

Licenciatura em Engenharia Informática

Ano letivo 2019/2020

Sistemas Distribuídos

Trabalho Prático

Manuel Lemos, nº 8170552

Hugo Correia, nº 8160578



Conteúdo

Introdução	3
Funcionalidades implementadas	3
Detalhes	5
Outputs de funcionamento	10



Introdução

A realização deste trabalho prático surge no âmbito da unidade curricular denominada de Sistemas Distribuídos no qual deverão ser aplicados todos os conhecimentos adquiridos durante o leccionamento das atividades curriculares da mesma.

O principal objetivo para a elaboração deste projeto prende-se na realização de um Sistema de Alerta de Catástrofes em que haverá comunicações ao nível do cliente/servidor, o cliente poderá realizar as seguintes operações:

- Registar;
- Efetuar login;
- Ser notificado em caso de catástrofe na sua zona de residência ou de âmbito nacional;
- Visualizar ocorrências;
- Reportar uma ocorrência:
 - Local da ocorrência;
 - Atribuir grau de perigo;
 - o Descrição;

A entidade local da proteção civil deverá ser responsável por:

- Registar;
- Efetuar login;
- Transmitir a notificação de um evento comunicado por um cidadão;
- Notificar o cidadão da sua área de influência da ocorrência de um evento;
- Reportar periodicamente um relatório com o número de cidadãos notificados e há quanto tempo o alerta foi lançado;

Funcionalidades implementadas

No cidadão:

- Registar;
- Efetuar login;



- Ser notificado em caso de catástrofe na sua zona de residência ou de âmbito nacional;
- Visualizar ocorrências;
- Reportar uma ocorrência:
 - Local da ocorrência;
 - Atribuir grau de perigo;
 - o Descrição;

A entidade local da proteção civil:

- Registar;
- Efetuar login;
- Transmitir a notificação de um evento comunicado por um cidadão;
- Notificar o cidadão da sua área de influência da ocorrência de um evento;



Detalhes

Protocolo de comunicação

O protocolo de comunicação ao nível da aplicação implementado neste projeto segue abaixo:

```
package sd lei;
import java.io.BufferedReader;
  import java.io.IOException;
  import java.io.InputStreamReader;
  import java.net.Socket;
   * @author Utilizador
  public class UserProtocol {
      String theUser = null;
      BufferedReader inSocket = null;
      public String processUser(Socket socket) throws IOException {
          inSocket = new BufferedReader(
                  new InputStreamReader (
                          socket.getInputStream()));
          theUser = inSocket.readLine();
          return theUser;
  }
```

Figura 1. Protocolo de comunicação ao nível da aplicação

O objetivo de uso do referido protocolo é ao nível do servidor, quando necessita de saber se quem está a tentar estabelecer conexão é um cidadão para fazer um alerta ou se é um empregado da proteção civil para aceitar alertas vindos de cidadãos ou fazer alertas. Ou seja, após o inicio do servidor, é criada uma instancia da classe "UserProtocol", invocar essa instancia em ciclo infinito sempre que alguém tenta estabelecer conexão, e devolve para o servidor se é um cidadão ou se é um utilizador da proteção civil, para posteriormente o servidor iniciar uma nova *thread* preparada



para receber alertas da proteção civil, tanto a nível de broadcast, como a nível de multicast pela área de influencia, mandar alertas para a proteção civil, ou para iniciar uma nova *thread* preparada para aceitar alertas recebidos pelos cidadãos ou mandar pedidos em broadcast, ou em multicast.

Como pode ser visto na seguinte imagem:

Figura 2. Servidor a estabelecer ligação

Suporte para múltiplas threads

Como pode ser visualizado na figura 2, o servidor inicia uma nova *thread* para cada cidadão para a proteção civil ao estabelecer uma nova conexão.

O mesmo não acontece com os cidadãos ou membros da proteção civil, contudo, ambos precisam de iniciar novas *threads* logo ao iniciar a aplicação, de forma a poder usufruir de todas as funcionalidades implementadas neste projeto.

O cidadão inicia uma thread para fazer registo ou iniciar sessão caso já tenha registado uma conta (mesmo servidor em execução no momento do registo e do novo login), para fazer alertas em multicast para a proteção civil , poder visualizar o histórico de alertas dados por outros cidadãos e os próprios alertas aceites, visualizar os alertas da proteção civil dados em multicast ou broadcast e receber os alertas na sua zona ou a nível nacional.

