

第3章 有穷状态自动机



- 3.1 确定性有穷自动机
- 3.2 非确定性有穷自动机
- 3.3 DFA与NFA的等价性
- 3.4 有穷自动机的应用
- 3.5 带输出的有穷自动机

3.1 确定性有穷自动机

- Finite automata(FA/DFA)
 - EXP: Automatic door of supermarket, Digital Watch, elevator, Markov Chain etc.

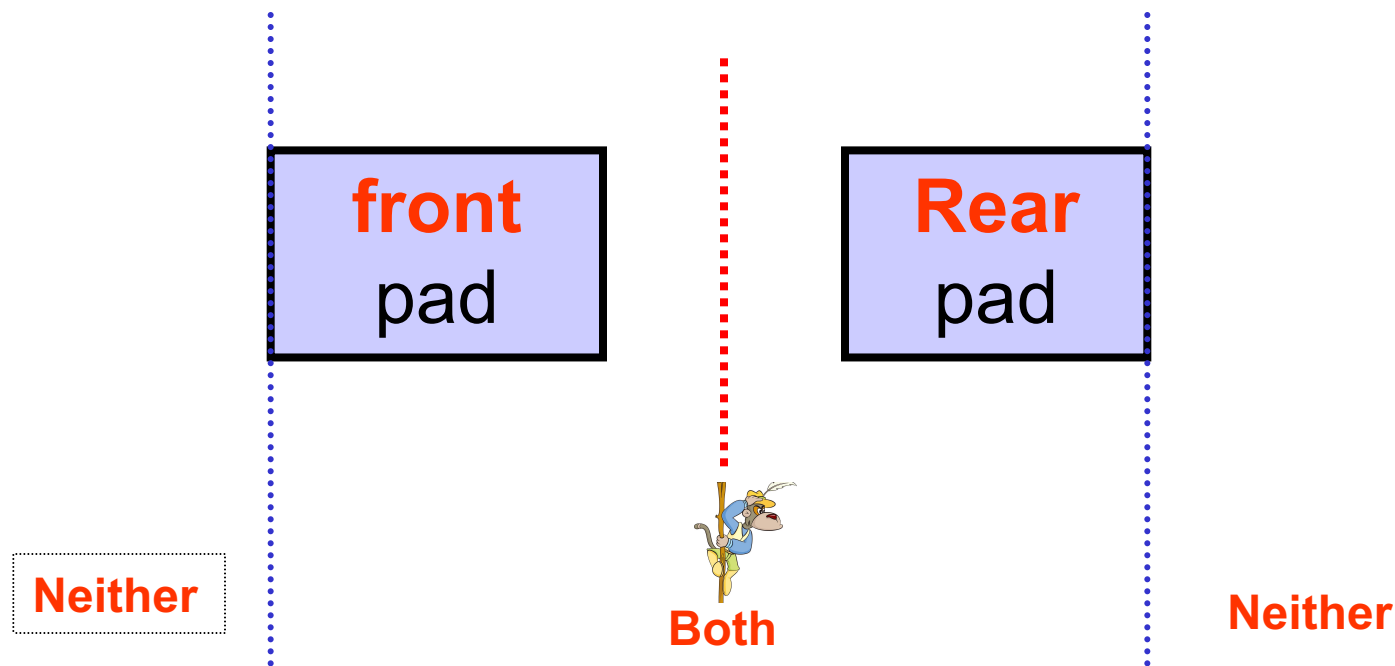


图 3.1 自动门示意图

有穷自动机的表示

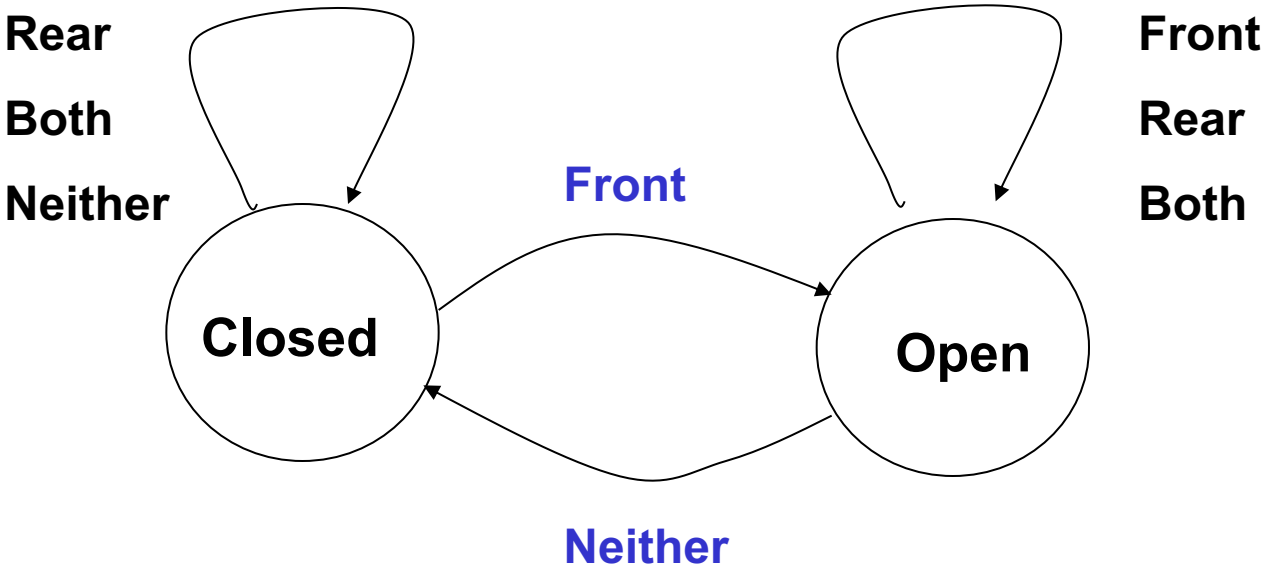


图 3.2 有穷自动机的转移图表示

	Neither	Front	Rear	Both
Closed	Closed	Open	Closed	Closed
Open	Closed	Open	Open	Open

图 3.3 有穷自动机的矩阵表示

有穷自动机的表示

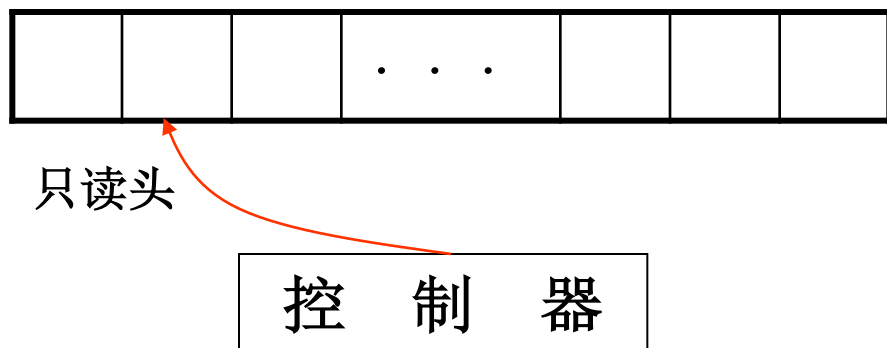


图 3.4 有穷自动机的模型

FA的特点:

- 只有一条磁带，用于存放字符串
- 带头只能读，不能写
- 带头只能往一个方向移动（从左往右）

有穷自动机的表示



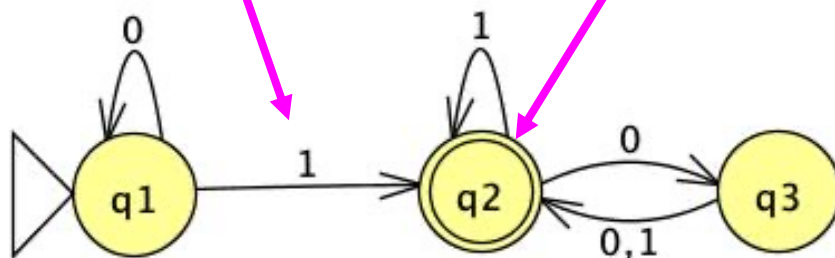
- 自动机的实质：现状+输入→下一状态
- “Read once”, “no write” procedure.
- 只读，不写，无内存，无变量，无数组，无堆栈，无推理，无想象力
- Typical is its limited memory. 只有寄存器，能记住状态（窍门：造自动机时遇到困难加状态，等于是加寄存器扩大了记忆力）

