# TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



# NHÓM 4 **BÁO CÁO BTL Xử Lý Ngôn Ngữ Tự Nhiên**

## ĐỀ TÀI: PHÂN TÍCH CẢM XÚC

Sinh viên thực hiện: Mai Phạm Lan Anh - 0263367

Lê Việt Hùng - 0174367

Văn Đức Anh - 0279567

Nguyễn Hoài Nam - 0055167

Giảng viên hướng dẫn: Thầy Nguyễn Đình Quý

## LỜI CẨM ƠN

Lời đầu tiên, nhóm 4 lớp Xử lý ngôn ngữ tự nhiên 67CS1 xin gửi lời cảm ơn chân thành và sâu sắc nhất đến thầy Nguyễn Đình Quý – người đã tận tình hướng dẫn, chỉ bảo nhóm trong suốt quá trình thực hiện đồ án. Thầy không chỉ mang đến cho chúng em những kiến thức quý báu về môn học mà còn chia sẻ những kinh nghiệm thực tế giúp chúng em hoàn thiện kỹ năng và kiến thức để áp dụng vào đồ án.

Chúng em xin cam đoan, tất cả nội dung của bài tập lớn đều được tất cả thành viên nhóm 4 lên ý tưởng học hỏi, tham khảo và hoàn thiện.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

# Mục lục

I	Giới	thiệu	3
	1	Giới thiệu đề tài	3
	2	Cơ sở lý thuyết	
		2.1 Xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP)	3
		2.2 Word Embedding	3
		2.3 Mang LSTM (Long Short-Term Memory)	3
		2.4 BiLSTM (Bidirectional LSTM)	4
		2.5 Hàm mất mát	4
II	Hướ	ng thực hiện đề tài	4
	1	Tìm hiểu và phân tích dữ liệu	4
	2	Tiền xử lý văn bản	4
	3	Chia dữ liệu huấn luyện và kiểm thử	
	4	Xây dựng và huấn luyện mô hình	5
	5	Đánh giá mô hình	5
III	Mục	tiêu đề ra	6
IV	Nôi (	dung thực hiện	6
	1	Dữ liệu	6
	2	Mô hình sử dụng	7
V	Quy	trình thực hiện	8
	1	Thu thập và khảo sát dữ liệu	8
	2	Các siêu tham số	
	3	Huấn luyện mô hình	
	4	Đánh giá mô hình	
	5	Ma trận nhầm lẫn	
	6	Biểu đồ Loss và Accuracy	18
	7	Dự đoán cảm xúc cho 1 câu	19
VI	Hướ	ng cải thiện	20
	IKết l	•	20
V I	тет.	luali	40

## I Giới thiệu

## 1 Giới thiệu đề tài

Phân tích cảm xúc (Sentiment Analysis) là một lĩnh vực thuộc xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP), với mục tiêu xác định thái độ, ý kiến hoặc cảm xúc của người viết thông qua nội dung văn bản. Nó giúp máy tính hiểu được cảm xúc ẩn sau câu chữ – liệu một câu văn là tích cực, trung tính hay tiêu cực.

Ứng dụng thực tế:

- Đánh giá mức độ hài lòng của khách hàng đối với sản phẩm/ dịch vụ
- Phân tích bình luận mạng xã hội để nắm bắt xu hướng dư luận.
- Hệ thống gợi ý, chăm sóc khách hàng tự động, chatbot thông minh,...

## 2 Cơ sở lý thuyết

#### 2.1 Xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP)

Xử lý ngôn ngữ tự nhiên là lĩnh vực nghiên cứu giúp máy tính hiểu, diễn giải và tạo ra ngôn ngữ của con người. Trong đề tài này, các kỹ thuật NLP được dùng để tiền xử lý văn bản và chuyển đổi thành dạng mà máy tính có thể xử lý.

#### 2.2 Word Embedding

Đây là phương pháp chuyển đổi từ ngữ thành các vector số có nghĩa. Mỗi từ sẽ được biểu diễn bằng một vector nhiều chiều (thường là 100-300 chiều). Các từ có ngữ nghĩa tương đồng sẽ có vector gần nhau trong không gian vector. Ví dụ: GloVe, Word2Vec,...

#### 2.3 Mang LSTM (Long Short-Term Memory)

LSTM là một kiến trúc mạng RNN cải tiến, có khả năng ghi nhớ và xử lý thông tin lâu dài tốt hơn RNN truyền thống. LSTM giải quyết vấn đề vanishing gradient, rất hiệu quả với dữ liệu chuỗi như ngôn ngữ.

#### 2.4 BiLSTM (Bidirectional LSTM)

BiLSTM là phiên bản mở rộng của LSTM, trong đó mô hình được huấn luyện theo hai chiều:

• Forward: từ trái sang phải.

• Backward: từ phải sang trái.

Điều này giúp mô hình hiểu ngữ cảnh tốt hơn vì nó xét được thông tin cả trước và sau của một từ trong câu.