A proteção civil inicia uma thread para fazer registo ou iniciar sessão caso já tenha registado uma conta (mesmo servidor em execução no momento do registo e do novo login), para fazer alertas em multicast ou broadcast para o cidadão, poder visualizar o histórico de alertas aceites dados pelos cidadãos em multicast, visualizar os próprios alertas dados em multicast ou broadcast, receber os alertas dos cidadãos para serem aceites e aceitar estes.

As configurações de porta e de IP estão no ficheiro Configurações.java de forma a ser mais fácil alterar qualquer configuração no projeto todo, como pode ser visto nas seguintes imagens.

```
public static void main(String[] args) {
    Socket socketCidadao = null;
    Cidadao c =new Cidadao();
    Catastrofes cd= new Catastrofes();
    PrintWriter out = null;
    BufferedReader in = null;
        {\tt socketCidadao = new Socket(Configuracoes.IP\_UNICAST\_CIDADAO), Configuracoes.PORT\_UNICAST\_CIDADAO);}
       out = new PrintWriter(socketCidadao.getOutputStream(), true);
       in = new BufferedReader(new InputStreamReader(socketCidadao.getInputStream()));
    } catch (UnknownHostException e) {
       System.err.println("Don't know about host.");
       System.exit(1);
    } catch (IOException e) {
       System.err.println("Couldn't get I/O for "
               + "the connection to.");
       System.exit(1);
    new ThreadUnicastCidadao(in, out,c,cd).start();
```

Figura 3. Thread do cidadão

```
public class Configuracoes {
    protected static final int PORT_MULTICAST_PORTO = 8888;
    protected static final String IP_MULTICAST_PORTO = "230.0.0.1";

    protected static final int PORT_MULTICAST_LISBOA = 4321;
    protected static final String IP_MULTICAST_LISBOA = "230.0.0.0";

    protected static final int PORT_UNICAST_CIDADAO = 9000;
    protected static final int PORT_UNICAST_PROTECAO = 9000;

    protected static final String IP_UNICAST_CIDADAO = "127.0.0.10";
    protected static final String IP_UNICAST_PROTECAO = "127.0.0.22";

    protected static final int PORT_Broadcat = 5000;
    protected static final String IP_Broadcast = "233.0.0.2";
}
```

Figura 4. Ficheiro Configurações.java

O utilizador da proteção civil inicia uma thread para fazer o seu registo ou para efetuar o seu login, esta também serve para aceitar alertas vindos dos cidadãos em multicast, serve para visualizar o histórico de alertas da proteção civil, o histórico de alertas enviados pelos cidadãos que posteriormente foram aceites pelos membros da proteção civil, para emitir alertas , tanto ao nível broadcast (nacional) como ao nível multicast (local). Tal como o cidadão, também tem as suas configurações de conexão ao nível da porta e do endereço IP presentes no ficheiro Configurações.java.

```
public static void main(String[] args) {
    Socket socketPC = null:
    PrintWriter out = null;
    BufferedReader in = null;
    ProtecaoCivil pc = new ProtecaoCivil();
    Catastrofes c = new Catastrofes();
       socketPC = new Socket(Configuracoes.IP_UNICAST_PROTECAO, Configuracoes.PORT_UNICAST_PROTECAO);
       out = new PrintWriter(socketPC.getOutputStream(), true);
        in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                socketPC.getInputStream()));
    } catch (UnknownHostException e) {
       System.err.println("Don't know about host: site.");
       System.exit(1):
    } catch (IOException e) {
       System.err.println("Couldn't get I/O for "
                + "the connection to: site.");
        System.exit(1);
    new ThreadUnicastPC(in, out, pc).start();
```

Figura 5. Thread da proteção civil

```
//para aceder ao grupo broadcast
MulticastSocket socketBroadcastcidadao = new MulticastSocket(Configuracoes.PORT_Broadcat);
InetAddress groupAddressB = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP_Broadcast);
socketBroadcastcidadao.joinGroup(groupAddressB);
Thread Broadcast = new Thread(new ThreadMulticast(socketBroadcastcidadao));
Broadcast.start();
```

