

Politechnika Warszawska
Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych

Współczesne metody heurystyczne (WMH)

ALGORYTM PRZESZUKIWANIA Z TABU DO ROZWIĄZYWANIA
UKŁADANKI SUDOKU (PB5)

— SPRAWOZDANIE KOŃCOWE —

Marcin Lembke
M. Lembke@stud.elka.pw.edu.pl

Marcin Malesa
M. Malesa@stud.elka.pw.edu.pl

Opiekun projektu:
dr inż. Piotr Bilski

26 stycznia 2017

1 Wstęp

W projekcie zaimplementowano algorytm rozwiązywania łamigłówek Sudoku z wykorzystaniem metaheurystyki tabu. Problem generowania plansz zdefiniowano jako problem spełniania ograniczeń (ang. *constraint satisfaction problem*, CSP) a rozwiązanie (generowanie plansz) zaimplementowano w języku Python z wykorzystaniem biblioteki `python-constraint`.

2 Analiza eksperymentalna programu