#### 2.5 Hàm mất mát

Hàm mất mát được sử dụng là sparse\_categorical\_crossentropy, phù hợp với bài toán phân loại nhiều lớp (multi-class classification) mà nhãn là số nguyên (0, 1, 2).

## II Hướng thực hiện đề tài

## 1 Tìm hiểu và phân tích dữ liệu

- Lựa chọn và phân tích tập dữ liệu Amazon Fine Food Reciews một tập dữ liệu lớn chứa các đánh giá văn bản thực tế từ người dùng.
- Rút trích các trường thông tin cần thiết, bao gồm Text (nội dung đánh giá) và Score (điểm đánh giá), sau đó gán nhãn cảm xúc theo ba mức độ
  - Từ 1 đến 2: tiêu cực (negative) label = 0
  - 3: trung lập (neutral) label = 1
  - Từ 4 đến 5: tích cực (positive) label = 2

## 2 Tiền xử lý văn bản

- Làm sạch dữ liệu bằng cách:
  - Loại bỏ thẻ HTML, ký tự đặc biệt, số và chuyển toàn bộ văn bản về chữ thường

- Loại bỏ các từ dừng (stopwords) bằng thư viện nltk
- Ánh xạ văn bản thành dạng số bằng Tokenizer và pad\_sequences để đưa vào mô hình học sâu.

## 3 Chia dữ liệu huấn luyện và kiểm thử

- Chia dữ liệu thành 3 tập:
  - Tập huấn luyện (training set): 64% dữ liệu
  - Tập kiểm tra (validation set): 16% dữ liệu
  - Tập kiểm thử (test set): 20% dữ liệu
- Đảm bảo phân phối nhãn đều giữa các tập bằng phương pháp phân tầng (stratify)

## 4 Xây dựng và huấn luyện mô hình

- Thiết kế mô hình học sâu sử dụng kiến trúc Bi-LSTM (Bidirectional LSTM) gồm:
  - Lớp Embedding tự huấn luyện
  - Hai lớp Bi-LSTM để nắm bắt ngữ cảnh hai chiều
  - Các lớp Droupout, Dense để giảm overfitting và tăng khả năng khái quát hóa
- Sử dụng class\_weight để cân bằng dữ liệu giữa các lớp
- Huấn luyện mô hình với early stopping để tránh học quá mức (overfitting)

#### 5 Đánh giá mô hình

- Dự đoán trên tập dữ liệu kiểm thử
- Đánh giá hiệu năng bằng:
  - Accuracy và loss trên tập val/test
  - Classification report (Precision, Recall, F1-score)
  - Confusion matrix trực quan hóa nhầm lẫn giữa các lớp

## III Mục tiêu đề ra

Đề tài hướng đến việc xây dựng một hệ thống phân tích cảm xúc có khả năng tự động phân loại các đánh giá sản phẩm trên nền tảng thương mại điện tử thành ba nhóm cảm xúc: tiêu cực, trung lập và tích cực. Mục tiêu cụ thể bao gồm:

- Tiền xử lý và làm sạch dữ liệu đánh giá văn bản để loại bỏ nhiễu và chuẩn hóa đầu vào.
- Gán nhãn cảm xúc phù hợp với từng mức độ đánh giá (score).
- Biến đổi văn bản thành các chuỗi số thông qua GloVe word embedding để mô hình có thể hiểu và xử lý dữ liệu ngôn ngữ tự nhiên.
- Xây dựng và huấn luyện mô hình Bi-LSTM để khai thác đặc trưng ngữ cảnh từ chuỗi văn bản.
- Đánh giá hiệu quả mô hình thông qua các chỉ số như accuracy, confusion matrix, và classification report.

## IV Nội dung thực hiện

#### 1 Dữ liệu

Dữ liệu trong bài tập lớn này là một tập dữ liệu về các đánh giá sản phẩm của người tiêu dùng trên sàn thương mại điện tử Amazon. Và dữ liệu được lấy từ các nguồn lấy dữ liệu lớn như Kaggle. Bộ dữ liệu được lựa chọn: Link: https://www.kaggle.com/code/robikscube/sentiment-analysis-pyselect=Reviews.csv

