





# Réflexion autour de la planification

- Créer un plan de raccordement qui priorise les bâtiments les plus simples à raccorder (en minimisant les coûts)
  tout en maximisant le nombre de prises raccordées.
- Les bâtiments les plus simples à raccordersont ceux qui nécessitent un minimum de réparations au niveau des infrastructures qui permettent leur raccordement.
- Une infrastructure raccordant plus de **bâtiments/prises** est plus intéressant à mettre en place en priorité.
- Une infrastructure plus longue est nécessairement plus coûteuse et lente à installer donc difficile.



## Voir les infrastructures permettant de raccorder un bâti ment

id_batiment ▼	nb_maisons ∓	infra_id ∓	infra_type \Xi	longueur =
E000001	4	P007111	infra_intacte	12.3144613356693
E000001	4	P007983	infra_intacte	40.3209288665353
E000001	4	P000308	infra_intacte	39.1407985664577
E000001	4	P007819	infra_intacte	17.3904643240185

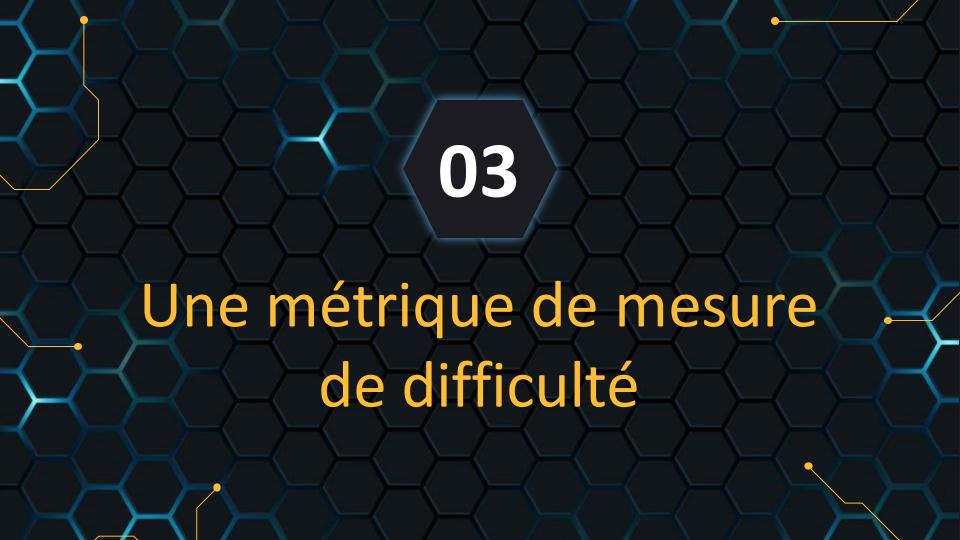
id_batiment ▼	$nb\_maisons \ \mp$	infra_id $\equiv$	infra_type $=$	longueur =
E000002	1	P007111	infra_intacte	12.3144613356693
E000002	1	P007983	infra_intacte	40.3209288665353
E000002	1	P000308	infra_intacte	39.1407985664577
E000002	1	P007240	infra_intacte	10.9146257880949

id_batiment ▼	$nb\_maisons \ \mp$	infra_id $\equiv$	infra_type $=$	longueur =
E000003	1	P007111	infra_intacte	12.3144613356693
E000003	1	P007111	infra_intacte	12.3144613356693
E000003	1	P007113	a_remplacer	12.1935087083631
E000003	1	P007984	a_remplacer	30.0575979492587
E000003	1	P007823	a_remplacer	12.290282829583

## Voir les bâtiments qui sont raccordés par une infrastructure

id_batiment \Xi	nb_maisons ∓	infra_id ▼	infra_type ▼	longueur =
E000121	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627
E000130	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627
E000131	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627
E000132	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627
E000133	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627
E000134	1	P000009	infra_intacte	7.13199508765627

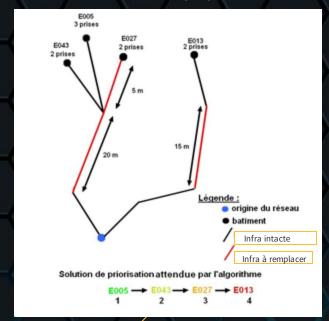
$id\_batiment =$	nb_maisons ₹	infra_id ▼	infra_type ▼	longueur =
E000363	1	P000462	a_remplacer	3.69477602082419
E000370	1	P000462	a_remplacer	3.69477602082419
E000371	1	P000462	a_remplacer	3.69477602082419



# Établir une métrique mesurant la difficulté pour chaque bâtiment

Difficulté(infra) = longueur / nombre de maison qu'elle permet de raccorder)

Difficulté(batîment) = somme(difficultés des infras qui permettent de le raccorder)





## Modélisation de la donnée

#### Batiment

id\_building: Str="E000001"

list\_infras : List[Infra] = [P007111, P007983, P000308, P007819]

get\_building\_difficulty[instance method]: Float

It [magic method] : Bool

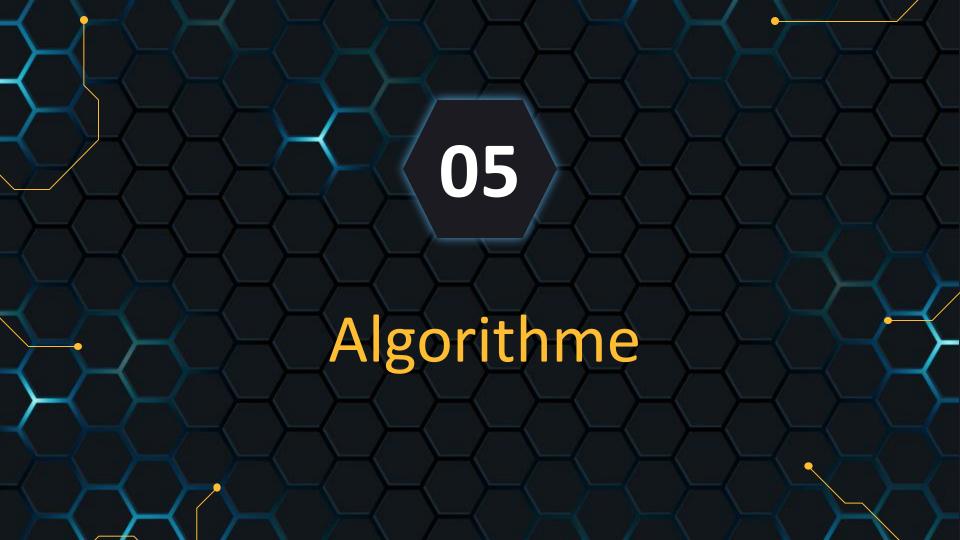
#### Infra

infra\_id: Str="P007111" length : Float = 12.31

infra\_type: Str="infra\_intacte"

nb\_houses: Int=390

repair\_infra[instance method] : None get\_infra\_difficulty[instance method] : Float radd(other\_infra) [[magic method] : Float



## Algorithme

- Nous pouvons catégoriser de phase 0 tous les bâtiments ne nécessitant pas de réparation au niveau des infrastructures qui les raccordent.
- Créer une liste contenant tous les objets **Bâtiment** impactés
- Créer une liste vide
- Ensuite il faut rouler un processus itératif jusqu'à ce que cette liste devient vide.
  - On récupère le bâtiment le moins difficile.
  - On répare toutes ses infrastructures.
  - On stocke le bâtiment dans la nouvelle liste vide
  - On enlève le bâtiment de la liste initiale



G

im

https://www.linkedin.com/in/hakim-horairy

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, and includes icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik