



WINKHOUSE

Tutorial 2

Interfaccia grafica

Utilizzo e consigli

1. Introduzione :

Il programma winkhouse ha una interfaccia suddivisa in prospettive.

Ogni prospettiva è “tematica”, contiene informazioni relative ad una funzionalità gestita dal programma.

Ogni prospettiva contiene più viste dislocate nei vari punti dell'interfaccia, ogni vista contiene i dettagli di una specifica parte della funzionalità offerta dalla prospettiva.

2. Le prospettive

Le prospettive consentono l'accesso per settori di informazioni ai dati presenti nel programma.

Sono selezionabili attraverso i tasti in alto a destra.



All'avvio del programma è visibile solo la prima icona a sinistra, ogni volta che si apre una prospettiva, winkhouse ne memorizza l'utilizzo aggiungendo un'icona nella barra per una più rapida selezione.

Passando da una prospettiva all'altra il numero delle viste e i relativi dati vengono riproposti come all'ultimo accesso sino a quando non si chiude il programma.

Con la chiusura del programma la “memoria” delle prospettive e delle viste viene azzerata.

Le prospettive disponibili sono : Immobili, Affitti, Anagrafiche, Agenda, Dati di base e Report.

3. Le viste

Le viste contengono i dati ed offrono interessanti funzioni per migliorare la visibilità e la fruizione stessa dei dati.

Eseguendo un doppio click sulla “tab” di qualsiasi vista, quest'ultima viene ingrandita a tutto schermo.



Quando una vista viene ingrandita a tutto schermo le altre vengono ridotte ad icone e posizionate nelle barre che, automaticamente compariranno nel lato destro e in basso della finestra principale del programma.



Nelle barre di selezione che compaiono automaticamente è sempre presente una icona che rappresenta due finestre sovrapposte.

Selezionandola si ripristina le dimensioni della finestra ingrandita.

Selezionando le altre icone sulla barra, si visualizzano le relative viste in modalità flottuante.

La vista in modalità flottuante ritorna nella barra delle icone ogni volta che si clicca al di fuori della vista stessa.

Nel lato destro di ogni vista si trovano due icone simili a quelle presenti nelle finestre di windows; la prima riduce ad icona la vista, mentre la seconda la massimizza.



4. Chiudere i programmi.

Winkhouse può essere chiuso tramite la X della finestra in alto a destra, selezionando File → Exit o il primo tasto della toolbar in alto a sinistra.

WinkhouseDBAgent, ha un funzionamento leggermente differente, infatti, con la X della finestra in alto a destra si riduce il programma ad icona nella parte in basso a destra (vicino all'orologio).

Per renderla visibile è sufficiente fare doppio click sull'icona.

Per chiudere winkhouseDBAgent File → Exit.