ld	ProductId	Userld	ProfileN H	lelpf He	lpf Score	Ti	ime Sumn	ary 1	ext																	
1	B001E4KF	A3SGXH7	delmart	1	1	5 1	IE+09 Good	Qua I	have bou	ght sever	al of the \	Vitality	canned	dog food	products	and ha	ave foun	nd then	n all to b	e of goo	d quality	y. The	product I	ooks more	e like a stev	v than a proc
2	B00813GF	A1D87F62	dll pa	0	0	1 1	IE+09 Not a	Adv F	roduct ar	rived labe	eled as Ju	umbo S	Salted Pe	anutsth	ne peanut	ts were	actually	y small	l sized u	ınsalted.	Not sur	e if this	was an	error or if	the vendor	intended to r
3	B000LQO	ABXLMW	Natalia	1	1	4 1	IE+09 "Delig	ht" s: 1	his is a c	onfection	that has	been a	around a	few centu	uries. It is	s a ligh	t, pillow	y citrus	s gelatir	with nu	ts - in th	is case	Filberts	And it is	cut into tiny	squares and
4	B000UA00	A395BOR	Karl	3	3	2 1	IE+09 Coug	Me I	you are	ooking for	r the secr	ret ingr	redient ir	Robituss	sin I believ	ve I ha	ve found	dit. I g	ot this i	n additio	n to the	Root B	eer Extr	act I order	ed (which v	vas good) an
5	B006K2ZZ	A1UQRSC	Michael	0	0	5 1	IE+09 Great	taffy (	Great taffy	at a grea	t price. 1	There	was a wi	ide assorti	ment of y	ummy	taffy. D	elivery	was ve	ry quick	. If your	a taffy	lover, th	is is a dea	ıl.	
6	B006K2ZZ	ADT0SRK	Twoape	0	0	4 1	IE+09 Nice	affy I	got a wild	hair for t	affy and o	ordere	d this five	e pound b	ag. The t	taffy wa	as all ve	ry enjo	oyable v	vith man	y flavors	: water	melon, re	oot beer, n	nelon, pepp	permint, grap
7	B006K2ZZ	A1SP2KVI	David C	0	0	5 1	IE+09 Great	Jus	his saltw	ater taffy I	had great	t flavor	rs and wa	as very so	oft and ch	newy. B	Each ca	ndy wa	as indivi	idually w	rapped v	well. N	one of th	ne candies	were stuck	k together, w
8	B006K2ZZ	A3JRGQV	Pamela	0	0	5 1	IE+09 Wond	erful 1	his taffy i	s so good	l. It is ve	ry soft	and che	wy. The f	flavors ar	re amaz	zing. I w	vould d	lefinitely	recomn/	nend you	u buyin	g it. Ver	y satisfying	g!!	
9	B000E7L2	A1MZYO9	R. Jam€	1	1	5 1	IE+09 Yay E	arley F	Right now	I'm mostly	just spro	outing	this so n	ny cats ca	n eat the	grass.	They lo	ove it. I	rotate i	t around	with Wh	neatgra	ss and F	Rye too		
10	B00171AP	A21BT40\	Carol A	0	0	5 1	IE+09 Healt	ny Do T	his is a v	ery health	ny dog foo	od. Go	od for th	eir digesti	ion. Also	good fo	or small	puppie	es. My d	log eats	her requ	uired an	nount at	every feed	ding.	
11	B0001PB9	A3HDKO7	Canadia	1	1	5 1	IE+09 The E	est H	don't kno	w if it's the	e cactus o	or the t	tequila o	r just the i	unique co	ombina	tion of ir	ngredie	ents, bu	t the flav	our of th	nis hot s	sauce ma	akes it one	of a kind!	We picked ι
12	B0009XLV	A2725IB4	A Poen	4	4	5 1	IE+09 My ca	ts L((	One of my	boys nee	ded to lo	se son	ne weigh	nt and the	other did	in't. I p	ut this fo	ood on	the floo	or for the	chubby	guy, a	nd the pi	rotein-rich,	, no by-pro	duct food up
	B0009XLV			1	1	1 1	IE+09 My C	ats All	/ly cats ha	ive been l	happily e	ating F	Felidae F	Platinum fo	or more th	nan two	years.	I just g	ot a ne	w bag ar	nd the sh	hape of	the food	l is differer	nt. They trie	ed the new fo
14	B001GVIS	A18ECVX	willie "rc	2	2	4 1	IE+09 fresh	and çç	ood flavo	rl these c	ame secu	urely p	acked	they were	e fresh an	nd delic	ious! i l	ove the	ese Twi	zziersi						
15	B001GVIS	A2MUGF\	Lynrie "	4	5	5 1	IE+09 Straw	berry 1	he Straw	berry Twi	zzlers are	e my g	uilty plea	asure - yur	mmy. Six	pound	s will be	aroun	id for a	while wit	h my soi	n and I.				
16	B001GVIS	A1CZX3CI	Brian A	4	5	5 1	IE+09 Lots of	f twi: N	/ly daught	er loves t	wizzlers a	and thi	is shipme	ent of six p	oounds re	eally hit	the spo	ot. It's e	exactly v	vhat you	would e	expect	.six pack	ages of st	rawberry tv	vizzlers.
17	B001GVIS	A3KLWF6	Erica N	0	0	2 1	IE+09 poor t	aste I	love eatir	g them a	nd they a	re goo	od for wa	tching TV	and look	ing at i	movies!	It is no	ot too sv	veet. I lik	e to tran	nsfer the	em to a z	ip lock ba	ggie so the	y stay fresh :
18	B001GVIS	AFKW14U	Becca	0	0	5 1	IE+09 Love	t! I	am very s	atisfied w	ith my Tu	wizzler	purchas	e. I share	ed these v	with ot	hers and	d we ha	ave all e	enjoyed t	them. I v	will defi	nitely be	ordering r	more.	
19	B001GVIS	A2A9X580	Wolfee*	0	0	5 1	IE+09 GREA	T S\T	wizzlers,	Strawber	ry my chil	ldhood	d favorite	candy, m	ade in La	ancaste	er Penns	sylvani	a by Y 8	& S Can	dies, Inc.	one of	f the olde	est confec	tionery Firn	ns in the Unit
20	B001GVIS	A3IV7CL2	Greg	0	0	5 1	IE+09 Home	deli <sub>1</sub> (	Candy wa	delivere	d very fas	st and	was pur	chased at	a reason	nable p	rice. I w	vas hoi	me bour	nd and u	nable to	get to	a store s	o this was	perfect for	r me.
21	B001GVIS	A1WO0K0	mom2ei	0																						n't get them i
22	B001GVIS	AZOF9E1	Tammy	0																						ounts of Twi
23	B001GVIS	ARYVQL4	Charles	0	0	5 1	IE+09 Delici	ous pl	can reme	mber buy	ing this c	andy a	as a kid a	and the qu	iality hasi	n't drop	ped in a	all thes	se years	. Still a s	superb p	roduct	you won	't be disap	pointed wit	th.
24	B001GVIS	AJ613OLZ	Mare's	0	0	5 1	IE+09 Twizz	ers I	love this	candy. Af	fter weigh	nt watc	hers I ha	ad to cut b	ack but s	still hav	e a crav	ing for	it.							
25	B001GVIS	A22P2J09	S. Caba	0																						can say is Y
	B001GVIS			0	0															/B001G	VISJM">	Twizzle	rs, Stray	wberry, 16	-Ounce Ba	gs (Pack of 6
27	B001GVIS	A3RXAU2	lady21	0	1		IE+09 Nasty																			
28	B001GVIS	AAAS38B9	Heathe	0																						my garage d
29	B00144C1	A2F4LZVC	DaisyH	0	0	5 1	IE+09 YUMI	/Y! I	got this fo	r my Mun	n who is r	not dia	abetic but	t needs to	watch he	er suga	ar intake	, and r	ny fathe	er who si	mply cho	ooses t	o limit ur	necessar	y sugar inta	ake - she's th

