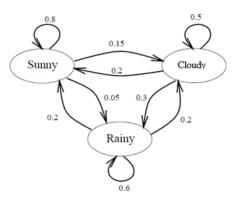
**Machine Learning** 

Markov Model



```
P(Sunny|Sunny) = 0.8

P(Rainy|Sunny) = 0.05

P(Cloudy|Sunny) = 0.15
```

$$P(Sunny|Rainy) = 0.2$$
  
 $P(Rainy|Rainy) = 0.6$   
 $P(Cloudyy|Rainy) = 0.2$ 

$$P(Sunny|Cloudy) = 0.2$$
  
 $P(Rainy|Cloudy) = 0.3$   
 $P(Cloudy|Cloudy) = 0.5$ 

1

Le modèle est estimé par "comptage" des transitions d'états

- 1: ATGCGATCTATCGCTAGCCGCGCTATACGCA

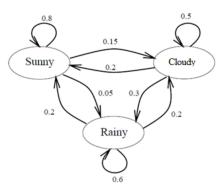
$$P(A|T) = \frac{\#TA}{\#TA + \#TC + \#TG + \#TT}$$

$$P(A|C) = \frac{\#CA}{\#CA + \#CC + \#CG + \#CT}$$

...

#### Utilisations:

- Modèle génératif de séquence
- Prédiction de classe : un modèle par classe
- Découverte de pattern



```
P(Sunny|Sunny) = 0.8
P(Rainy|Sunny) = 0.05
P(Cloudy|Sunny) = 0.15
P(Sunny|Rainy) = 0.2
P(Rainy|Rainy) = 0.6
P(Cloudyy|Rainy) = 0.2
P(Sunny|Cloudy) = 0.2
P(Sunny|Cloudy) = 0.3
P(Cloudy|Cloudy) = 0.5
```

Des applications où c'est efficace (malgrès des limitations évidentes) :

- Premières approximations météo
- Thermodynamique
- Théorie des files d'attente (télécommunication)
- · ...

