

FORCES

- Créativité : les membres de l'équipe ont tous des bonnes idées pour la réalisation du projet
- Cohésion : les membres de l'équipe s'entendent bien entre eux

FAIBLESSES

- L'équipe du projet est encore en apprentissage du langage C, et n'en avait jamais fait auparavant
- Les emplois du temps sont différents, ce qui rend plus difficile l'organisation de réunions

SWOT

- L'équipe enseignante de l'école est à l'écoute et peut nous venir en aide en cas de problèmes
- Ce projet nous permettra de mettre en application de manière concrète ce que nous avons appris à l'école

- Il est difficile d'être original sur un jeu déjà créé qui possède ses propres caractéristiques (Bagh Chal)
- Des problèmes techniques ou un manque de temps pourraient venir perturber l'avancée de notre projet

OPPORTUNITÉS

MENACES

INTERNE

EXTERNE