- Đữ liệu gồm hơn 500k dòng đánh giá của khách hàng, mỗi dòng chứa nhiều thông tin như: ID sản phẩm, tên người đánh giá, điểm đánh giá, nội dung đánh giá, thời gian,...
- Dữ liệu sử dụng cho đề tài được rút trích các trường thông tin cần thiết "Score" và "Text" và gán nhãn theo 3 mức độ: negative, neutral, positive.
- Chia dữ liệu thành 3 tập:
  - Tập huấn luyện (training set): 64% dữ liệu
  - Tập kiểm tra (validation set): 16% dữ liệu
  - Tập kiểm thử (test set): 20% dữ liệu

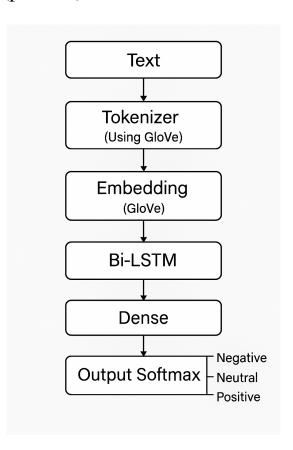
## 2 Mô hình sử dụng

Đối với đề tài phân tích cảm xúc, việc sử dụng mô hình LSTM là một lựa chọn ưu tiên. Trong đề tài này, nhóm sử dụng mô hình Bi-directional Long Short-Term Memory (Bi-LSTM) kết hợp với lớp embedding được huấn luyện trong quá trình xây dựng để giải quyết bài toán phân tích cảm xúc văn bản đánh giá sản phẩm.

Mô hình bao gồm các thành phần chính như sau:

• Lớp embedding tự huấn luyệnluyện: Tầng này chuyển đổi các từ thành vector số, với kích thước từ vựng là 20,000, chiều embedding là 100 và độ dài tối đa của câu là 200. Tầng Embedding được thiết lập để tự học các vector embedding từ dữ liệu huấn luyện, thay vì sử dụng embedding được huấn luyện sẵn như GloVe.

- LSTM hai chiều (Bi-LSTM): Là phần cốt lõi trong mô hình, có khả năng ghi nhớ và học được ngữ cảnh của văn bản theo cả chiều từ trái sang phải và ngược lại. Điều này đặc biệt quan trọng trong ngôn ngữ tự nhiên, vì ý nghĩa của một từ có thể phụ thuộc vào các từ ở cả trước và sau nó.
- Cả lớp Dense và Droupout: Sau khi LSTM, biểu diễn ngữ cảnh được đưa qua các lớp fully connected (Dense) với các hàm kích hoạt ReLU để học các đặc trưng phân loại. Droupout được sử dụng xen kẽ nhằm giảm hiện tượng overfitting.
- Lớp đầu ra (Output Layer): Sử dụng hàm kích hoạt Softmax để phân loại đầu ra thành ba lớp cảm xúc: tiêu cực (negative), trung lập (neutral) và tích cực (positive)



## V Quy trình thực hiện

#### 1 Thu thập và khảo sát dữ liệu

Chia tập dữ liệu: tập huấn luyện, tập kiểm thử, tập kiểm tra.