状态转移图



transition
rules 变换规则

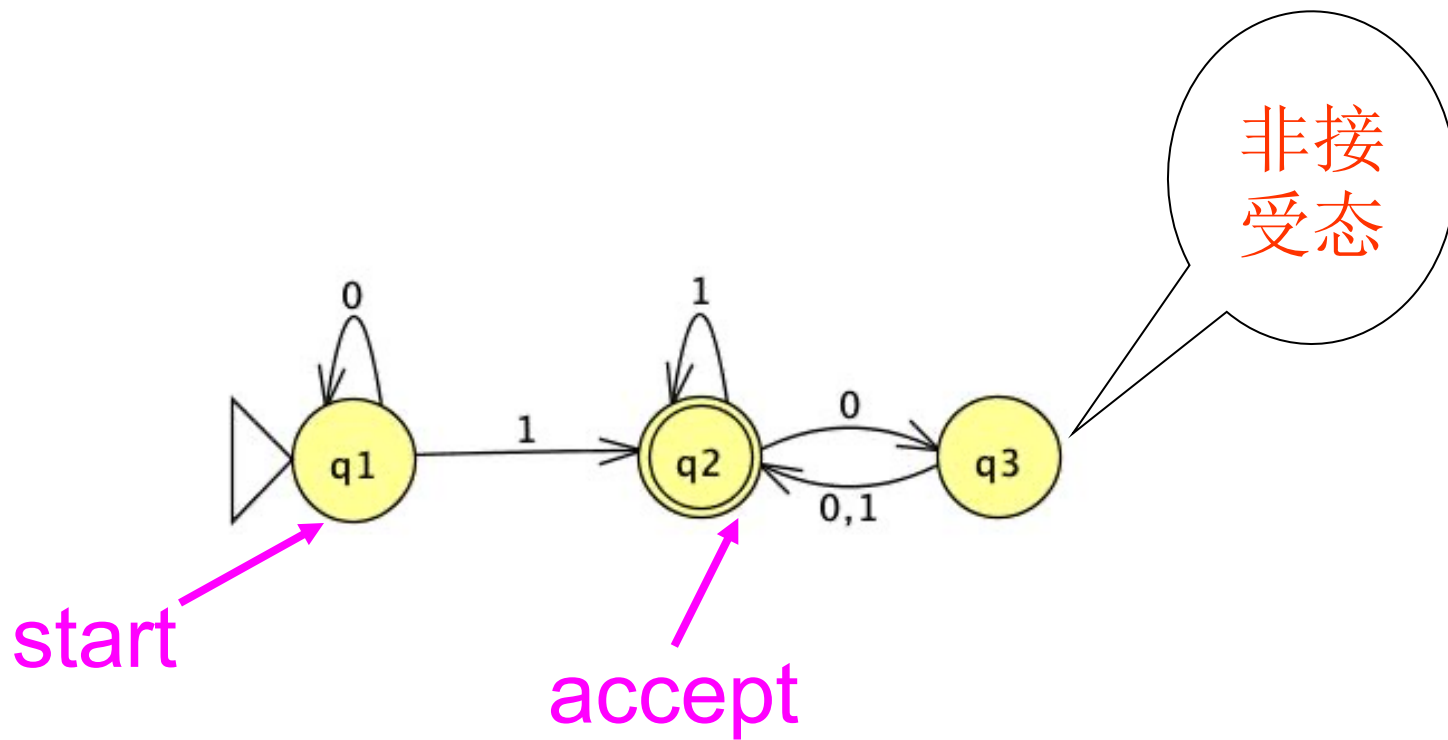
States 状态



始态 starting state

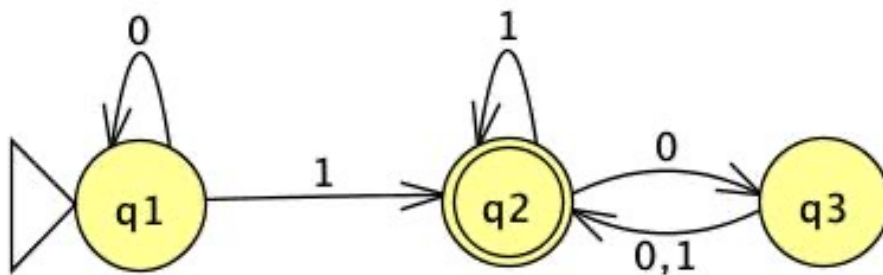
accepting state 受态，粗圈或双线圈

状态转移图



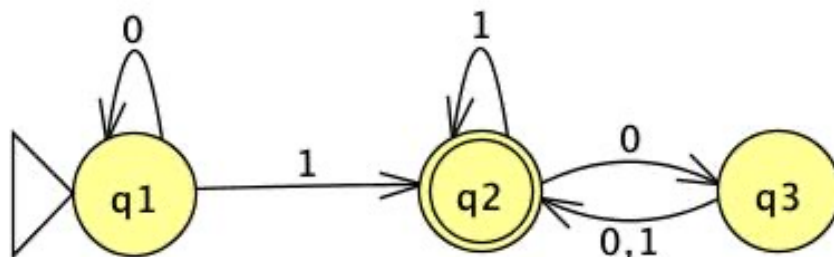
on input “0110”, the machine goes:
 $q_1 \rightarrow q_1 \rightarrow q_2 \rightarrow q_2 \rightarrow q_3 = \text{“reject”}$

状态转移图



on input “101”, the machine goes:

状态转移图



010: reject

11: accept

010100100100100: accept

010000010010: reject

ϵ : reject

有穷自动机的形式化定义

Definition 3.1 A deterministic finite automaton (DFA) is defined by a **5-tuple** $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

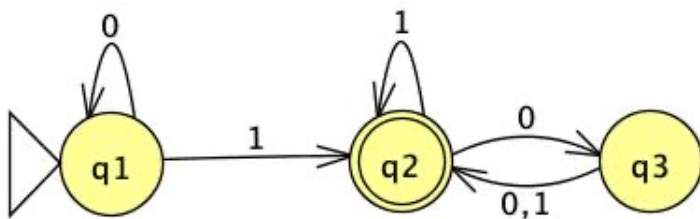
1. Q : finite set of states 状态集
2. Σ : finite alphabet 字母表
3. δ : transition function $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ 转移函数
4. $q_0 \in Q$: start state 起始状态
5. $F \subseteq Q$: set of accepting states 接受状态集合



Define of NFA

有穷自动机的形式化定义

EXP3-1:



1. states $Q = \{q_1, q_2, q_3\}$
2. alphabet $\Sigma = \{0, 1\}$
3. start state q_1
4. accept states $F = \{q_2\}$

5. transition function δ :

转换函数用矩阵表示

	0	1
q_1	q_1	q_2
q_2	q_3	q_2
q_3	q_2	q_2

有穷自动机接受的语言

The language recognized by a **finite automaton** M is denoted by $L(M)$. We say that M **recognizes** A .

Def 3.2 A regular language is a language for which there exists a recognizing finite automaton.

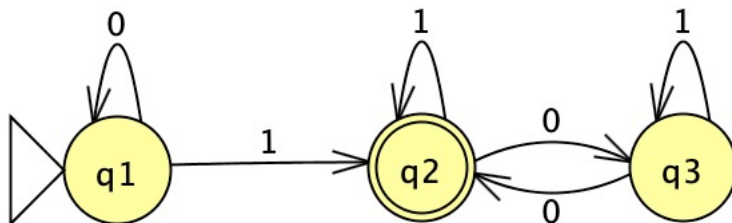
正则语言, 3型语言 \longleftrightarrow 被FA接受的语言

Def 3.3 设 M_1, M_2 为FA。如果 $L(M_1) = L(M_2)$, 则称自动机 M_1 与 M_2 相互**等价**。

有穷自动机接受的语言

EXP3-2:

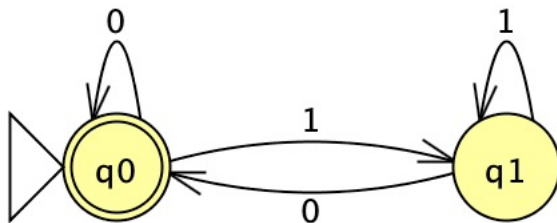
M1:



$L(M_1) = \{\omega \mid \omega \text{ contains at least 1 and an even number of 0s follow the last 1}\}$

EXP3-3:

M2:



$L(M_2) = \{\omega \mid \omega \text{ is the empty string } \epsilon \text{ or ends in a 0}\}$

如何设计有穷自动机

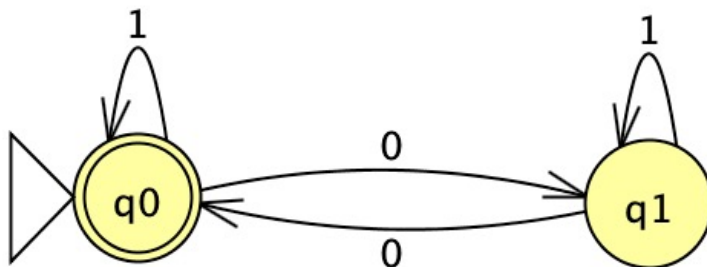
A creative process , using “Read as Automata”
设计步骤:

- ① 逐个读取字符，判断至今是否属于给定的语言
- ② 列出关键信息，每个信息关键对应一个状态
- ③ 给出transitions
- ④ 将没有输入或输入为 ϵ 的状态，指定为start state
- ⑤ 将对应可接受的输入作为accept state

如何设计有穷自动机

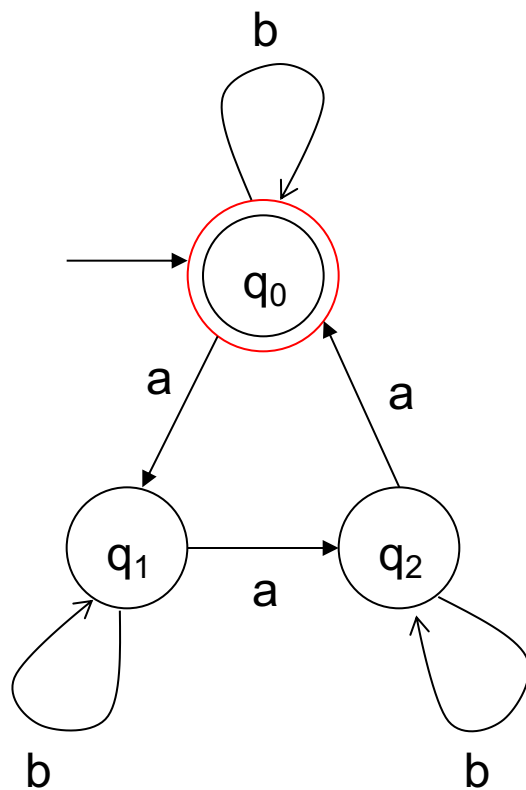
EXP3-4: 设计一台确定性有穷自动机M, M识别语言
 $L(M) = \{\omega \in \{0, 1\}^* \mid \omega \text{ 中 } 0 \text{ 的个数是偶数 (含 } 0) \}$ 。

思考：关键信息是什么？



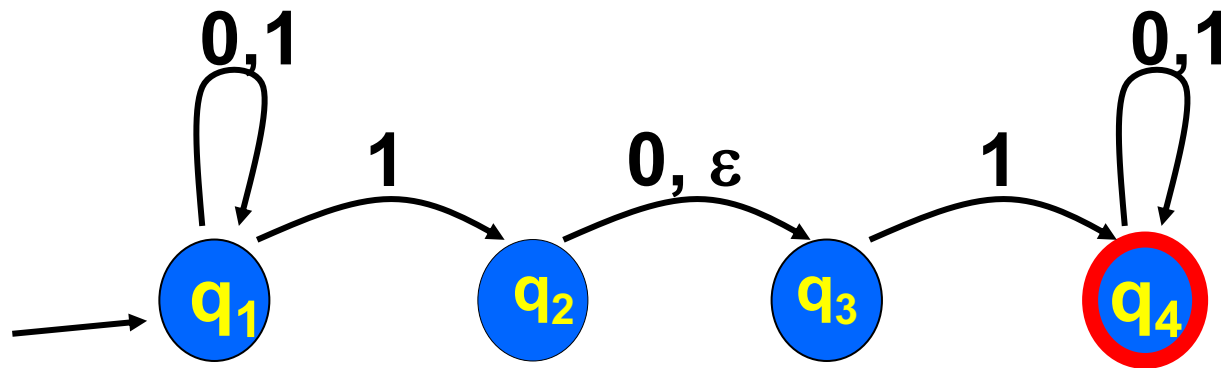
Regular operations

EXP3-5: 设计一个DFA，它能识别语言
 $L(M) = \{\omega \in \{a, b\} \mid \omega \text{ 中 } a \text{ 的个数是 } 3 \text{ 的倍数 (含 } 0 \text{)}\}$



