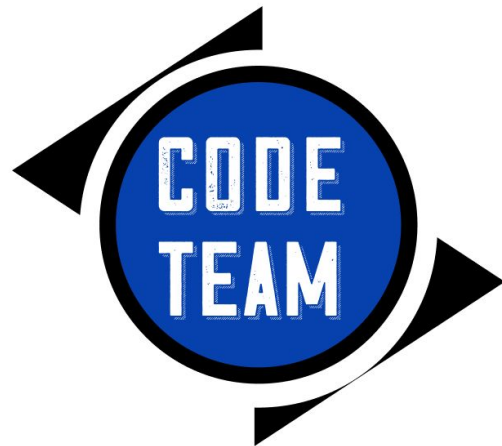


Aula 1 - CT DEV



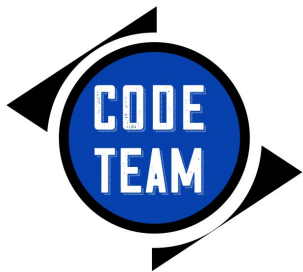
Instrutor



Marcelo Leite Junior
5º Período de SI

Vocês, pois eu não seria nada sem vocês... Gratidão!

OBJETIVOS



Objetivos

Desenvolver projetos

Qualquer área

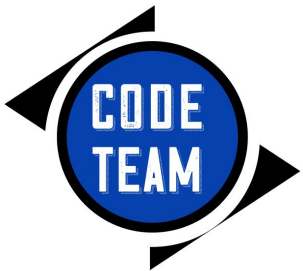
Divulgar projetos

Github e LinkedIn

Criar Portfólio

Página pessoal

Como será feito?



Metodologia

Apresentações orais e discussões

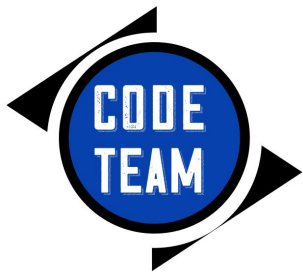
Sala Data Show

Mão na massa

Pcs Pessoais ou notebook

Discussões

Durante as aulas presenciais ou por Discord



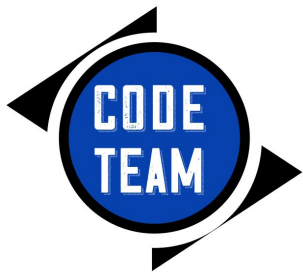
Cronograma

Aulas 1 e 2:

Apresentação, metodologia, configurar ambiente de trabalho e primeiras conversas

Aulas 2 e 3:

Reunir conteúdos já prontos ou em andamento, montar cronograma inicial com objetivos, lingua utilizada e tecnologias



Cronograma

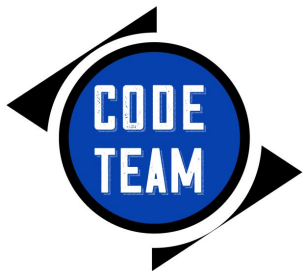
Aulas 4 a 9:

Apresentação oral + github do primeiro projeto pronto, divulgação no linkedin.

Aulas 10 a 13:

Construir site pessoal + portfolio (mesmo que single page portfolio)

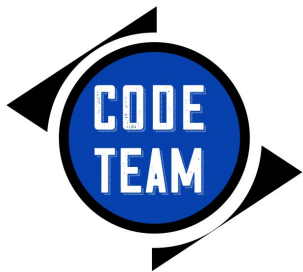
Ambiente de Trabalho



Cronograma

- Aulas presenciais com datashow + computadores do IF e pessoais
 - Discussões, conversas e compartilhamento de conteúdo através de Discord (quem não tiver interesse, ao menos por e-mail comigo para que eu atualize)
 - Cada integrante terá um computador no laboratório ou trará seu computador pessoal, não há regras de quais apps usar.
 - Github para postar os projetos e linkedin para divulgar (vamos ver uma aula boa para falar sobre montar linkedin)
-

