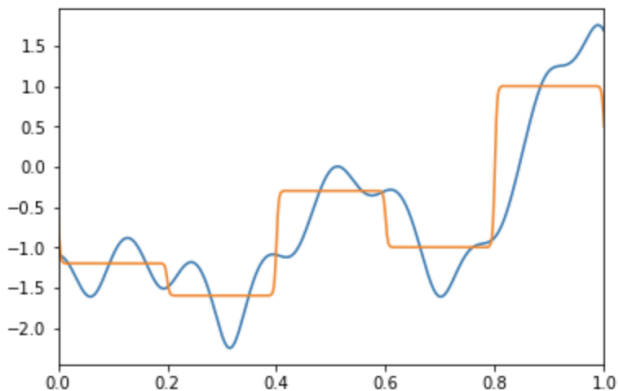
Du mythe à aujourd'hui

1990 : **Lenet** de Lecun : premier réseau de convolution (**CNN**)



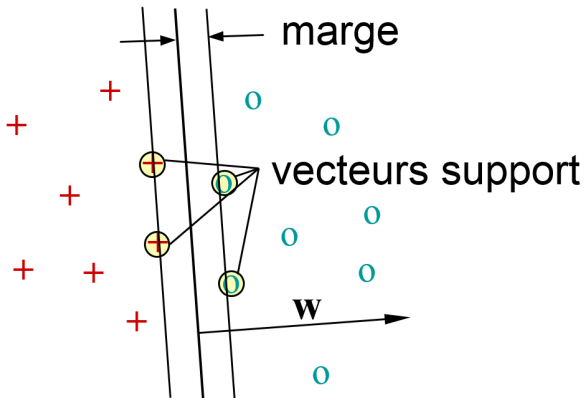
Du mythe à aujourd'hui

1991 : **Kurt Hornik** : Théorème d'approximation universelle



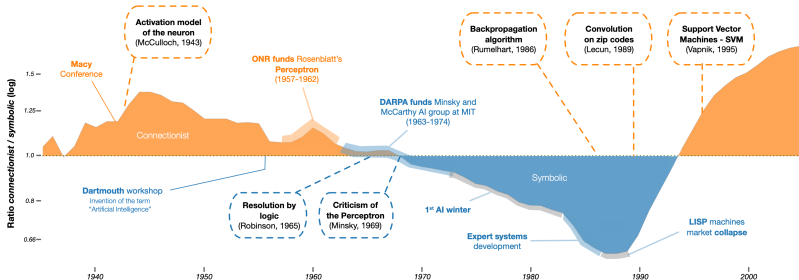
Du mythe à aujourd'hui

1995 : Machine à vecteurs support de Vapnik (**SVM**)



Du mythe à aujourd'hui

La fin des systèmes à base de règles ?



Du mythe à aujourd'hui

1997 : Deep Blue bat Kasparov



Du mythe à aujourd'hui

2011 : IBM-Watson



Du mythe à aujourd'hui

2012 : Le “neurone du chat” dans un CNN



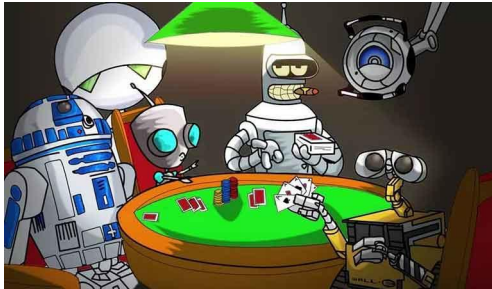
Du mythe à aujourd'hui

2016 : AlphaGo vs Lee Sedol



Du mythe à aujourd'hui

2019 : Pluribus vs Pro (Chris Ferguson, Darren Elias,...)



Du mythe à aujourd'hui

2019 : AlphaStar est dans le top 0.2% des joueurs de Starcraft 2