3.2 非确定性有穷自动机

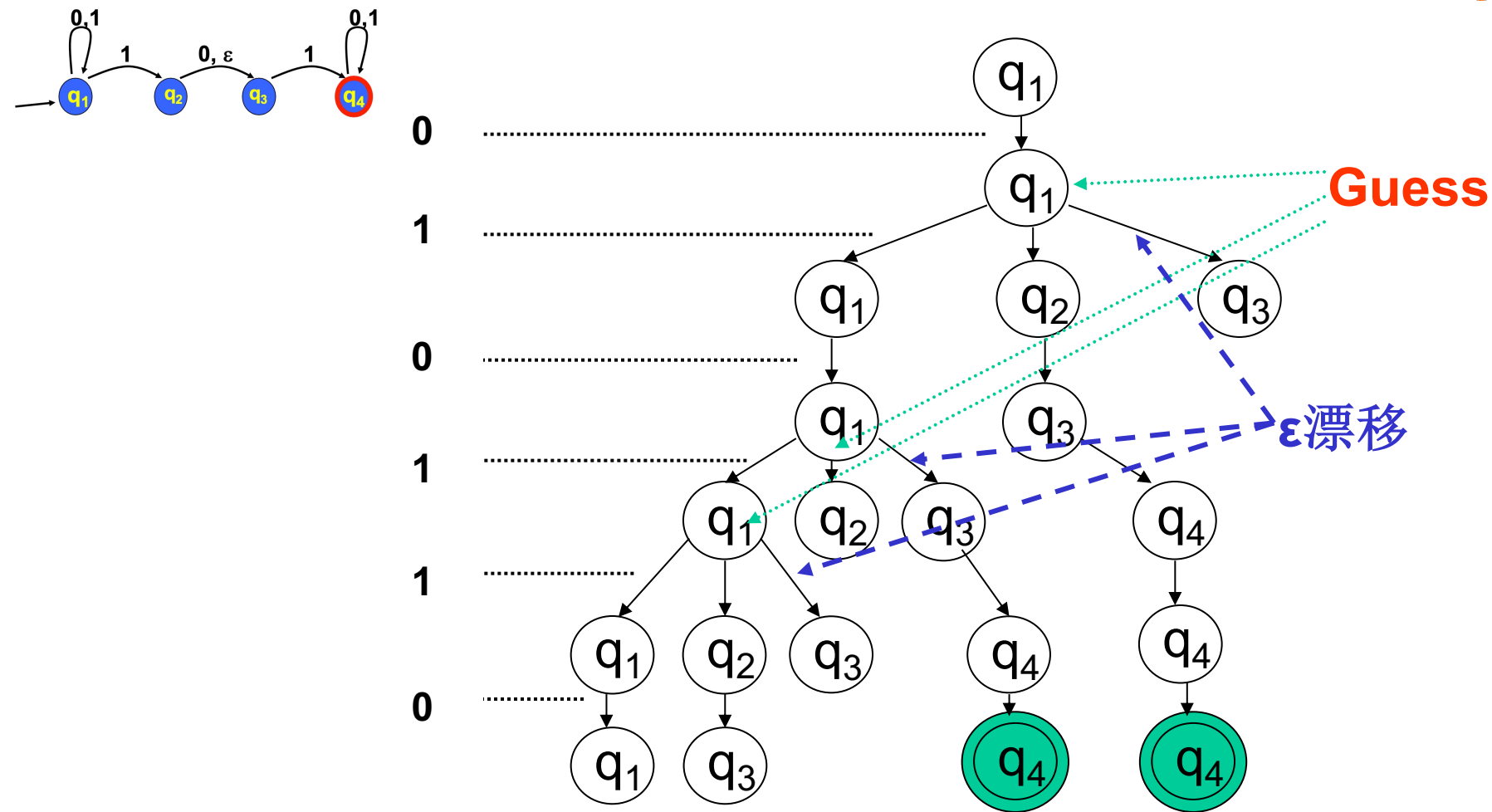
What's NFA (Nondeterministic Finite Automaton) ?



Difference between NFA and DFA

- NFA has zero, one or more exiting arrows for each input. 一入多出
- NFA can deal with the ϵ (自动飘移)
- NFA works as parallel computation or Tree

NFA的计算过程



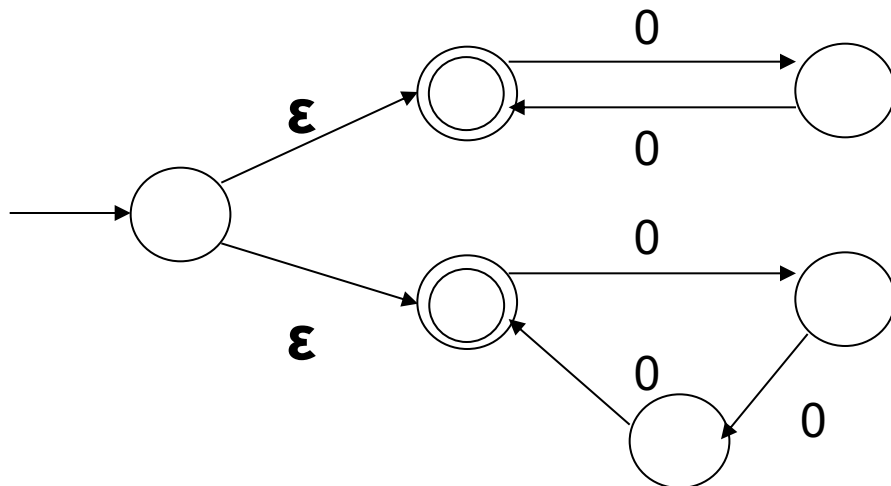
➤ The NFA works as a **TREE**

➤ $L(N1) = \{\omega \mid \omega \text{ contains either '101' or '11' as substring}\}$

ϵ 的作用



EXP3-6:



$$L(N3) = \{\omega \mid \omega = 0^k, k \text{ is a multiple of 2 or 3}\}$$

ϵ 可以用于漂移或猜测

NFA is sometimes easier than DFA, constructing or understanding .

非确定性有穷自动机的形式化定义

Def 3.5 A nondeterministic finite automaton (**NFA**) N is defined by a 5-tuple $N=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$, with

1. Q : finite set of states
2. Σ : finite alphabet
3. δ : transition function $\delta:Q\times\Sigma_\epsilon\rightarrow P(Q)$
4. $q_0\in Q$: start state
5. $F\subseteq Q$: set of accepting states

- $\Sigma_\epsilon = \Sigma \cup \{\epsilon\}$
- $P(Q)$: all **subsets** of Q , called **Power set** (幂集) of Q .



Define of DFA

NFA与DFA的主要区别

1. The function $\delta: Q \times \Sigma_\epsilon \rightarrow P(Q)$ is the crucial difference from DFA. It means:

“When reading symbol “a” while in state q , one can go to one of the states in $\delta(q, a) \subseteq Q$.”

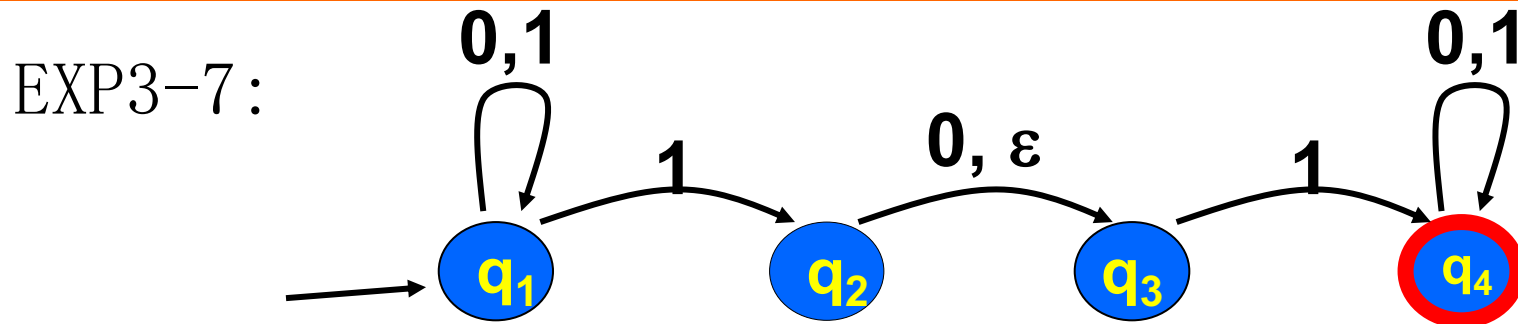
在 q 态读 a , 可到 $\delta(q, a)$ 中某一状态

2. The ϵ in $\Sigma_\epsilon = \Sigma \cup \{\epsilon\}$ takes care of the empty string transitions.

ϵ 无输入跳转状态, 某些状态可无原因漂移

3. DFA的计算是线性的, NFA的计算是树形的。

非确定性有穷自动机的形式化定义



1. $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$

2. $\Sigma = \{0, 1\}$

3. is given as

	0	1	ε
q_1	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$	Φ
q_2	$\{q_3\}$	Φ	$\{q_3\}$
q_3	Φ	$\{q_4\}$	Φ
q_4	$\{q_4\}$	$\{q_4\}$	Φ

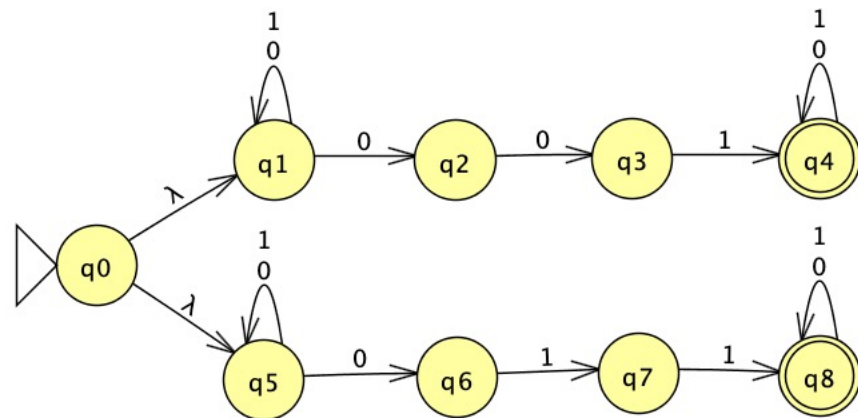
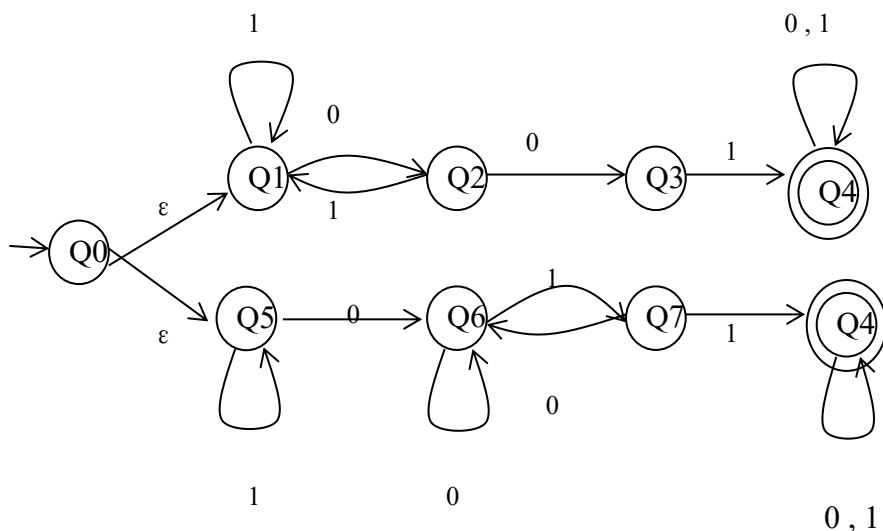
4. q_1 is the start state, and

