

# Reconnaissance faciale par Eigenfaces

Bouarah Romain

Langdorph Matthieu  
Nathan Souffan

Ketels Lucas

6 mai 2020

# Représentation matricielle des images

## Définition

Une image de taille  $N \times N$  est représentée par une matrice  $N \times N$ .  
Chaque coefficient représente un niveau de gris d'un pixel.

# Transformation en un vecteur de $\mathbb{R}^{N \times N}$

On juxtapose simplement les colonnes de la matrice l'une en dessous de l'autre.

$$\begin{pmatrix} p_{1,1} & p_{1,2} & \cdots & p_{1,N} \\ p_{2,1} & p_{2,2} & \cdots & p_{2,N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{N,1} & p_{N,2} & \cdots & p_{N,N} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} p_{1,1} \\ p_{2,1} \\ \vdots \\ p_{N,1} \\ \vdots \\ p_{1,N} \\ \vdots \\ p_{N,N} \end{pmatrix}$$

# Observation sur les images des visages

## Question

Que dire de la position de nos images de visages dans l'espace

$\mathbb{R}^{N \times N}$  ?

# Observation sur les images des visages

## Question

Que dire de la position de nos images de visages dans l'espace  $\mathbb{R}^{N \times N}$  ?

## Réponse

Nos images de visages ne sont pas si éloignées les unes des autres.

# Définition de la Matrice de Covariance

## Définition

La matrice de covariance d'un vecteur de  $p$  variables aléatoires

$\vec{X} = \begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_p \end{pmatrix}$  dont chacune possède une variance, est la matrice

carrée dont le terme générique est donné par  $a_{i,j} = \text{Cov}(X_i, X_j)$ .

# Encodons cette dispersion

## Définition (Estimation de la Matrice de Covariance)

En partant d'un échantillon de réalisations indépendantes d'un vecteur aléatoire, une estimation de la matrice de covariance est donné par :

$$\text{Var}(\vec{X}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (\vec{X}_i - \vec{\mu})(\vec{X}_i - \vec{\mu})^T$$

où  $\vec{\mu} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \vec{X}_i$  est le vecteur des moyennes empiriques.

## Application à notre cas

Soit  $I = [I_1, I_2, \dots, I_M]$  la matrice de l'ensemble de nos images.



## Application à notre cas

Soit  $I = [I_1, I_2, \dots, I_M]$  la matrice de l'ensemble de nos images.

1. On calcule le visage moyen  $\Psi = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M I_i$ .

## Application à notre cas

Soit  $I = [I_1, I_2, \dots, I_M]$  la matrice de l'ensemble de nos images.

1. On calcule le visage moyen  $\Psi = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M I_i$ .
2. Chaque visage diffère donc de la moyenne par le vecteur  $\Phi_i = I_i - \Psi$ .

## Application à notre cas

Soit  $I = [I_1, I_2, \dots, I_M]$  la matrice de l'ensemble de nos images.

1. On calcule le visage moyen  $\Psi = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M I_i$ .
2. Chaque visage diffère donc de la moyenne par le vecteur  $\Phi_i = I_i - \Psi$ .
3. On calcule la matrice de covariance

$$C = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M \Phi_i \Phi_i^T = \frac{1}{M} A A^T$$

où  $A = [\Phi_1, \Phi_2, \dots, \Phi_M]$ .

# Observations sur la Matrice de Covariance

La matrice de covariance  $C$  est :

# Observations sur la Matrice de Covariance

La matrice de covariance  $C$  est :

- symétrique réelle.

# Observations sur la Matrice de Covariance

La matrice de covariance  $C$  est :

- ▶ symétrique réelle.
- ▶ définie semi-positive.

# Introduction à l'Analyse en Composantes Principales

## Principe

Trouver des axes décrivant au mieux notre nuage de points.

# Introduction à l'Analyse en Composantes Principales

## Principe

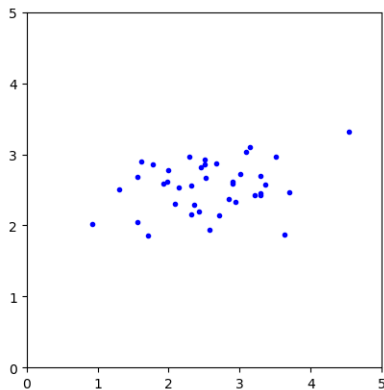
Trouver des axes décrivant au mieux notre nuage de points.