- Ngẫu nhiên hóa: Chia dữ liệu một cách ngẫu nhiên để đảm bảo mỗi tập đại diện đầy đủ cho toàn bộ dữ liệu.
- Không trùng lặp: Đảm bảo rằng các mẫu trong tập test không bị trùng lặp với tập train và val.

## 2 Các siêu tham số

Bảng 1: Các siêu tham số huấn luyện của mô hình

Tên siêu tham số	Giá tri	Mô tả
Số lượng từ vựng tối đa (vocab_size)	20.000	Giới hạn số lượng từ phổ biến
50 luộng tư vụng toi dư (vocab_512e)	20.000	nhất được sử dụng trong quá
		trình huấn luyện.
Dâ 4\\\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	100 45	
Độ dài tối đa mỗi câu (maxlen)	100 từ	Các câu được cắt hoặc thêm
	100	padding để có độ dài cố định.
Kích thước embedding (embedding_dim)	128	Số chiều của vector biểu diễn
		từ.
Số đơn vị LSTM (units)	64	Số lượng đơn vị ẩn trong mỗi
		lớp LSTM hai chiều.
Số lớp BiLSTM	2	Hai lớp BiLSTM giúp trích
		xuất tốt hơn ngữ cảnh theo cả
		hai hướng.
Tỷ lệ dropout	0.3	Tỷ lệ dropout áp dụng sau
		mỗi lớp để giảm hiện tượng
		overfitting.
Bộ tối ưu hóa (optimizer)	Adam	Tối ưu hóa dựa trên gradient
		descent với khả năng thích
		ứng.
Tốc độ học (learning_rate)	0.001	Tốc độ cập nhật trọng số
		trong quá trình học.
Hàm mất mát	sparse_categorical_crossentropy	Phù hợp với bài toán phân
		loại nhiều lớp với nhãn dạng
		số nguyên.
Số vòng lặp huấn luyện (epochs)	5-10	Số lần duyệt toàn bộ dữ liệu
so vong lập haan luyện (opcons)	3 10	huấn luyện.
Kích thước batch (batch_size)	128	Số mẫu xử lý trong mỗi lần
Mich muoc vaten (baten_5126)	120	cập nhật trọng số.
Tỷ lệ kiểm tra (validation_split)	0.2	Tỷ lệ dữ liệu được sử dụng để
Ty iç kicili ila (valldation_split)	0.2	
		kiểm tra trong quá trình huấn
		luyện.

## 3 Huấn luyện mô hình

Thực hiện huấn luyện mô hình trên Google Colab

• Khai báo các thư viện cần thiết

```
import pandas as pd
import numpy as np
import re
import nltk
from nltk.corpus import stopwords
from sklearn.model_selection import
  train_test_split
from sklearn.metrics import classification_report
  , confusion_matrix
from sklearn.utils import class_weight
from tensorflow.keras.preprocessing.text import
  Tokenizer
from tensorflow.keras.preprocessing.sequence
  import pad_sequences
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Embedding,
  Bidirectional, LSTM, Dense, Dropout
from tensorflow.keras.optimizers import Adam
from tensorflow.keras.callbacks import
  EarlyStopping
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
import pickle
```

• Đọc dữ liệu và tiền xử lý dữ liệu

Ta chỉ lấy dữ liệu ở cột Text và Score, sau đó dữ liệu được làm sạch: chuyển thành chữ thường, loại bỏ HTML, dấu câu, ký tự đặc biệt và

#### stopwords

Sau đó dữ liệu được gán nhãn cảm xúc: biến đổi điểm số thành 3 nhãn: 0-tiêu cực(1-2), 1-trung tính(3), 3-tích cực(4-5)

• Chia dữ liệu thành train, val, test

stratify: đảm bảo tỉ lệ nhãn đồng đều giữa các tập.

Thiết lập tham số

```
Thiết lập tham số

[62] vocab_size = 20000
max_len = 200
embedding_dim = 100
```

- vocab\_size: giới hạn số từ tối đa trong từ điển là 20000 từ(chỉ giữ từ phổ biến nhất).
- max\_len: độ dài tối đa của mỗi câu là 200 từ (câu dài hơn sẽ bị cắt, câu ngắn hơn sẽ được đêm)
- embedding\_dim: kích thước vector embedding cho mỗi từ là 100

#### Tokenizer

oov\_token = vocab\_size: từ không có trong từ điển sẽ được thay bằng token <00V>

Xây dựng từ điển từ tập train, ánh xạ mỗi từ thành một số nguyên. Ví dự: "good" -> 10, "product" -> 15

Sau đó texts\_to\_sequences sẽ chuyển mỗi câu thành chuỗi số. VD: [10, 15]

Đảm bảo rằng tất cả chuỗi có độ dài bằng max\_len, nếu không bằng thì padding='post' sẽ đệm số 0 vào cuối chuỗi. VD: [10, 15, 0,...,0]. Và nếu chuỗi dài hơn 200 sẽ bị cắt bớt.