5. $F = \{q_4\}$

非确定性有穷自动机的设计

EXP3-8: 构造一个接受“含有子串011或001”的NFA，字母表为 $\{0, 1\}$ 。要求：

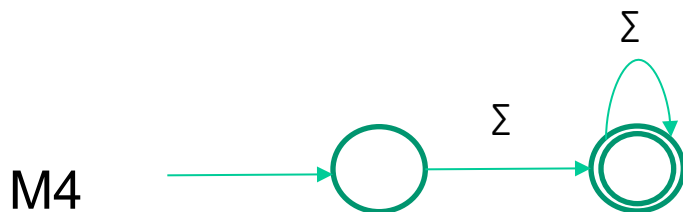
- ① 采用文字形式，简要说明设计思路。
- ② 给出所设计的非确定性自动机的状态转移图或形式化定义。



上图存在问题：

1. 无法识别0001
2. 思路不够清晰

非确定性有穷自动机的设计

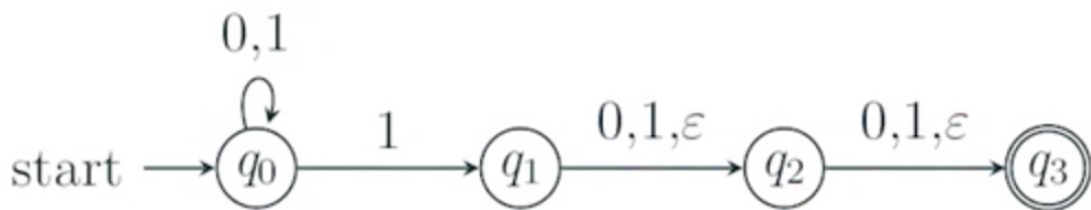
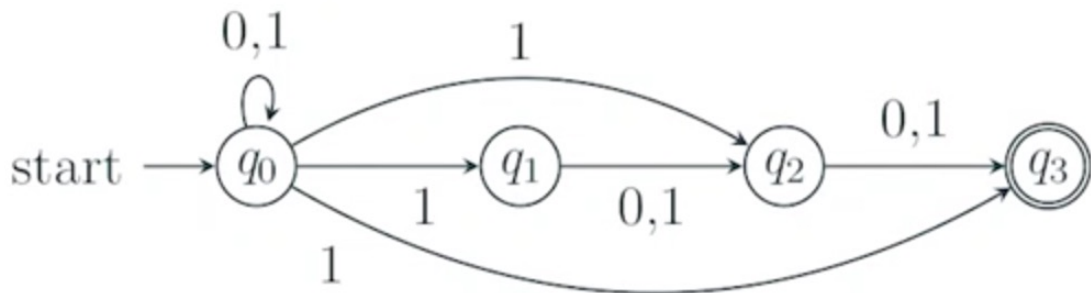
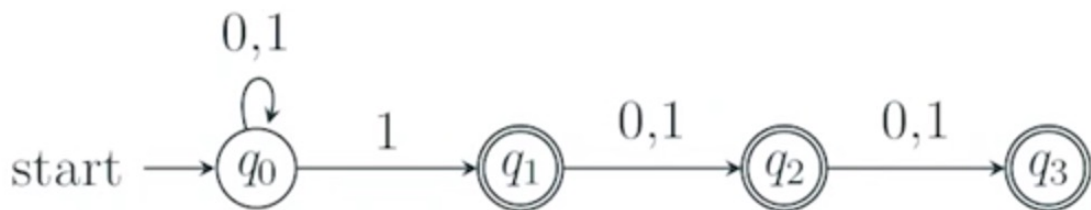


问题：请判断上述有穷自动机是**DFA**，还是**NFA**？
每个**FA**识别什么语言？

非确定性有穷自动机的设计



请问下面三个自动机分别识别什么语言：



$L = \{w \mid w \text{ 的最后三位至少包含一个 } 1, w \in \{0,1\}^*\}$

非确定性有穷自动机的设计



设计一个NFA 识别语言 $L=\{ w \mid w \text{ 要么以01开头, 要么以01结尾, } w \in \{0,1\}^* \}$ 。

3.3 DFA与NFA的等价性



Theorem 3.1 **NFA与DFA是等价的。**

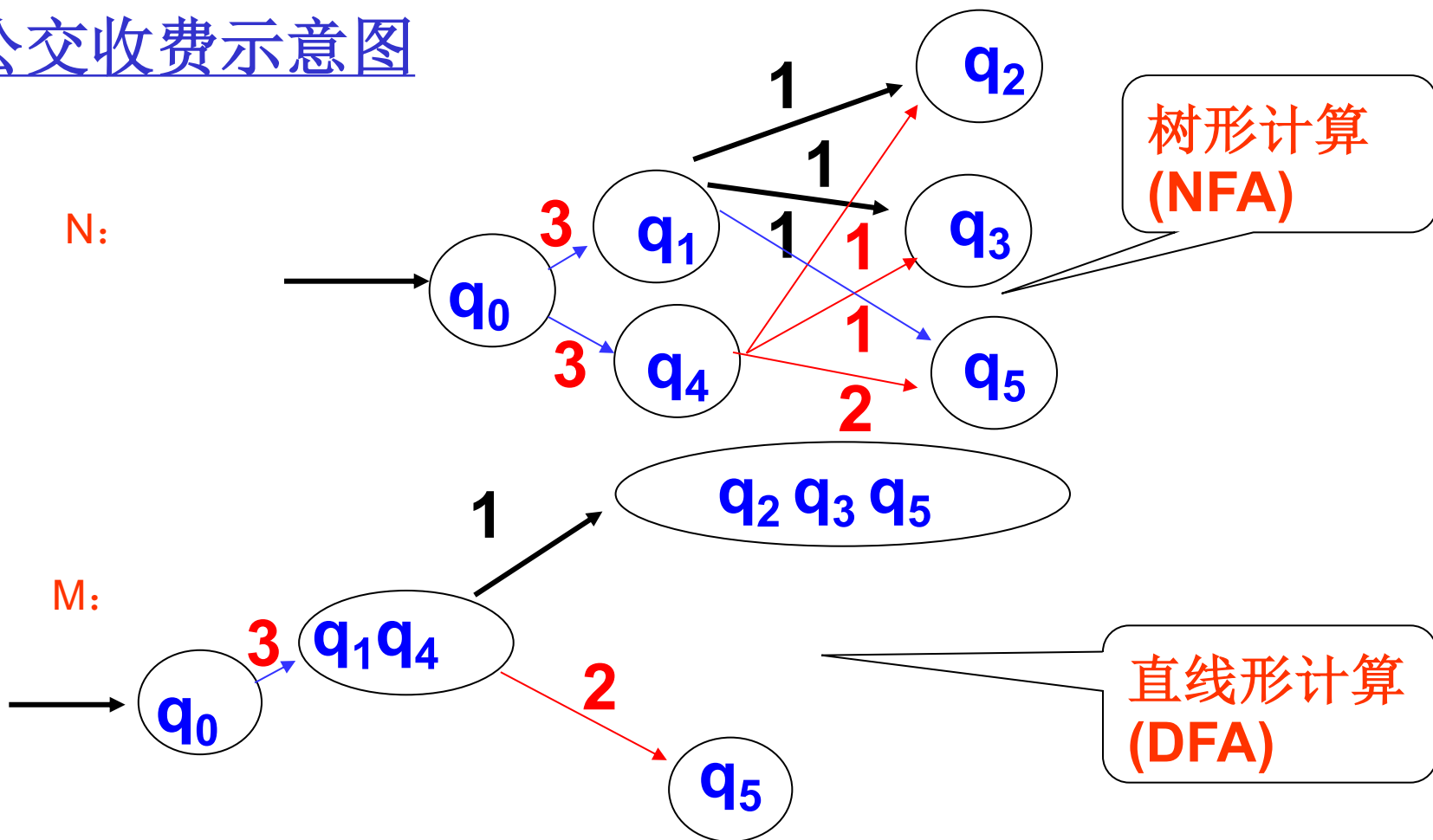
Proof idea:

1. **FA**等价的含义?
2. **DFA**的计算过程是直线形的, **NFA**的计算是树形的。
3. 关键是: 如何将**树形**的计算转换成**直线形**的计算。

DFA与NFA的等价性



公交收费示意图



以**3, 1**序列为例子，其路线组合为： $\{q_0\} \rightarrow \{q_1, q_4\} \rightarrow \{q_2, q_3, q_5\}$ 。从而，完成了**树形 (NFA)** \rightarrow **直线形 (DFA)** 的转换。

DFA与NFA的等价性

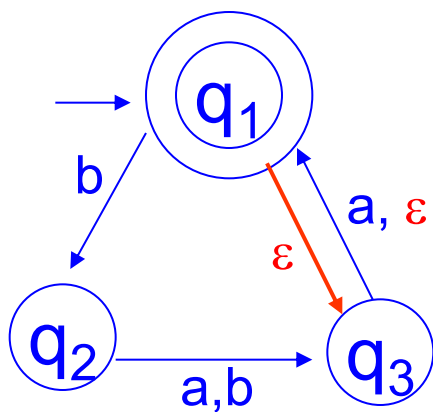


1. 从上面的例子分析来看，**DFA M**的状态实际上就是**NFA N**的状态集合的子集，即**Power Set (幂集)**。
2. 若**NFA**的状态**Q**包含**n**个状态，则 $|P(Q)| = 2^n$ ，由此可见：
 - ① 与**NFA**等价的**DFA**的状态是**NFA**状态的幂集；
 - ② 一般来讲，**DFA**比它等价的**NFA**要复杂(状态多了)；

DFA与NFA的等价性

0步集 $E(R)$ 的概念:

$E(R) = \{q \mid q \text{ can be reached from } R \text{ by traveling along 0 or more } \varepsilon \text{ arrows, } q \in R, R \subseteq Q\}.$



$$E(q_1) = \{q_1, q_3\}$$

$$E(q_3) = ?$$

DFA与NFA的等价性证明



Proof: Let $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ be the NFA, recognizing language **A**. Now, we **construct** a DFA M recognizing **A**.

