

Mathieu Gascon-Lefebvre

118, rue d'Ostende
Laval (Québec), H7K 3L1
514-217-1918
mathieuglefebvre@gmail.com
français, anglais fonctionnel

Formation

Baccalauréat en génie des technologies de l'information

Depuis 2010

Concentration multimédias

École de technologie supérieure (ÉTS)

Université du Québec, Montréal

Diplôme d'études collégiales en techniques de l'informatique

2010

Profil informatique de gestion

Collège de Bois-de-Boulogne, Montréal

Mention spéciale : Obtention d'une bourse de performance scolaire pour avoir obtenu la meilleure cote R du secteur technique.

Connaissances informatiques

Langages de programmation : Python, Java, C#, C/C++

Robotique : ROS, OpenCV, PCL, programmation embarquée

Réalité virtuelle : Oculus Rift, PhaseSpace

Réseautique : Linux, Windows Server, Cisco, Avaya, Bind, Squid, Apache, IIS, iptables, Novell ZENworks, VMware ESX/vSphere

Programmation Web: PHP, JEE, HTML/css, ASP.NET MVC 3

Bases de données: MySQL, SQL Server, Oracle, SQL Server Integration Services, Entity Framework, Hibernate

Autres: MPI, Git, EMF, Patrons de conception, Architecture logicielle

Expérience professionnelle

Programmeur robotique

Exploration spatiale

Agence spatiale canadienne, Saint-Hubert

Été 2013

(stage)

- Programmer différents automates et capteurs à l'aide du système ROS
- Tester les différents modules développés sur l'équipement
- Faire l'intégration des modules avec le logiciel de contrôle de l'Agence spatiale

Technicien en informatique

Service de l'informatique

Collège de Bois-de-Boulogne, Montréal

2010 – 2012, hiver 2014

(stages et emploi)

- Programmer et déployer une suite de logiciels permettant de bloquer l'utilisation de jeux vidéo sur les ordinateurs des laboratoires informatiques afin d'améliorer les performances scolaires des étudiants.
- Développer un outil d'analyse de broadcast réseau afin d'analyser les protocoles suspects et non désirables.
- Reconcevoir/centraliser des applications Java désuètes afin d'en faire des applications web, d'en faciliter la maintenance et l'utilisation et d'optimiser les divers processus.
- Installer et configurer du matériel réseau.
- Participer à l'analyse d'une solution de virtualisation et de stockage dans le cadre du projet de consolidation de la salle des serveurs.
- Automatiser le processus d'installation de nouveaux ordinateurs.

Adjoint aux techniciens en informatique

Lefebvre&Benoit s.e.c, Laval

2008 - 2010

- Support technique aux usagers.
- Gestion des appels de service.
- Inventaire du parc informatique.
- Montage d'ordinateurs.

Autres expériences et activités

Membre de la délégation des compétitions informatiques de l'ÉTS (<https://dciets.com>)
École de technologie Supérieure, Montréal

Depuis 2013

- CS Games 2014 : 2^e position en programmation à relais
- CS Games 2013 : 1^{ère} position en « Team Software Engineering »
3^e position en programmation à relais
2^e position de mon équipe au classement général
- CSAW 2013 : 1^{ère} position au Canada

Membre du club de robotique terrestre autonome Capra (<http://clubcapra.com>)
Équipe Logiciel
École de technologie Supérieure, Montréal

Depuis 2012

- Concevoir une nouvelle architecture logicielle pour le robot en utilisant le système ROS.
- Développer des pilotes bas niveau pour les différents capteurs.
- Participer à la « International Ground Vehicle Competition » (IGVC)

Bénévole au LAN ÉTS (<http://www.lanets.ca>)
École de technologie Supérieure, Montréal

2011-2014

- Préparer la salle.
- Installer de l'équipement réseau.

Cours de tennis
Sports Montréal, Montréal

Depuis 2010

Cours de guitare
École de technologie Supérieure, Montréal

2011 - 2012

Certification « CCNA Exploration : Network Fundamentals »
Collège de Bois-de-Boulogne, Montréal

2009