

18/01/2025

Ciclo de Vida del Software

Ingeniera de Software
Profesor: Francisco Javier
Quintanilla Moreno

Miguel Angel Leal de Rueda
Codigo:219714314

Ruiz Beraud Iker Paul
Codigo:220293888

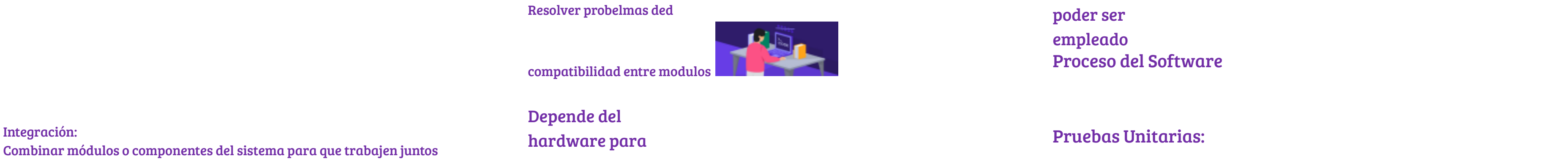
Leonardo Daniel Palacios
Palacios
Codigo:219527018



Codificación:
Escribir el código fuente en el lenguaje de programación elegido.
Implementar las funcionalidades definidas en los requisitos.



Tipos de



Verificar que cada pieza del código funcione correctamente

4. Pruebas (Testing)
Objetivo: Detectar y corregir errores antes de lanzar el software.

3. Implementación (codificación)
Objetivo: Construir el sistema
Es un proceso de instrucciones que se basa de algoritmos y lógica
Objetivo: Identificar las necesidades del cliente y los requisitos del sistema.

Fases en el desarrollo de

software

de acuerdo con el diseño.
1. Planificación y análisis de requisitos
2. Diseño del sistema
Objetivo: Planificar la estructura técnica y funcional del software.

CONCLUSIÓN

El desarrollo de software es algo muy importante en nuestras carreras ya que casi todas las áreas lo involucran, por lo cual es algo que debemos de aprender todas sus fases.

Además, al utilizar la Inteligencia Artificial como una herramienta para la investigación, fue importante para diferenciar y saber como utilizar la información dada por las diferentes IA, al deducir nuestra propia opinión y conclusión sobre los diferentes puntos de vista, que en cierta manera, eran los

mismos, pero con distintas palabras.

Al utilizar la Inteligencia Artificial como una herramienta para la investigación, fue importante para diferenciar y saber como utilizar la información dada por las diferentes IA, al deducir nuestra propia opinión y conclusión sobre los diferentes puntos de vista, que en cierta manera, eran los mismos, pero con distintas palabras.



Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2020). Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw Hill.

Sommerville, I. (2016). Software Engineering. Pearson.

Stallings, W. (2005). Sistemas operativos (5a ed.). Pearson Educación.

Bosch, J. (2014). Continuous software engineering: A new paradigm. IEEE

Software, 31(6), 56-64.