Construct $M = (Q', \Sigma, \delta', q_0', F')$

1. $Q' = P(Q)$

2. $\delta'(R, a) = \{q \in Q \mid q \in E(\delta(r, a)) \text{ for } r \in R\}$

3. $q_0' = E(\{q_0\})$

4. $F' = \{R \in Q' \mid R \text{ contains an accept state of } N\}$

结果: $L(M) = L(N)$, DFA与NFA识别相同的语言, 所以, DFA与NFA是等价的。

如何把NFA转化为等价性的DFA



NFA→DFA

1. First, determine D' 's states.
2. Next, we determine the start and accept states of D .
3. Finally, we determine D' 's transition function.
4. Optionally, simplify the machine D , removing unnecessary states.

NFA的应用举例

EXP 3-9 试证两个正则语言的并，还是正则语言。

Let $N_1=(Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$ recognize $A_1, N_2=(Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$

Construct $N=(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ to recognize $A_1 \cup A_2$.

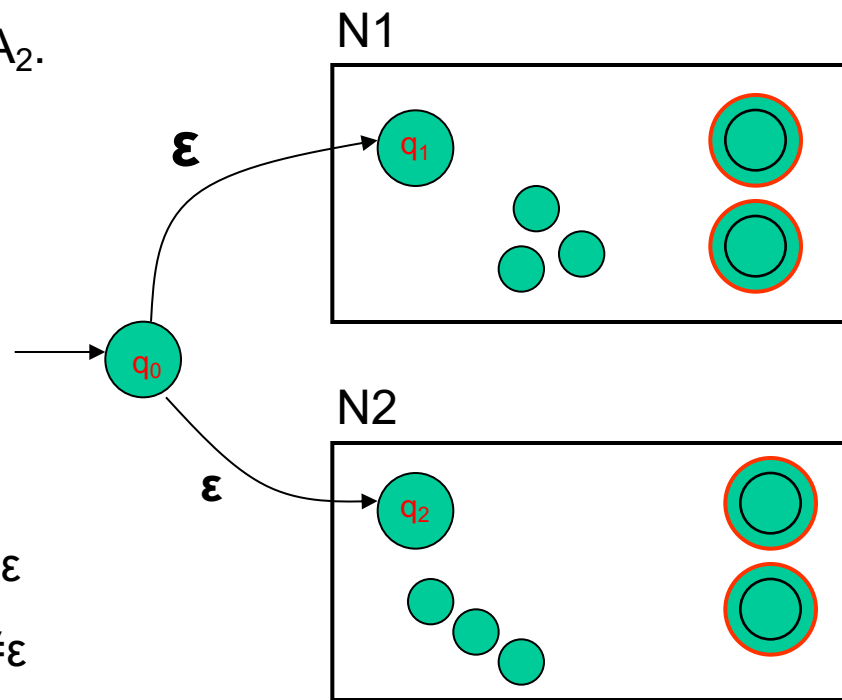
1. $Q=\{q_0\} \cup Q_1 \cup Q_2$

2. The State q_0 is the start state of N .

3. The accept state $F = F_1 \cup F_2$

4.
$$\delta(q, a) = \begin{cases} \delta_1(q, a), & q \in Q_1 \\ \delta_2(q, a), & q \in Q_2 \\ \{q_1, q_2\}, & q=q_0 \text{ and } a=\epsilon \\ \emptyset, & q=q_0 \text{ and } a \neq \epsilon \end{cases}$$

其中: $q \in Q, a \in \Sigma_\epsilon$

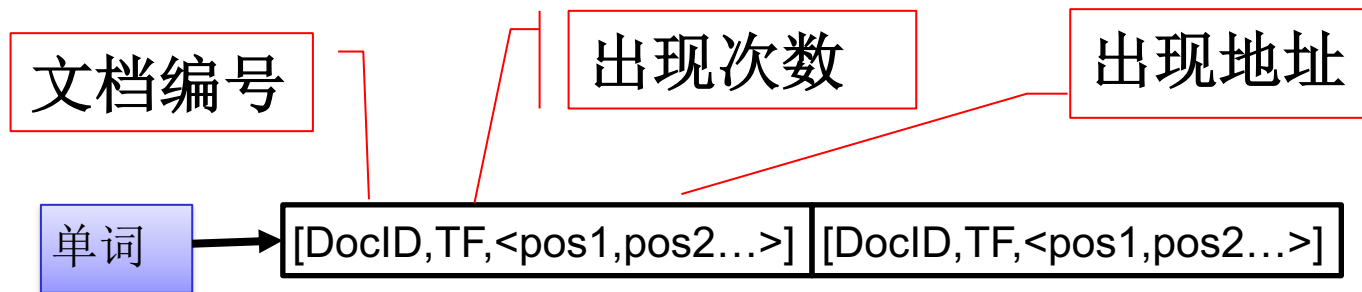


3.4 有穷自动机的应用——文本搜索

■ 问题的提出:

给定一个单词（或单词集合），在web或其它在线文本库中，如何查找包含一个（或全部）单词的所有文档。

■ 倒排索引项



所有单词的倒排序索引项构成了倒排索引列表。

3.4.1 问题的分析



■ 解决办法:

倒排索引（**Inverted index**），也常被称为反向索引，是一种索引方法，被用来存储在全文搜索下某个单词在一个文档或者一组文档中的存储位置的映射。现代搜索引擎的索引都是基于倒排索引。

倒排索引是**搜索引擎**的主要**工作机制**。

■ 倒排索引的**缺点**

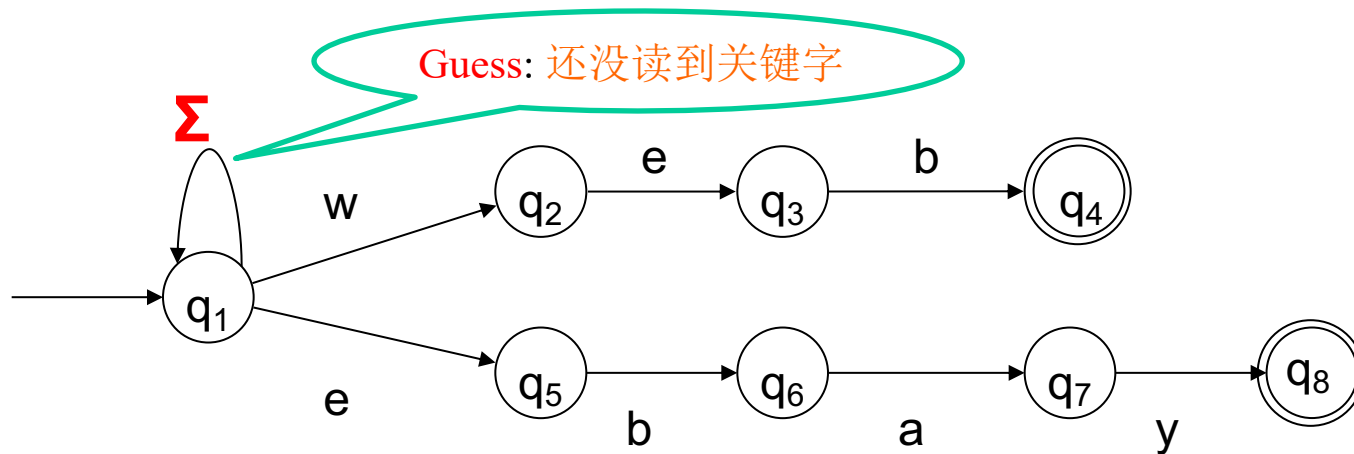
倒排索引**不适用**下列情况：

- ① 搜索的文本库快速变化，如在线新闻，股票行情；
- ② 搜索的文档不能建立目录，如商业销售网站；

3.4.2 文本搜索的NFA



EXP 3-10: 设计一台识别单词web和ebay的NFA。



编程实现:

方法1: 编写一个程序模拟该NFA, 计算出每个输入符号后所处的状态集合, 检查什么时候到达可接受状态。

方法2: 将NFA转化成DFA, 然后用程序模拟这个DFA。

3.4.3 识别关键字的DFA



第一步：构建 DFA 的状态（子集构造法）

- 1、如果 q_1 是NFA的初始状态，则 $\{q_1\}$ 是DFA的一个状态；
- 2、如果 p 是NFA的一个状态，从初始状态，沿着带 $a_1a_2\ldots a_m$ 符号的路径可达该 p ，则有一个DFA状态是由下列NFA状态组成的集合：
 - (a) q_1 ；
 - (b) p ；
 - (c) 每一个从 q_1 出发，沿着 $a_1a_2\ldots a_m$ 的**后缀**可达到的NFA状态。

举例说明：

- 1、按照上述的子集构造法，上例NFA中的起始状态 q_1 ，必将出现在对应DFA的每个状态中；
- 2、从起始状态 q_1 出发，沿着带符号web的路径（ q_1 、 q_2 、 q_3 、 q_4 ）可到达 q_4 ；web的后缀为eb及b，其中eb满足2(c)的要求，即从 q_1 出发，沿着带eb标记的路径可达 q_6 。所以， q_1 、 q_4 、 q_6 构成DFA的一个状态。

3.4.3 识别关键字的DFA



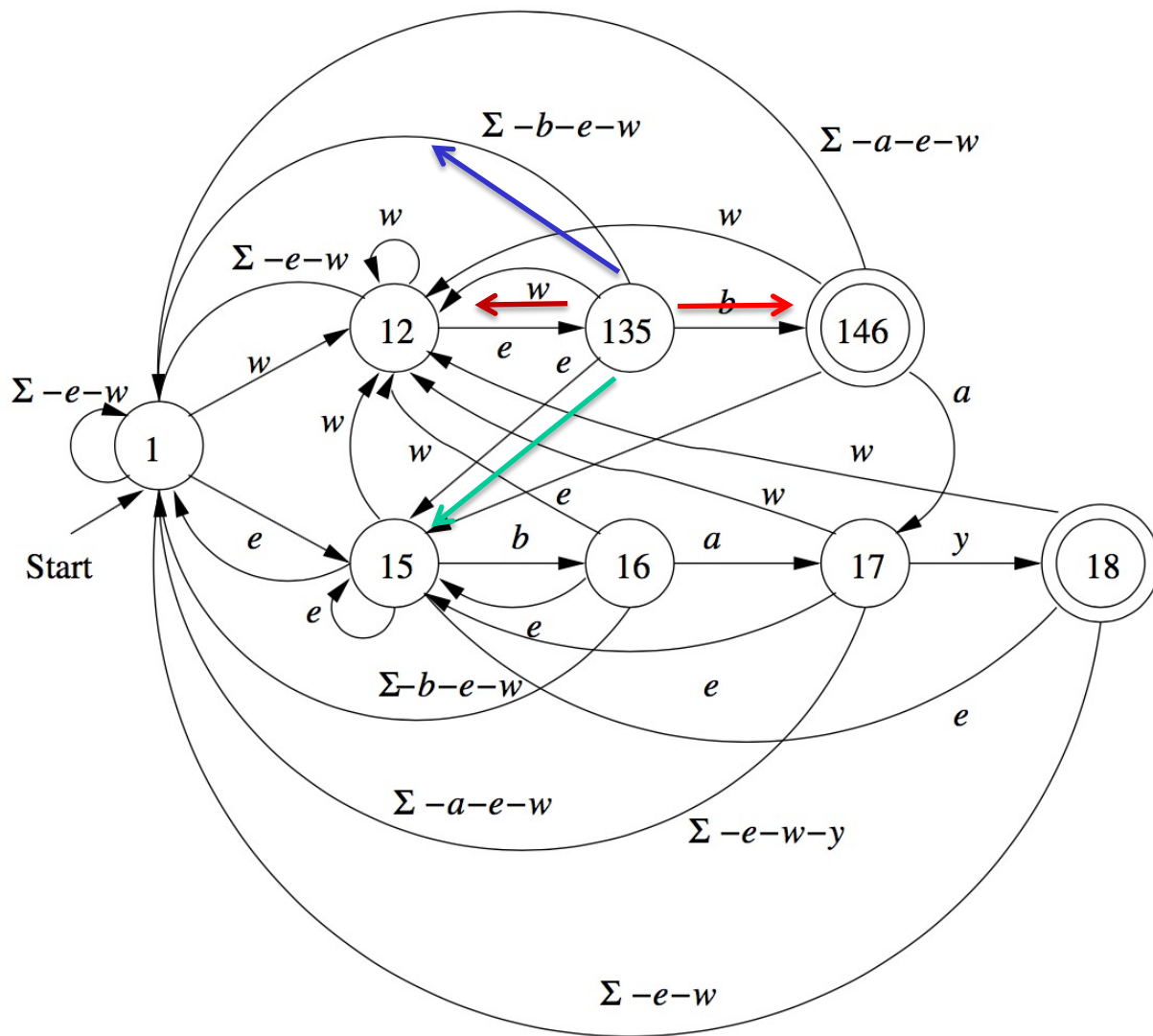
第二步： 对构造好的DFA状态，计算DFA的**状态转移**

- 1、对于任一状态集合 $Q(q_1, p_1, \dots, p_n)$ ，考察每个可能的输入 x ，如果在NFA中存在转移 $q_i = \delta(p_i, x)$ ，则，在DFA中，构造转移 $\{q_i\} = \delta(Q, x)$ ；
- 2、如果**不存在**从**任何** p_i 出发的带 x 的转移，则，在DFA中，构造转移 $\{q_1, \delta(q_1, x)\} = \delta(Q, x)$ ；

举例说明：

- 1、考虑DFA的状态**135**，对于输入**b**，在NFA中，状态1转移到状态**1**，状态3转移到状态**4**，状态5转移导状态**6**。根据上述第1点，在DFA中，**135**输入**b**后转移到**146**；
- 2、对于输入**e**，NFA中，状态3、5都没有发生转移，但有状态1到状态5的转移。根据上述第2点，在DFA中，**135**输入**e**后转移到**15**。同样，输入**w**后，**135**转移到**12**。
- 3、对于其它输入，NFA没有从3和5出发的转移，状态1只有到自身的转移。因此，在DFA中，输入 $\Sigma - b - e - w$ 后，**135**转移到状态**1**；

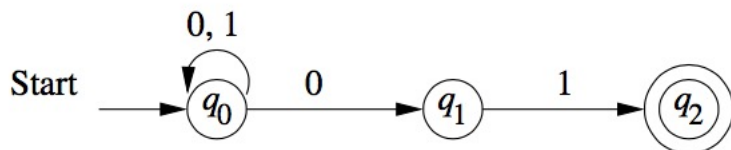
3.4.3 识别关键字的DFA



3.4.3 识别关键字的DFA



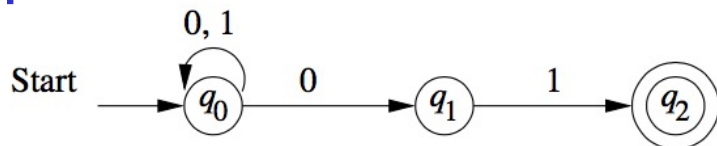
EXP3-11 将下列NFA转化为等价的DFA。



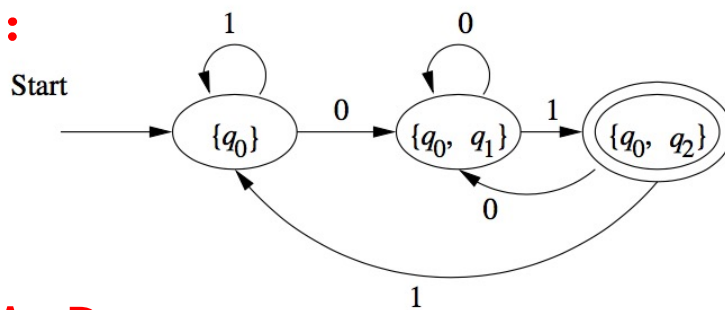
解题思路：方法一：基于定理3.1的方法；方法二：子集构造法。两种方法有什么区别？

3.4.3 识别关键字的DFA

N:



D:



方法一：按照定理3.1构造DFA D。

step1: 从 $\{q_0\}$ 开始:

$$\delta'(\{q_0\}, 0) = \{q_0, q_1\}, \delta'(\{q_0\}, 1) = \{q_0\}$$

step2: 对于新增加的状态 $\{q_0, q_1\}$, 再求转移函数:

$$\delta'(\{q_0, q_1\}, 0) = \{q_0, q_1\}, \delta'(\{q_0, q_1\}, 1) = \{q_0, q_2\}$$

step3: 对于新增加的状态 $\{q_0, q_2\}$, 再求转移函数:

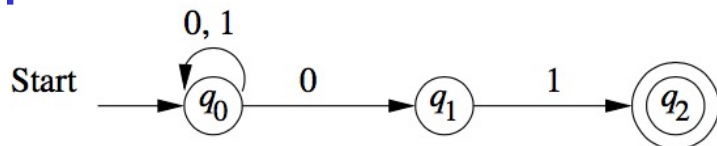
$$\delta'(\{q_0, q_2\}, 0) = \{q_0, q_1\}, \delta'(\{q_0, q_2\}, 1) = \{q_0\}$$

至此, 不再增加新的状态, 所求的DFA共有 $\{q_0\}$ 、 $\{q_0, q_1\}$ 、 $\{q_0, q_2\}$ 3个状态, 如上图所示。

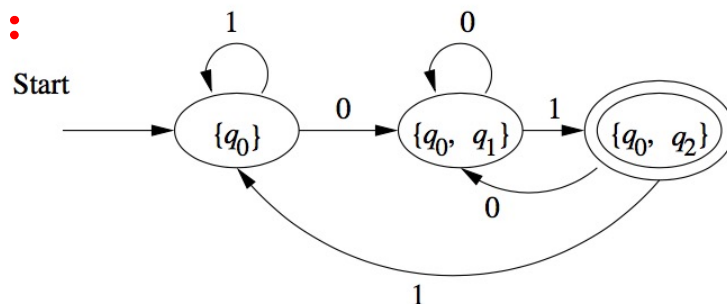
3.4.3 识别关键字的DFA



N:



D:



方法二：子集法构造DFA D。
注：求解过程略，课后练习。

3.4.3 识别关键字的DFA



NFA \rightarrow DFA 的两种方法比较：

1. 子集构造法，DFA的状态数总是不超过NFA的状态数。基于定理3.1的方法，最坏情况下，NFA转化为DFA时，状态数会呈指数增长。
2. 本质上，两种方法的结果是一致的。

3.5 带输出的有穷自动机



定义 3.6 一个Moore机是一个六元组

$$M = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0)$$

其中 Q, Σ, δ, q_0 的意义与DFA中的相同。

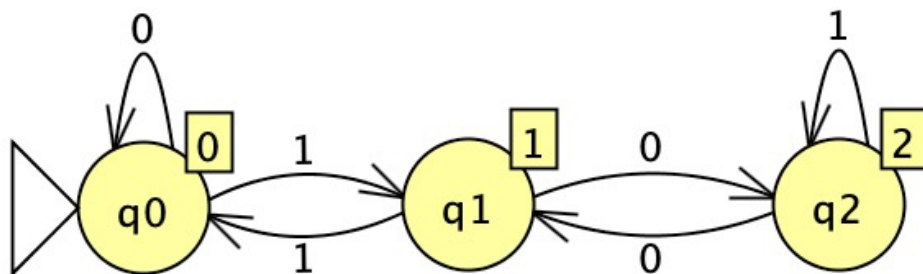
Δ 是一个输出字母表, λ 是从 Q 到 Δ 的映射, 称为输出函数。

Moore机的特点:

- Moore机有 $n+1$ 个输出 $\Delta(q_i)$, 其中, $i=0, 1 \cdots n$
- Moore机没有接受状态
- Moore机的功能比DFA强, DFA只是Moore机的特例

3.5 带输出的有穷自动机

EXP 3.12 设计一个Moore机， $\Sigma = \{0, 1\}$ ，若将输入串看成一个二进制数，要求在读入过程中，能输出它已读子串的模3余数。



3.5 带输出的有穷自动机



定义 3.7 一个Mealy机是一个六元组

$$M = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0)$$

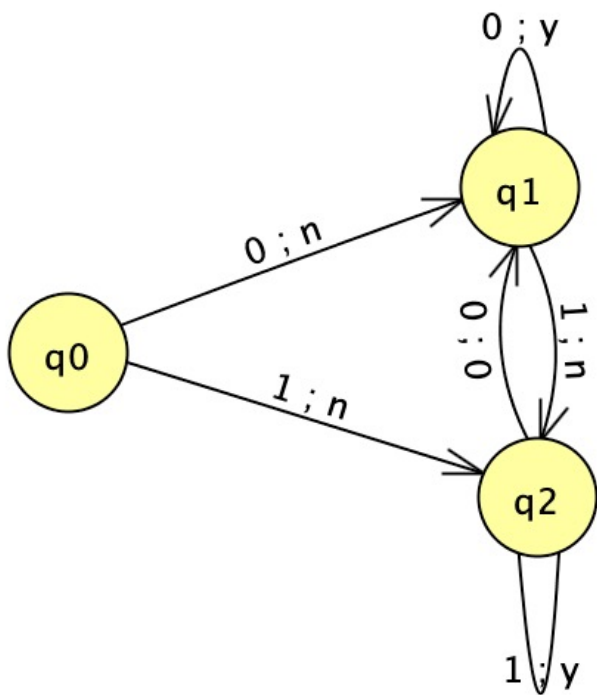
这里除 λ 是从 $Q \times \Sigma$ 到 Δ 的映射外，其余符号的意义都和 Moore 机相同。

注意，Mealy 机与 Moore 机不同，当输入串长度为 n 时，它输出 n 个符号，而 Moore 机是输出 $n+1$ 个符号。

3.5 带输出的有穷自动机



EXP3.13 给出一个0, 1串的集合S, 该集合中的串都以00或11结尾。要求设计一个只有两个输出符号 ($\Delta = \{y, n\}$) 的Mealy机, 当它读属于集合S的串时, 输出y, 表示接受; 当它读不属于集合S的串时, 输出n, 表示不接受。



与该Mealy机等价的DFA?