Figura 6. Thread do cidadão para receber alertas via broadcast



```
if (cidadao.getLocalidade().egualsIgnoreCase("lisboa")) {
        // Para aceder ao grupo multicast de lisboa
       MulticastSocket socketMulticastL = new MulticastSocket(Configuracoes. PORT_MULTICAST_LISBOA);
       InetAddress groupAddressL = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP_MULTICAST_LISBOA);
       socketMulticastL.joinGroup(groupAddressL);
       Thread multicastL = new Thread(new ThreadMulticast(socketMulticastL));
       multicastL.start();
    } else if (cidadao.getLocalidade().equalsIgnoreCase("porto")) {
        // Para aceder ao grupo multicast porto
       MulticastSocket socketMulticast = new MulticastSocket(Configuracoes.PORT MULTICAST PORTO);
       InetAddress groupAddress = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP_MULTICAST_PORTO);
       socketMulticast.joinGroup(groupAddress);
       Thread multicast = new Thread(new ThreadMulticast(socketMulticast));
       multicast.start();
} catch (IOException ex) {
   System.out.println("tentativa de aceder ao grupo invalida!!");
```

Figura 7. Thread do cidadão para receber alertas via multicast, dependendo da zona

```
try {
    //para aceder ao grupo broadcast
   MulticastSocket socketBroadcastpc = new MulticastSocket(Configuracoes.PORT Broadcat);
   InetAddress groupAddressB = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP_Broadcast);
    socketBroadcastpc.joinGroup(groupAddressB);
    Thread Broadcast = new Thread(new ThreadMulticast(socketBroadcastpc));
   Broadcast.start();
   Thread multicast = null;
    if (pc.getLocalidade().equalsIgnoreCase("lisboa")) {
        // Para aceder ao grupo multicast lisboa
       MulticastSocket socketMulticastL = new MulticastSocket(Configuracoes.PORT_MULTICAST_LISBOA);
       InetAddress groupAddressL = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP MULTICAST LISBOA);
       socketMulticastL.joinGroup(groupAddressL);
       multicast = new Thread(new ThreadMulticast(socketMulticastL));
       multicast.start():
    } else if (pc.getLocalidade().equalsIgnoreCase("porto")) {
        // Para aceder ao grupo multicast porto
       MulticastSocket socketMulticast = new MulticastSocket(Configuraces.PORT MULTICAST PORTO);
       InetAddress groupAddress = InetAddress.getByName(Configuracoes.IP_MULTICAST_PORTO);
       socketMulticast.joinGroup(groupAddress);
       multicast = new Thread(new ThreadMulticast(socketMulticast)):
       multicast.start();
```

Figura 8. Thread da proteção civil para receber alertas via broadcast e multicast, dependendo da zona



Outputs de funcionamento

Para demonstração da aplicação em funcionamento, procedemos à criação de um servidor multicast e broadcast, dois operadores da proteção civil ("hugo" e "manuel"), de diferentes cidades um do porto e outro de lisboa, respetivamente e dois cidadãos ("junior" e "pedro"), de diferentes cidades um do porto e outro de lisboa, respetivamente. Numa primeira fase foi necessário o registo dos utilizadores.



Primeira fase:

perigo: 1Local:Lisboa

Login Pro	oteção civil!!!	
Já possu	i conta? s/n	
n		
*****	* REGISTO PC******	
Usernan	ne: manuel	
Passwor	d: m	
Meta po	rto ou lisboa	
Localida	de: lisboa	
Bem vin	do manuel!!	
1- Aceita	nr	
2- Visual	izar alertas PC	
3- Visual	izar alertas cidadões	
4- Fazer	um alerta	
0 -Sair		
ID: 2	06/01/2020 22:56:21	Cidadao: pedro Evento: Fogo no parlamento Grau de



	****** Aceitar Pedido ******
	Escreva o id do pedido:
	2
	Digite: 'aceitar' / 'rejeitar'
	aceitar
	Alerta confirmado.
	1- Aceitar
	2- Visualizar alertas PC
	3- Visualizar alertas cidadões
	4- Fazer um alerta
	0 -Sair
	3
	Estimado PC, manuel, segue o seu historico:
	ID: 1 06/01/2020 22:55:28 Cidadao: junior Evento: Fogo na avenida dos aliados
Gra	au de perigo: 1Local:Porto