• Tính Class Weights để xử lý mất cân bằng

```
Tính class weight để xử lý mất cân bằng lớp

Volume (54] class_weights = class_weight.compute_class_weight('balanced', classes=np.unique(y_train), y=y_train)

class_weights_dict = dict(enumerate(class_weights))
```

compute\_class\_weight:

- balanced: tính trọng số theo công thức:

$$\text{weight}_i = \frac{\text{Tổng số mẫu}}{\text{Số lớp} \times \text{Số mẫu của lớp } i}$$

- classes=np.unique(y\_train): các lớp(0, 1, 2)
- y=y\_train: nhãn của tập train

VD: train có 64000 mẫu: 40000 positive, 16 neutral, 8000 negative. Thì trọng số

Positive: 
$$\frac{64,000}{3 \times 40,000} \approx 0.53$$

Neutral: 
$$\frac{64,000}{3 \times 16,000} \approx 1.33$$

Negative: 
$$\frac{64,000}{3 \times 8,000} \approx 2.67$$

class\_weights\_dict: chuyển thành từ điển: 0: 2.67, 1: 1.33, 2: 0.5353

#### • Xây dựng mô hình Bi-LSTM

- Sequential: Xây dựng mô hình tuần tự, các tầng được xếp chồng lên nhau.
- Tầng embedding tự học từ dữ liệu
- Tầng Bidirectional(LSTM(128, return\_sequences=True)):
   LSTM(128): Tầng LSTM với 128 đơn vị (hidden state có kích thước 128).

return\_sequences=True: Trả về đầu ra cho mỗi từ trong chuỗi (200 từ).

Bidirectional: Kết hợp hai LSTM (forward và backward), nên đầu ra có kích thước 256 (128 \* 2).

Đầu ra: Ma trận (200, 256).

- Tầng Bidirectional(LSTM(64))

LSTM(64): Tầng LSTM với 64 đơn vi.

return\_sequences=False: Chỉ trả về đầu ra cuối cùng (tổng hợp toàn bộ chuỗi).

Đầu ra: Vector (128,) (64 \* 2).

#### • Biên dịch mô hình

#### Biên dịch mô hình [84] model.compile(loss='sparse\_categorical\_crossentropy', optimizer=Adam(learning\_rate=1e-3), metrics=['accuracy']) model.summary() → Model: "sequential\_1" Layer (type) Output Shape embedding\_1 (Embedding) (None, 200, 100) 2,000,000 bidirectional\_2 (Bidirectional) (None, 200, 256) 234,496 bidirectional\_3 (Bidirectional) (None, 128) 164,352 dropout\_3 (Dropout) dense 3 (Dense) (None, 128) 16,512 dropout\_4 (Dropout) (None, 128) dense 4 (Dense) (None, 64) 8.256 (None, 64) dropout\_5 (Dropout) dense\_5 (Dense) (None, 3) 195 Total params: 2,423,811 (9.25 MB) Trainable params: 2,423,811 (9.25 MB) Non-trainable params: 0 (0.00 B)

loss='sparse\_categorical\_crossentropy': Hàm mất mát cho bài toán phân loại đa lớp, phù hợp khi nhãn là số nguyên (0, 1, 2).

optimizer=Adam(learning\_rate=1e-3): Sử dụng Adam với learning rate 0.001.

metrics=['accuracy']: Theo dõi độ chính xác trong quá trình huấn luyện.

model.summary(): In cấu trúc mô hình, bao gồm số tham số của từng tầng.

#### • Thiết lập early

```
Thiết lập early stopping

Yelloss', patience=3, restore_best_weights=True)
```

Mô hình sẽ dừng lại quá trình huấn luyện sớm nếu không còn cải thiện hiệu suất trên tập val sau 1 số epoch nhất định