Moore机与Mealy机的等价性



定义 3.8 设Moore机

$$M_1 = (Q_1, \Sigma, \Delta, \delta_1, \lambda_1, q_{01})$$

Mealy机

$$M_2 = (Q_2, \Sigma, \Delta, \delta_2, \lambda_2, q_{02})$$

对于 $\forall x \in \Sigma^*$, 当 $T_1(x) = \lambda_1(q_0) T_2(x)$ 成立, 称它们是等价的。

其中, $T_1(x)$, $T_2(x)$ 分别表示 M_1 和 M_2 的输出。

Moore机与Mealy机的等价性

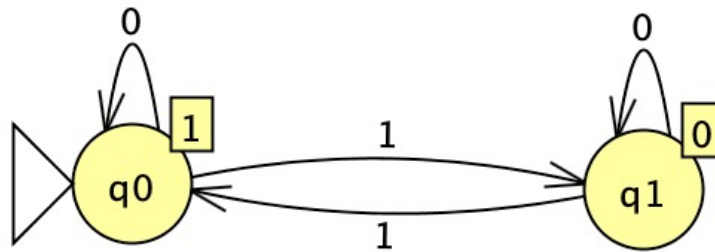


定理3.3 Moore机和Mealy机是等价的。
证明：略。

Moore机与Mealy机举例



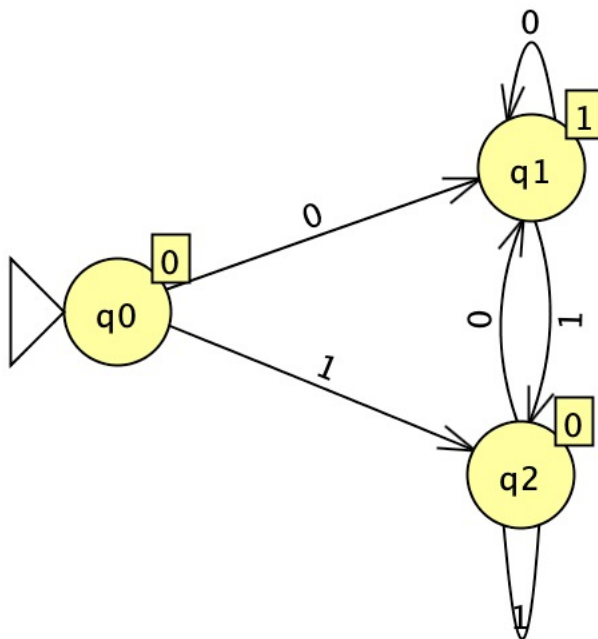
EXP3.14 构造一个Moore机器，如果字符串包含偶数个数1，则机器输出1，否则输出0。



Moore机与Mealy机举例



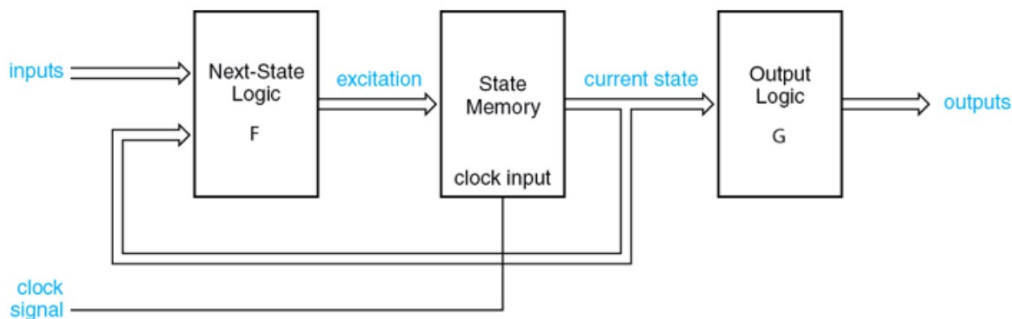
EXP3.15 设计摩尔机，以生成给定二进制数的1的补码。



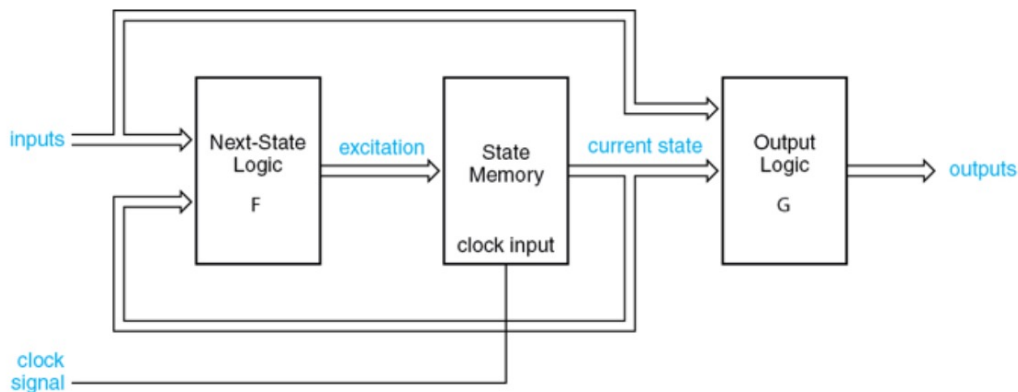
Moore机的应用



■ Moore、Mealy机可用于设计数字时序逻辑电路



Moore（有限）状态机

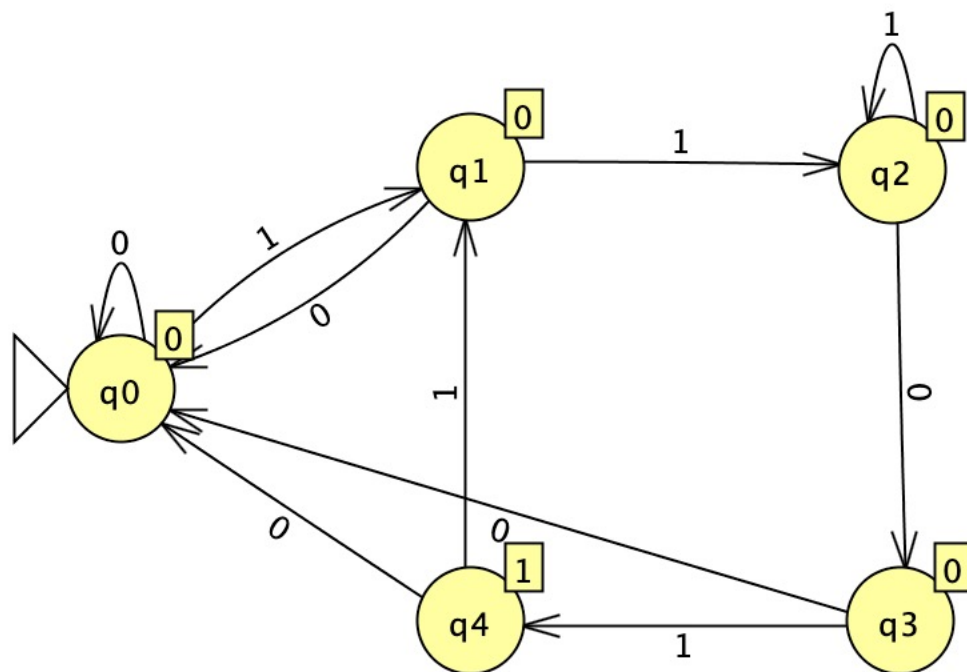


Mealy（有限）状态机

Moore机的应用



EXP3.16 设计一个序列检测器，连续收到**串行码1101**后，输出检测标志1，否则输出0。



补充几个概念



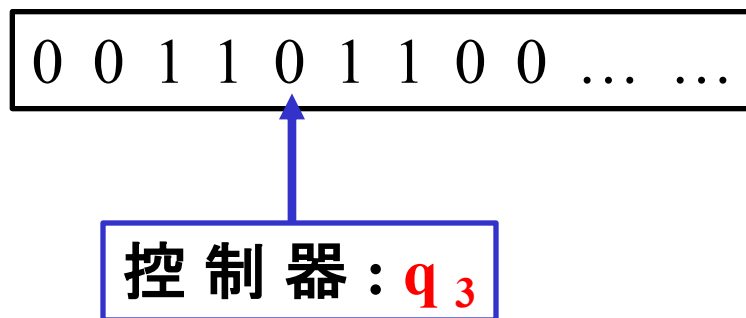
1. 关于 ε 的理解:

- ε 是空字符串, $|\varepsilon|=0$, $\varepsilon 010=0\varepsilon 10=010$, $\{\varepsilon\} \neq \Phi$;
- NFA接受 ε , 表示NFA什么也不读 (即读写头不移动), 但可以实现状态转移;

2. 即时描述 (instantaneous description, ID)

就是自动机某时刻的一个“快照”, 保存当前自动机所处的状态、磁带内容、读写头的位置。通常, 称之为**格局** (configuration)。

一般记作: xqy , 如 $0011q_301100$, 其中 $x, y \in \Sigma^*$, $q \in Q$, 且 $\delta(q_0, x) = q$ 。