ID: 2

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

06/01/2020 22:56:21 Cidadao: pedro | Evento: Fogo no parlamento Grau de

perigo: 1Local:Lisboa 1- Aceitar 2- Visualizar alertas PC 3- Visualizar alertas cidadões 4- Fazer um alerta 0 -Sair 4 ****** Criar Alerta ****** Evento: Nuclear Grau de perigo: [1-3] 3 Local: Lisboa Ponha local ou nacional Incidencia: nacional



	1- Aceitar		
	2- Visualizar alertas PC		
	3- Visualizar alertas cidadões		
	4- Fazer um alerta		
	0 -Sair		
	ID: 3 06/01/2020 22:57:10 Proteção civil operador: manuel Evento: Nuclear		
Gra	au de perigo: 3 Incidência: nacional Local:Lisboa		
	4		
	******* Criar Alerta *******		
	Evento:		
	Fogo na rua dr.eduardo		
	Grau de perigo: [1-3]		
	1		
	Local: Lisboa		
	Ponha local ou nacional		
	Incidencia:		
	local		



	1- Aceitar		
	2- Visualizar alertas PC		
	3- Visualizar alertas cidadões		
	4- Fazer ur	m alerta	
	0 -Sair		
	ID: 4	06/01/2020 22:58:09	Proteção civil operador: manuel Evento: Fogo na rua
dr.	eduardo G	Grau de perigo: 1 Incidê	encia: local Local:Lisboa
	2		
	Estimado F	PC, manuel, segue o seu	historico:
	ID: 3	06/01/2020 22:57:10	Proteção civil operador: manuel Evento: Nuclear
Gra	au de perigo	o: 3 Incidência: naciona	Local:Lisboa
	ID: 4	06/01/2020 22:58:09	Proteção civil operador: manuel Evento: Fogo na rua
dr.	eduardo G	Grau de perigo: 1 Incidê	encia: local Local:Lisboa
	1- Aceitar		
	2- Visualiza	ar alertas PC	
	3- Visualizar alertas cidadões		
	4- Fazer ur	m alerta	
	0 -Sair		



ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

0 Sessão terminada. Até já manuel!! BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 minutes 29 seconds) Login Proteção civil!!! Já possui conta? s/n n ****** REGISTO PC****** Username: hugo Password: h Meta porto ou lisboa Localidade: porto Bem vindo hugo!! 1- Aceitar 2- Visualizar alertas PC

3- Visualizar alertas cidadões



4- Fazer um alerta

	0 -Sair			
	ID: 1	06/01/2020 22:55:28	Cidadao: junior Evento: Fogo na avenida	a dos aliados
Gra	au de perigo	o: 1Local:Porto		
	1			
	*****	Aceitar Pedido ******	•	
	Escreva o i	d do pedido:		
	1			
	Digite: 'ace	eitar' / 'rejeitar'		
	aceitar			
	Alerta con	firmado.		
	1- Aceitar			
	2- Visualiza	ar alertas PC		
	3- Visualiza	ar alertas cidadões		
	4- Fazer ur	m alerta		
	0 -Sair			



Grau de perigo: [1-3]

1

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

3

	Estimado PC, hugo, segue o seu historico:		
	ID: 1	06/01/2020 22:55:28	Cidadao: junior Evento: Fogo na avenida dos aliados
Gra	au de perigo	: 1Local:Porto	
	1- Aceitar		
	2- Visualiza	ar alertas PC	
	3- Visualiza	ar alertas cidadões	
	4- Fazer um alerta		
	0 -Sair		
	ID: 3	06/01/2020 22:57:10	Proteção civil operador: manuel Evento: Nuclear
Gra	au de perigo	: 3 Incidência: nacional	Local:Lisboa
	4		
	******	Criar Alerta *******	
	Evento:		
	Fogo na av	enida dos aliados	



Local: Porto Ponha local ou nacional Incidencia: local 1- Aceitar 2- Visualizar alertas PC 3- Visualizar alertas cidadões 4- Fazer um alerta 0 -Sair ID: 5 06/01/2020 22:59:06 Proteção civil|operador: hugo | Evento: Fogo na avenida dos aliados | Grau de perigo: 1 | Incidência: local | Local:Porto 0 Sessão terminada. Até já hugo!!

BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 minutes 1 second)



Login Cidadão!!!
Já possui conta? s/n
n
****** REGISTO CIDADAO******
Username: junior
Password: j
Meta porto ou lisboa
Localidade:
porto
Bem vindo junior!!
1- Visualizar alertas de cidadões
2- Visualizar alertas PC
3- Fazer um alerta
0 -Sair
3
****** Criar Alerta ******

Local: Porto



Grau de perigo: [1-3] 1 Descrição: Fogo na avenida dos aliados 1- Visualizar alertas de cidadões 2- Visualizar alertas PC 3- Fazer um alerta 0 -Sair ID: 1 Cidadao: junior | Evento: Fogo na avenida dos aliados 06/01/2020 22:55:28 Grau de perigo: 1Local:Porto 1 O seu pedido foi aceite. Estimado cidadao, junior, segue o seu historico: ID: 1 06/01/2020 22:55:28 Cidadao: junior | Evento: Fogo na avenida dos aliados Grau de perigo: 1Local:Porto 1- Visualizar alertas de cidadões 2- Visualizar alertas PC 3- Fazer um alerta



0 -Sair

ID: 3	06/01/2020 22:57:10	Proteção civil operador: manuel Evento: Nuclear	
Grau de perigo: 3 Incidência: nacional Local:Lisboa			
ID: 5	06/01/2020 22:59:06	Proteção civil operador: hugo Evento: Fogo na avenida	
dos aliado	os Grau de perigo: 1 Incidêr	ncia: local Local:Porto	
0			
Sessã	to terminada, Ate já junior!!		
BUIL	D SUCCESSFUL (total time	e: 9 minutes 19 seconds)	
Logir	n Cidadão!!!		
Já po	ssui conta? s/n		
n			
****	**** REGISTO CIDADAO*	*****	
Userr	name: pedro		
Passv	word: p		
Meta	porto ou lisboa		
Local	lidade:		
lisboa	a		



Bem vindo pedro!!

1- Visualizar alertas de cidadões
2- Visualizar alertas PC
3- Fazer um alerta
0 -Sair
3
******* Criar Alerta ******
Local: Lisboa
Grau de perigo: [1-3]
1
Descrição:
Fogo no parlamento
1- Visualizar alertas de cidadões
2- Visualizar alertas PC
3- Fazer um alerta
0 -Sair



	ID: 2	06/01/2020 22:56:21	Cidadao: pedro Evento: Fogo no parlamento Grau de
peri	go: 1Local	:Lisboa	
	1		
	O seu pedi	do foi aceite.	
	Estimado c	cidadao, pedro, segue o s	seu historico:
	ID: 1	06/01/2020 22:55:28	Cidadao: junior Evento: Fogo na avenida dos aliados
Gra	u de perigo	: 1Local:Porto	
	ID: 2	06/01/2020 22:56:21	Cidadao: pedro Evento: Fogo no parlamento Grau de
peri	go: 1Local	:Lisboa	
	1- Visualiz	ar alertas de cidadões	
	2- Visualiz	ar alertas PC	
	3- Fazer ur	m alerta	
	0 -Sair		
	ID: 3	06/01/2020 22:57:10	Proteção civil operador: manuel Evento: Nuclear
Gra	u de perigo	: 3 Incidência: nacional	Local:Lisboa
	ID: 4	06/01/2020 22:58:09	Proteção civil operador: manuel Evento: Fogo na rua
dr.e	duardo Gr	rau de perigo: 1 Incidêno	cia: local Local:Lisboa
	2		
	Estimado c	cidadao, pedro, segue o s	eeu historico:



06/01/2020 22:57:10

ID: 3

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

Proteção civil|operador: manuel | Evento: Nuclear |

Grau de perigo: 3 | Incidência: nacional | Local:Lisboa

ID: 4 06/01/2020 22:58:09 Proteção civil|operador: manuel | Evento: Fogo na rua dr.eduardo | Grau de perigo: 1 | Incidência: local | Local:Lisboa

1- Visualizar alertas de cidadões

2- Visualizar alertas PC

3- Fazer um alerta

0 -Sair

0

Sessão terminada, Ate já pedro!!

BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 minutes 30 seconds)