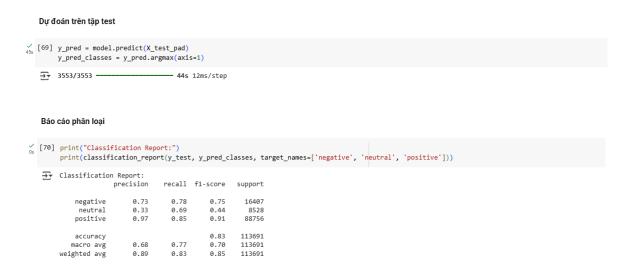
• Huấn luyện mô hình

#### Huấn luyên mô hình y [68] history = model.fit(X\_train\_pad, y\_train, validation\_data=(X\_val\_pad, y\_val), batch size=128, callbacks=[early\_stopping], class\_weight=class\_weights\_dict) → Epoch 1/10 2843/2843 -- 180s 62ms/step - accuracy: 0.6955 - loss: 0.8228 - val accuracy: 0.7551 - val loss: 0.6063 Epoch 2/10 2843/2843 - 207s 64ms/step - accuracy: 0.8050 - loss: 0.5829 - val accuracy: 0.8131 - val loss: 0.4852 Epoch 3/10 -- 196s 61ms/step - accuracy: 0.8403 - loss: 0.4761 - val accuracy: 0.8213 - val loss: 0.4664 Epoch 4/10 2843/2843 --- 181s 64ms/step - accuracy: 0.8651 - loss: 0.3932 - val\_accuracy: 0.8304 - val\_loss: 0.4487 Epoch 5/10 2843/2843 - 196s 62ms/step - accuracy: 0.8879 - loss: 0.3221 - val\_accuracy: 0.8403 - val\_loss: 0.4909 Fnoch 6/19 2843/2843 -- 181s 63ms/step - accuracy: 0.9061 - loss: 0.2634 - val\_accuracy: 0.8310 - val\_loss: 0.4674 Epoch 7/10 - 202s 64ms/step - accuracy: 0.9174 - loss: 0.2210 - val\_accuracy: 0.8583 - val\_loss: 0.4873 2843/2843

Dùng history để lưu trữ lịch sử huấn luyện (loss, accuracy, val\_loss, val\_accuracy) để vẽ biểu đồ.

### 4 Đánh giá mô hình

Dự đoán xác suất cho từng lớp trên tập test



Hiển thị P, R, F1-Score cho từng lớp giúp đánh giá hiệu suất chi tiết.

#### • negative

- precision = 0.73 → Trong các mẫu mô hình dự đoán là "negative", có 73% là đúng.
- recall =  $0.78 \rightarrow$  Trong tất cả các mẫu thực sự là "negative", mô hình bắt đúng được 78%.
- f1-score = 0.75 → Hiệu suất tổng hợp tốt.

– support =  $16,407 \rightarrow \text{C\'o} 16,407 \text{ m\~au}$  "negative" trong tập test.

#### • neutral

- precision =  $0.33 \rightarrow$  Chỉ 33% trong số các mẫu dự đoán là "neutral" là đúng.
- recall =  $0.69 \rightarrow \text{Mô}$  hình nhận diện được 69% trong số thực sự là "neutral".
- f1-score =  $0.44 \rightarrow \text{Hiêu suất tổng thể khá kém}$ .
- support =  $8,528 \rightarrow \text{L\'op}$  này có ít dữ liệu và dễ bị nhầm lẫn.

#### positive

- precision =  $0.97 \rightarrow \text{D} \psi$  đoán cực kỳ chính xác cho "positive".
- recall =  $0.85 \rightarrow \text{Nhận diện được } 85\%$  mẫu "positive".
- f1-score = 0.91  $\rightarrow$  Mô hình hoạt động rất tốt ở lớp này.
- support =  $88,756 \rightarrow$  Chiếm phần lớn dữ liệu  $\rightarrow$  lớp mất cân bằng!

## Tổng thể:

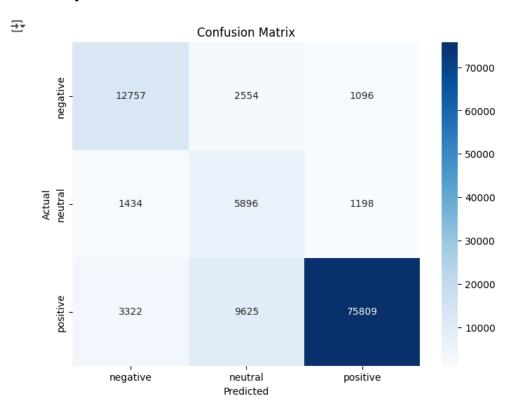
- accuracy =  $0.83 \rightarrow \text{Mô hình đúng } 83\%$  trên toàn bộ tập test.
- macro avg:
  - Trung bình không trọng số của các lớp.
  - macro  $F1 = 0.70 \rightarrow \text{dánh giá công bằng giữa các lớp.}$
- weighted avg:
  - Trung bình có trọng số theo số mẫu mỗi lớp.
  - $-F1 = 0.85 \rightarrow \text{khá cao vì lớp positive chiếm ưu thế.}$

#### Nhận xét:

- Mô hình hoạt động rất tốt với lớp positive, nhưng yếu với lớp neutral.
- Lớp neutral có precision thấp  $\rightarrow$  mô hình dễ nhằm lớp khác thành neutral.

- Đây là dấu hiệu mất cân bằng dữ liệu mô hình thiên lệch về lớp có nhiều mẫu (positive).
- Cần cải thiện lớp neutral bằng cách:
  - Tăng dữ liệu trung lập.
  - Điều chỉnh trọng số lớp

## 5 Ma trận nhầm lẫn



Cột là dự đoán, hàng là thực tế. Đường chéo chính là số lượng dự đoán đúng:

• negative  $\rightarrow$  negative: 12,757

• neutral  $\rightarrow$  neutral: 5,896

• positive  $\rightarrow$  positive: 75,809

Các ô ngoài đường chéo là dự đoán sai ( nhầm lẫn):

• 2,554 mẫu negative bị nhầm thành neutral.