Regras e Filosofias



Regras / Filosofias

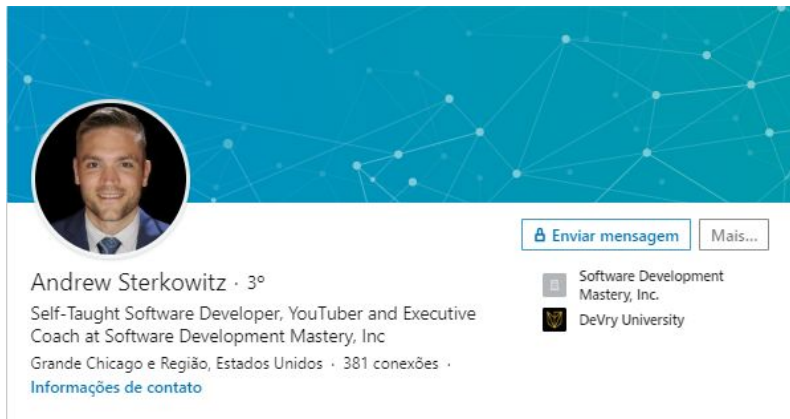
- TODOS devem ter ao menos 2 projetos prontos, apresentar para o grupo (oral), publicar no github e linkedin, e fazer uma página pessoal.
 - Presença em todas as aulas, mínimo de 5 presenças para ganhar certificado.
 - Utilizo materiais e faço as publicações em inglês, porém não obrigarei que os alunos façam o mesmo, apenas recomendo.
 - Enquanto alguém estiver apresentando algum material, seja próprio ou de outros, TODOS devem assistir e respeitar.
 - “Tudo público”, repositórios públicos para os colegas verem e se inspirarem, ambiente de troca.
-

Aula 1

Porfólio

O que é e como criar?

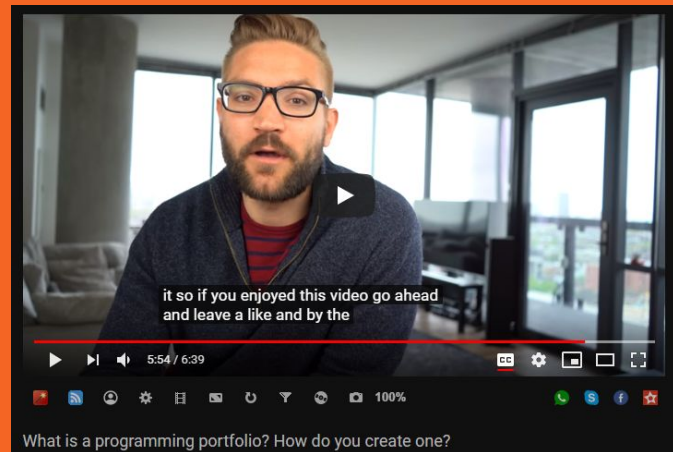
Autor



Andrew Sterkowitz

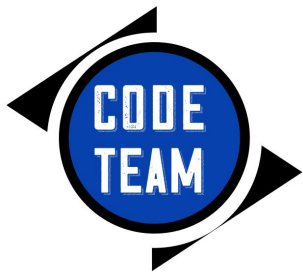
<https://www.linkedin.com/in/andrewsterkowitz/>

Vídeo



What is a programming portfolio?
How do you create one?

<https://www.youtube.com/watch?v=l7ByJtQ8bv4>



Discussão inicial

Objetivos

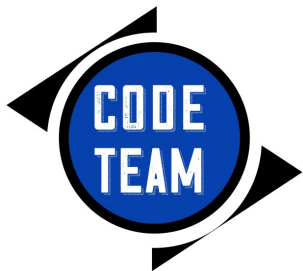
Conseguir emprego, estágio?

Cargos almejados

Qual função exercer?

Como alcançar

Seguir processos de outros desenvolvedores ou criar os nossos?

