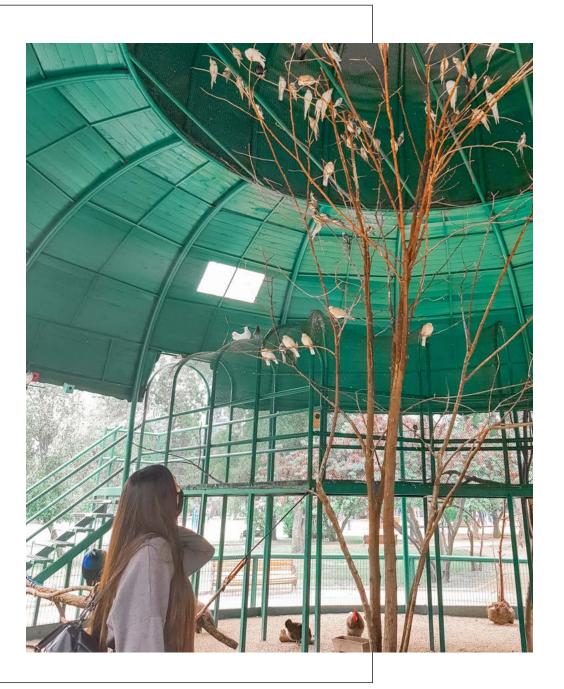


Workflow Proyecto aviario

Proyecto aviario Francisca Lebedina



DEFINIENDO EL PROYECTO

En primer lugar, se partió definiendo el tipo de interacción que se iba a lograr con el usuario. Definiendo de esta forma, el uso de la realidad aumentada para poder desarrollar el proyecto. Otro de los componentes principales del proyecto, es el uso de un código QR en el lugar a intervenir. El cual es el aviario que podemos encontrar en el parque Araucano en Santiago de Chile. Lugar elegido por la disconformidad presente en la persona que creó esta intervención, intentando así dar a luz esta opinión a la sociedad.

APLICACIONES APLICACIONES





En segundo lugar, se investigó sobre los recursos existentes en la web y se eligió el que más se ajustaba a las necesidades, siendo este Metaverse.





My experiences

Collections

- My walls
- My polls



Important information

We are no longer able to provide need to worry about your existin please be aware that you may no

Getting Started

Download the Metaverse a

You'll need to download the phone, tablet, or chromebour experiences you create in the phone phone



Metaverse Studio Overview





Parte 1

Presentación del tema

- → ¡Bienvenid@! Antes que nada, te enseñaremos a usar esta modalidad.
- → ¡Bien! Aprendiste a avanzar entre las diapositivas haciendo click en el botón.
- → Intentemos con una pregunta simple... ¿cuánto es 2+2?

Si lo tuvo bien... / Si lo tuvo mal...

- → ¡Genial! Lo tuviste correcto, algo así será este formato / La respuesta era 4, algo así será este formato.
- → Ahora intenta escribir en el recuadro la palabra "ave".

Si lo tuvo bien... / Si lo tuvo mal...

- → iMuy bien! También habrán preguntas que tendrán tiempo, así que atent@. / Creo que lo escribiste mal... También habrán preguntas que tendrán tiempo, así que atent@.
- → Y habrán puntos... como ahora, que llevas \${experience.puntos} punto/s!
- → Dicho esto, me preguntaba si estás completamente consciente de lo que tienes delante de ti...

Parte 2

4 preguntas x 30 segundos c/u

¿Cómo se llama el lugar donde guardan muchas aves?
 "Couttingia"

Respuesta: "Cautiverio" es la falta de libertad, el encierro o reclusión, algo que puedes presenciar justo al frente de ti.

2) ¿Crees que las aves pueden sufrir de estrés?

