

Control de Acceso

Manual de Usuario

22.99 Laboratorio de Microprocesadores

MATÍAS LARROQUE
MANUEL MOLLÓN
EZEQUIEL VIJANDE
LUCERO GUADALUPE FERNANDEZ

ITBA - 2019

1. MENÚ PRINCIPAL

Al comenzar el display mostrará la palabra MENU. Con el encoder se podrá elegir, entre ID, ya sea para ingresar manualmente el ID o GLOW, para cambiar la intensidad del display, confirmando la selección clickeando el encoder.

1.1. INTENSIDAD DEL DISPLAY

Dentro del submenú GLOW, se podrá elegir entre 25 %, 50 %, 75 % y 100 %, correspondiéndose 25 % con la mínima intensidad, y 100 % con la máxima intensidad del display.

2. ID

2.1. INGRESO MANUAL CON EL ENCODER

El código identificatorio de 8 dígitos se puede ingresar manualmente con el encoder, seleccionando entre 0-9 para los dígitos. Además, el usuario podrá elegir letras, L ó A; con L (**erase Last**) para borrar el último dígito ingresado, y A (**erase All**) para borrar todo el ID. Para confirmar el dígito, hacer click con el encoder. Si el ID se ingresó correctamente, aparecerá el mensaje **valid ID**, seguido de **enter PIN**. De no ser correcto el ID ingresado, aparecerá el mensaje **invalid ID**, debiéndose ingresar nuevamente.

2.2. INGRESO AUTOMÁTICO CON LECTOR DE TARJETA MAGNÉTICA

Para el ingreso automático, pasar la tarjeta con la orientación indicada en el lector. De ser correcta la lectura, aparecerá el mensaje **valid ID**, seguido de **enter PIN**. De no ser correcta la lectura, aparecerá el mensaje **invalid ID**, debiéndose ingresar nuevamente.

3. PIN

El PIN tiene 4 ó 5 dígitos y se deberá ingresar manualmente con el encoder, de la misma forma que se indicó en la sección 2.1 para el ingreso del ID. Si se ingresó de manera correcta, aparecerá el mensaje **valid PIN**, y se garantizará el acceso al usuario. Si se ingresó de manera incorrecta, aparecerá el mensaje **invalid PIN**. Tras 3 intentos de ingreso de PIN incorrectos, se bloqueará el usuario, y deberá esperar un tiempo para poder reingresarlo, incrementándose en cada nuevo intento.

4. ACCESO GARANTIZADO

4.1. USUARIO NO ADMINISTRADOR

Si el usuario no es administrador, podrá elegir entre **OPEN**, abrir la puerta; y **PIN**, para cambiar su PIN. Para esta última opción, referirse a la sección 2.1 para el modo de ingreso manual del nuevo PIN.

4.2. USUARIO ADMINISTRADOR

Si el usuario es administrador, tendrá las opciones **OPEN**, para abrir la puerta; **PIN**, para cambiar su PIN, ver sección 4.1 para el ingreso manual del nuevo PIN; y **ADM**, para agregar o eliminar usuarios.

Al seleccionar esta última opción, se puede elegir **DLT**, para eliminar un usuario, ingresando su ID de la manera especificada en la sección 2.1 o **ADD**, para agregar un usuario ingresando su ID y, a continuación, su PIN. Si el usuario ya es existente en la base de datos, aparecerá el mensaje **ID ALREADY TAKEN**.