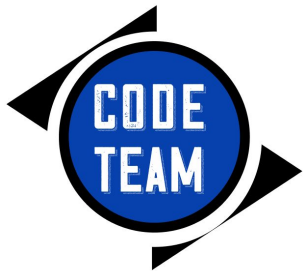


Exemplo: Portfólio em Desenvolvimento de Software

- É uma evidência que voce escolheu construir projetos e trabalhar com linguagens de programação

Além de mostrar suas habilidades:

- Mostra sua personalidade
 - Tipos de interesse que você tem
 - Projetos que você gostaria de trabalhar
-



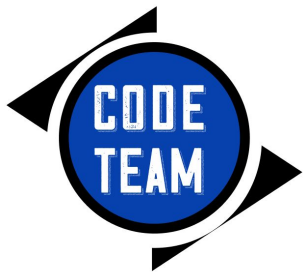
Exemplo: Portfólio em Desenvolvimento de Software

Talvez o mais importante de um portfólio que as pessoas não pensam quando vão fazer:

- Você consegue completar jobs (tarefas, desafios)
-

Um dos maiores problemas é que os desenvolvedores são ruins em completar jobs pois são perfeccionistas.

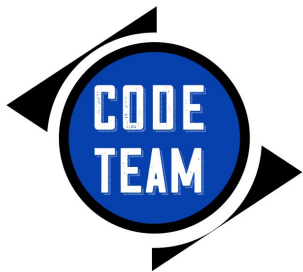
Um contratante ver que você terminou um projeto é um bônus, diferentes projetos com tecnologias diferentes sempre será bem visto.



Então como construir um portfólio?

Primeiros passos:

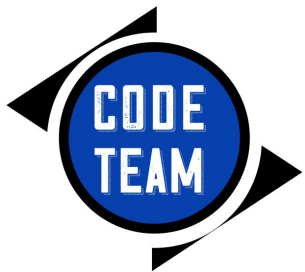
- Decidir o que quer ser como um desenvolvedor
 - Quais direções tomar
 - Quais linguagens e tecnologias
-



Caminho decidido?

Após decidir isso, fazer o caminho inverso:

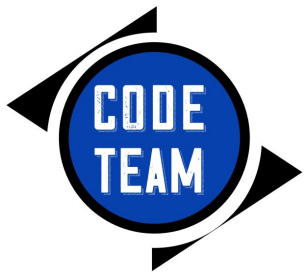
- Quais projetos você precisa completar para mostrar estas habilidades?
-



Ainda não sei qual caminho...

Se você não faz idéia ainda do que quer fazer, o que está tudo bem também, recomendo que você:

- Escolha uma linguagem de programação
 - Criar 4, 6, 8 projetos nesta linguagem e termine projetos
 - Não precisam ser complexos
-



Ainda não sei qual caminho...

Quando você escolher e começar, o processo é fluido:

- Você pode mudar a direção a qualquer momento
 - Sempre que completar um projeto, você deve reavaliar os projetos em seu cronograma
-

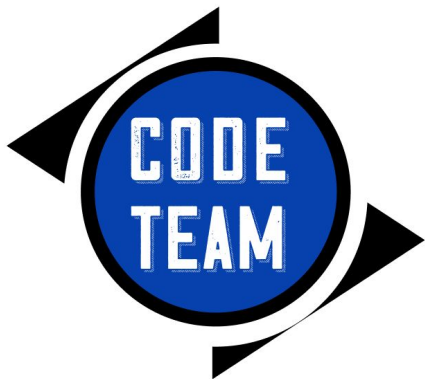
Um dos problemas vistos neste processo é pessoas acharem que o cronograma não é perfeito e deixarem de seguir.

Você deve sempre reavaliar e adaptar o cronograma, porém segui-lo.

Se você pegar um projeto e ir complicando ele, adicionando novas tecnologias e sempre ficar lapidando ele, quando você saberá que está pronto o suficiente?

Neste momento se você é capaz de construir aplicações mesmo que pequenas, capaz de criar features nas aplicações, ganhar confiança, é um sinal que você está preparado para tentar uma vaga no mercado.

**Você deve criar seu site pessoal,
deve adicionar um portfolio em seu
site.**



Bora começar?

Links úteis:

<https://www.linkedin.com/in/marcelo-leite-junior-472a9313a/>

<https://github.com/mleitejunior/ct-dev-sup/>

mleitejunior@gmail.com

<https://discord.gg/N3Jd93z>