## Définition (Eigenfaces)

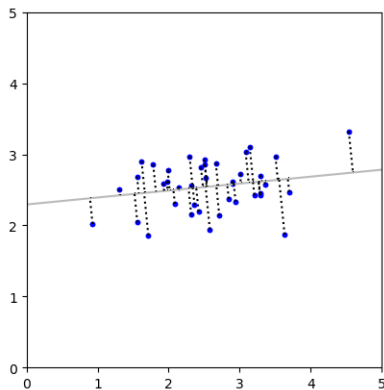
La méthode développée par Turk et Pentland définit les *eigenfaces* comme les axes principaux de l'ACP.



## Illustration en 2 Dimensions

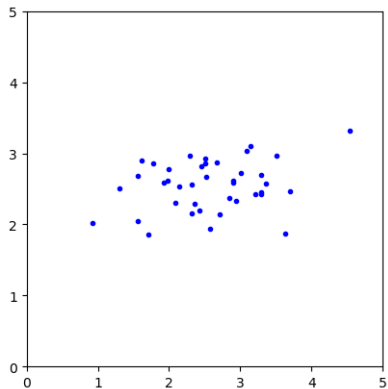


## Illustration en 2 Dimensions



# Lien avec la Matrice de Covariance

$$C = \begin{pmatrix} 0.55 & 0.07 \\ 0.07 & 0.12 \end{pmatrix}$$

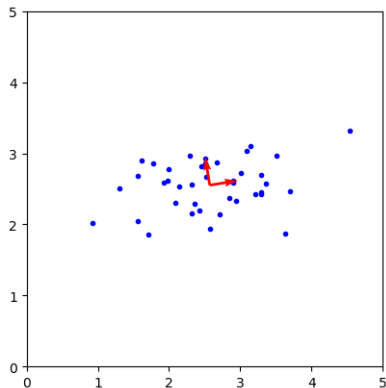


# Lien avec la Matrice de Covariance

$$\begin{aligned} C &= \begin{pmatrix} 0.55 & 0.07 \\ 0.07 & 0.12 \end{pmatrix} \\ &= P \begin{pmatrix} 0.55 & 0 \\ 0 & 0.11 \end{pmatrix} P^T \end{aligned}$$

avec

$$P = \begin{pmatrix} 0.99 & -0.16 \\ 0.16 & 0.99 \end{pmatrix}$$



# Limite de la Méthode

## Question

Quels sont les problèmes de la méthode ?

# Limite de la Méthode

## Question

Quels sont les problèmes de la méthode ?

## Réponse

- ▶ La matrice de covariance est de taille  $N^2 \times N^2$ .

# Limite de la Méthode

## Question

Quels sont les problèmes de la méthode ?

## Réponse

- ▶ La matrice de covariance est de taille  $N^2 \times N^2$ .
- ▶ La diagonaliser est infaisable informatiquement.

# Énoncé de la Décomposition en Valeurs Singulières

## Théorème

*Soit  $M$  une matrice  $m \times n$ , alors il existe une décomposition de la forme*

$$M = U\Sigma V^t$$

*avec  $U$  et  $V$  des matrices orthonormales de taille respectives  $m \times m$  et  $n \times n$ .*

## Proposition

- ▶ *les colonnes de  $V$  sont les vecteurs propres de  $M^T M$*
- ▶ *les colonnes de  $U$  sont les vecteurs propres de  $MM^T$*



# Projection d'un visage

Soit  $\Gamma$  une nouvelle image de visage, on la projette dans l'espace des visages par :

$$\omega_k = u_k^T (\Gamma - \Psi)$$

# Projection d'un visage

Soit  $\Gamma$  une nouvelle image de visage, on la projette dans l'espace des visages par :

$$\omega_k = u_k^T (\Gamma - \Psi)$$

Pour  $k \in \{1, \dots, M'\}$ , on a alors :

$$W = \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \vdots \\ \omega_{M'} \end{pmatrix}$$

# Conclusion

	proche d'une classe de visage	éloigné d'une classe de visage
proche de l'espace des visages		
éloigné de l'espace des visages		

# Conclusion

	proche d'une classe de visage	éloigné d'une classe de visage
proche de l'espace des visages	visage connu	
éloigné de l'espace des visages		

# Conclusion

	proche d'une classe de visage	éloigné d'une classe de visage
proche de l'espace des visages	visage connu	visage inconnu
éloigné de l'espace des visages		

# Conclusion

	proche d'une classe de visage	éloigné d'une classe de visage
proche de l'espace des visages	visage connu	visage inconnu
éloigné de l'espace des visages	faux positif	

# Conclusion

	proche d'une classe de visage	éloigné d'une classe de visage
proche de l'espace des visages	visage connu	visage inconnu
éloigné de l'espace des visages	faux positif	pas un visage