补充几个概念



3. 格局演化 & 计算

从一个格局到另一个格局的变化序列，称为格局演化，这也是一个计算过程。通常记作：

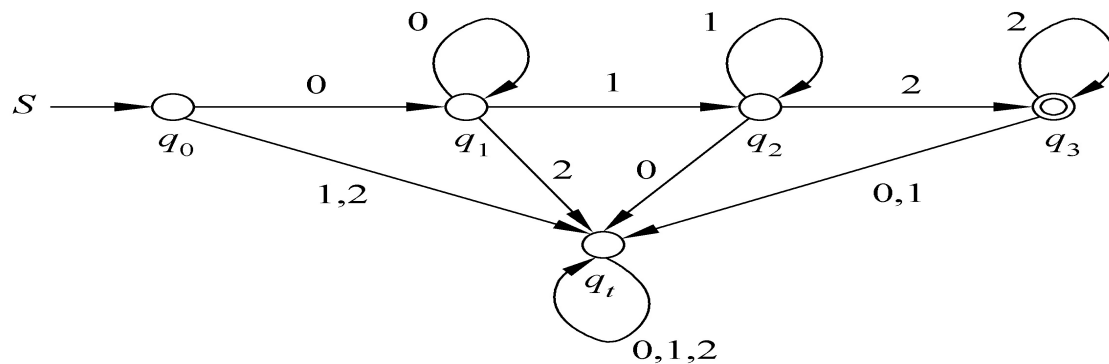
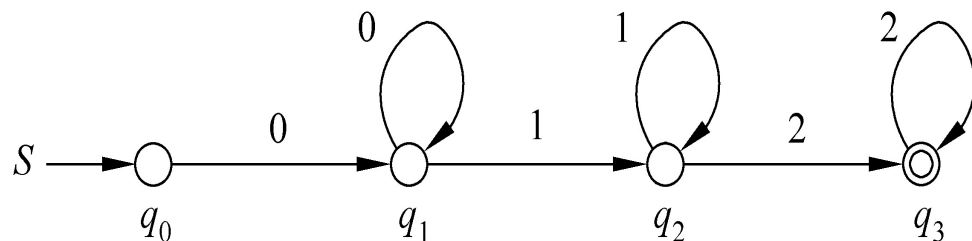
通常记法	教材上的记法	含义
$C1 \rightarrow C2$	$C1 \vdash C2$	一步演化, $q_01100 \rightarrow 1q_2100$
$C1 \Rightarrow^* C2$	$C1 \vdash^* C2$	多步演化(包括0步)
$C1 \Rightarrow^+ C2$	$C1 \vdash^+ C2$	多步演化(至少1步)

一个有穷的格局演化序列，最终处于接受格局，那么，这个格局演化过程就是可计算的。

补充几个概念



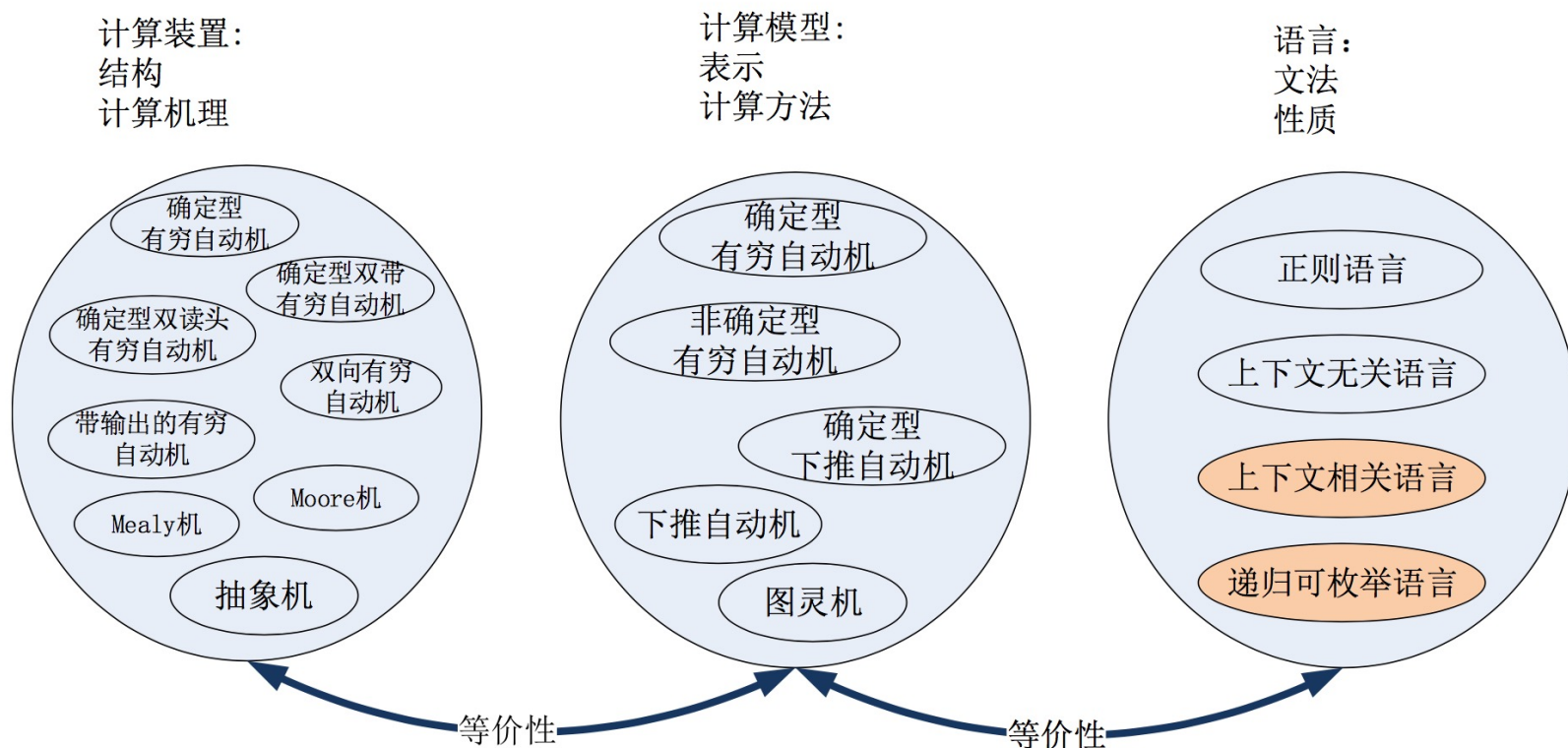
3. 陷进状态



本章小结

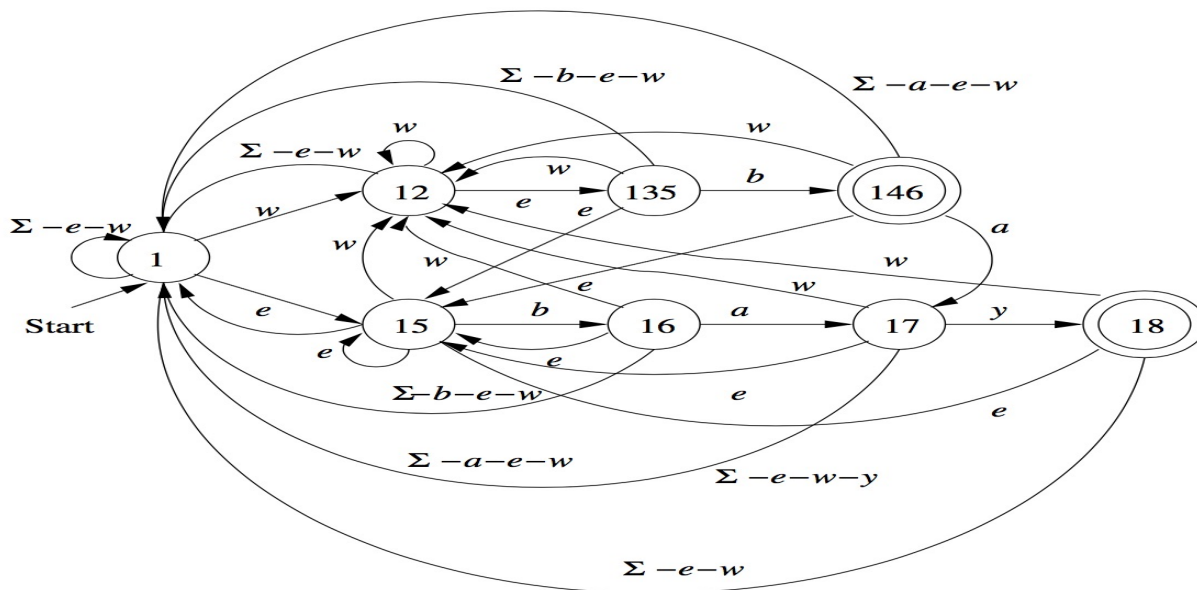
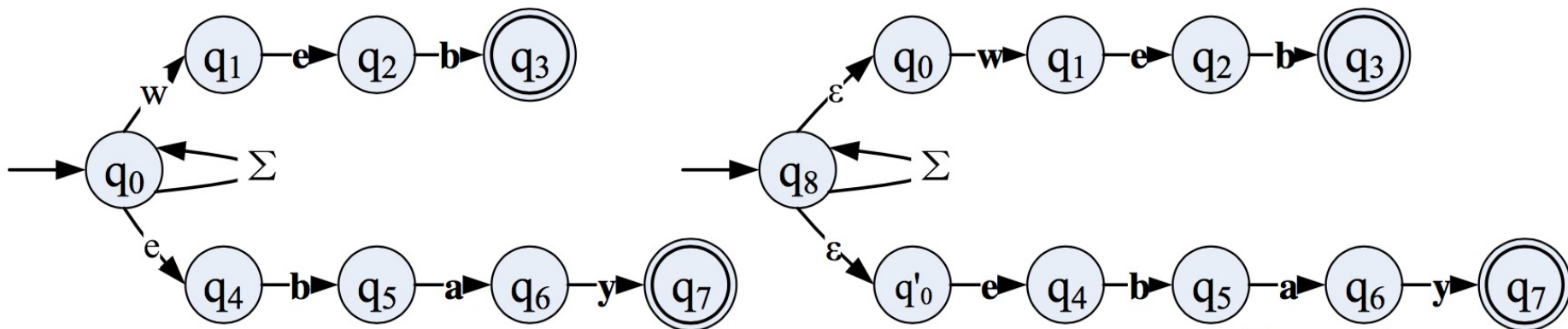
知识要点

1. 有穷自动机是一种**计算装置**（结构、计算机理）、一种**计算模型**（表示、计算方法）、与**语言**（文法、性质）相关。



本章小结

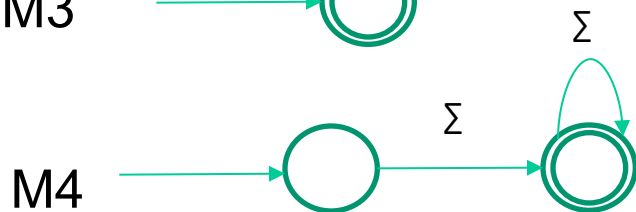
2. DFA、NFA之间的主要区别



本章小结



问题：判断下列**FA**是**DFA**，还是**NFA**？ 分别识别什么语言？



M1是NFA, $L(M1) = \Phi$

M2是NFA, $L(M2) = \{\varepsilon\}$

M3是DFA, $L(M3) = \Sigma^*$

M4是DFA, $L(M4) = \Sigma^+$

本章小结



- 3. **FA (DFA/NFA)** 接受的语言是正则语言 (**Regular Language**)。
- 4. 如果两个**FA**接受的语言相同，那么，这两个**FA**是等价的。
- 5. 将**NFA**转化为**DFA**的方法有两种，即子集构造法和基于定理3.1 (**NFA和DFA等价**) 的方法，两者是等价的。
- 6. **Moore**机和**Mealy**是带输出的有穷自动机。