Respuesta: ¡Claro que sí! El estrés en algunas aves puede producir que se saquen hasta sus propias plumas 😣

- 3) ¿Cuál de estos alimentos son buenos para las aves? Poroto cocido / Maní / Palta / Chocolate / Perejil / Pan Respuesta: De aquí solo es el poroto cocido, ¡el resto no se los des ni por si acaso!
- ¿Qué factores crees que son estresantes para las aves?
 Luz / Ruido / Espacio de vuelo / Todas las anteriores
 Respuesta: Todas las anteriores, las aves son especies delicadas y cada una tiene requerimientos diferentes.

Puntaje

¡Pudiste acertar \${experience.ptos} preguntas de 4!

Parte 3

Si tienes tiempo, podrías ver este documental "Bailando con los pájaros", se encuentra en Netflix



→ Botón de ir a tráiler o seguir adelante.

Parte 4

¿Qué rol cumple para ti un ave en cautiverio?



CUESTIONARIO

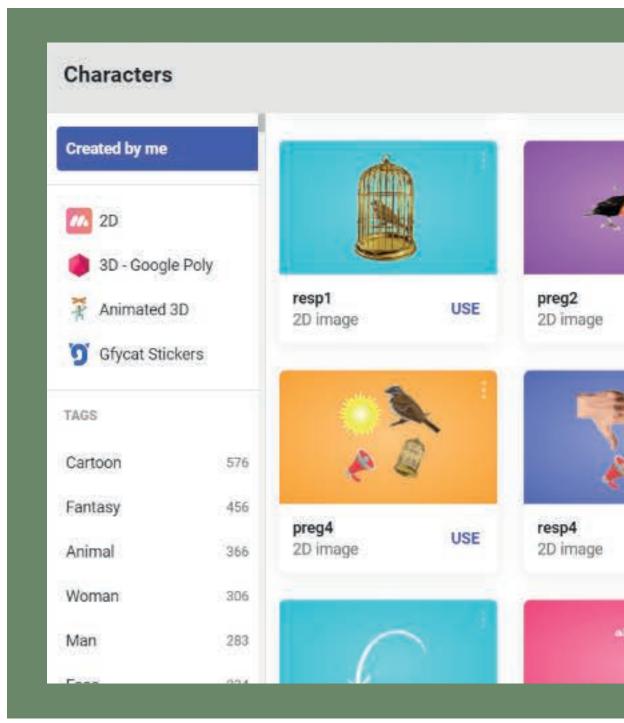
En tercer lugar, se diseño el cuestionario para porximamente llevarlo a la plataforma. Definiendo aquí qué diapositivas tendría contenido visual, si este sería estático o no, entre otras cosas. Además, se determinó que para llegar mejor al usuario, se debería partir la experiencia con una breve explicación sobre cómo usar la plataforma.



CONTENIDO

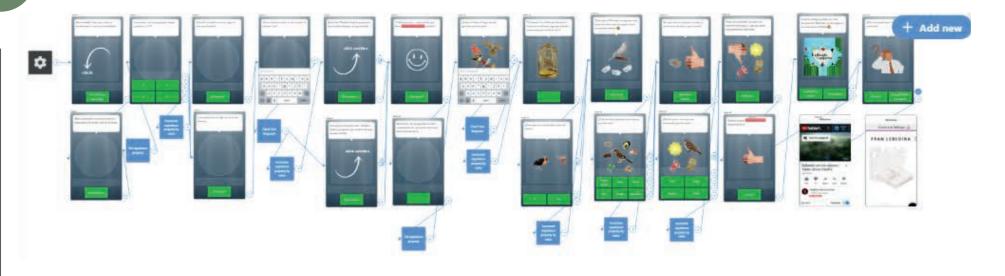


En cuarto lugar, se diseñó la información que iba a estar presente, entre ellos imágenes PNG y GIF animados.



5

CODIFICANDO

















RETOQUES FINALES

En sexto lugar, se fue a probar el proyecto desarrollado. Arreglando y mejorando de esta forma. los colores de algunas de las imágenes, como se observa a la derecha en la cara feliz y el hombre con el signo de interrogación. También cambió el color de los botones a un verde.





2020 - Entornos virtuales y experiencias inmersivas





Workflow

Proyecto aviario Francisca Lebedina