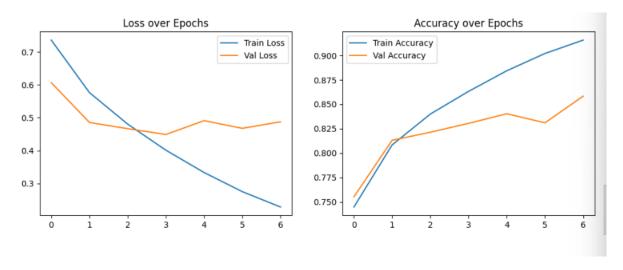
- 1,434 mẫu neutral bị nhầm thành negative.
- 9,625 mẫu positive bị nhầm thành neutral  $\rightarrow$  đây là nhầm lẫn lớn nhất.

Nhận xét: Mô hình nhận diện lớp positive rất tốt với 75,809 đúng -> Recall rất cao nhưng cũng bị nhầm nhiều thành neutral

Mô hình nhận diện lớp negative cũng tốt và cũng bị nhầm chủ yếu sang neutral

Mô hình khó nhận diện lớp neutral nhất: vì bị nhầm thành mẫu khác nhiều, P thấp vì nhiều mẫu khác bị nhầm sang neutral.

## 6 Biểu đồ Loss và Accuracy



#### Biểu đồ Loss:

- Train loss giảm đều -> mô hình học tốt trên tập huấn luyện
- Val loss giảm từ epoch 0 đến 3, sau đó tăng nhẹ trở lại từ epoch 4 đến

Dấu hiệu bắt đầu overfitting từ epoch 3 trở đi: vì

- Train loss tiếp tục giảm  $\rightarrow$  mô hình học kỹ dữ liệu train.
- Val loss tăng  $\rightarrow$  mô hình không còn tổng quát hóa tốt cho dữ liệu validation.

#### Biểu đồ Accuracy:

• Train Accuracy tăng liên tục -> học rất tốt trên tập huấn luyện

• Val Accuracy tăng nhanh giai đoạn đầu (epoch 0-2), sau đó dao động, gần như không tăng nhiều sau epoch 3

Nhận xét: Mô hình học tốt nhưng đang overfit nhẹ từ epoch 4 trở đi, early stopping nên dùng và dừng ở epoch 3-4 để tránh overfitting

#### 7 Dự đoán cảm xúc cho 1 câu

```
prdoán cám xúc cho 1 câu

from tensorflow.keras.preprocessing.sequence import pad_sequences import numpy as np

def predict_sentiment(sentence, tokenizer, model, max_len=200):
    sentence_cleaned = clean_text(sentence)
    sequence = tokenizer.texts_to_sequences([sentence_cleaned])
    padded = pad_sequences(sequence, maxlen=max_len, padding='post')
    prediction = model.predict(padded)
    label = np.argmax(prediction)

label_map = {0: 'Negative', 1: 'Neutral', 2: 'Positive'}
    return label_map[label], prediction
```

- Hàm predict\_sentiment: với câu đầu vào dạn chuỗi ký tự và được trả về một tuple gồm nhãn cảm xúc
- làm sạch dữ liệu đầu vào
- chuyển câu thành chuỗi số (tokenization)
- đệm chuỗi với padding
- và được dự đoán qua mô hình đã được huấn luyện từ trước.
- label = np.argmax(prediction): tìm nhãn có xác suất cao nhất để in ra

#### VD1:

Với câu đầu vào: "The food was absolutely wonderful and the service was excellent!" mang nghĩa tích cực mô hình đã dự đoán chính xác đúng như kỳ vọng. Ta thấy Confidence: [[0.0024343 0.01076291 0.98680276]] có giá tri lớn nhất là 0.98680276 tai chỉ số 2 -> positive

#### VD2:

#### VD3:

## VI Hướng cải thiện

- Tăng chất lượng làm sạch văn bản. VD: giữ lại các từ phủ định như 'not', 'never', 'no' ...
- Tăng dữ liệu
- Xử lý mất cân bằng dữ liệu tốt hơn
- Cải thiện kiến trúc mô hình: tăng chất lượng embedding, tăng độ sâu, độ phức tạp,...
- Cải thiện huấn luyện mô hình

## VII Kết luận

Bài tập lớn này đã thành công trong việc xây dựng một mô hình phân tích cảm xúc hiệu quả dựa trên Bi-LSTM, với khả năng xử lý dữ liệu văn bản và dự đoán cảm xúc (negative, neutral, positive) một cách chính xác. Các cải tiến được đề xuất (tăng chất lượng dữ liệu, tối ưu kiến trúc, tinh chỉnh huấn luyện) đã giúp mô hình đạt hiệu suất tốt hơn, đặc biệt trên các lớp thiểu số.

Mô hình hiện tại là một nền tảng vững chắc, nhưng có thể được nâng cấp thêm bằng cách chuyển sang các kiến trúc hiện đại (như BERT), tăng dữ

liệu đa dạng, và triển khai các kỹ thuật tối ưu hóa để đáp ứng các yêu cầu thực tế.

Link: https://colab.research.google.com/drive/1qgzD\_8iScCpJctEdlusp=sharing