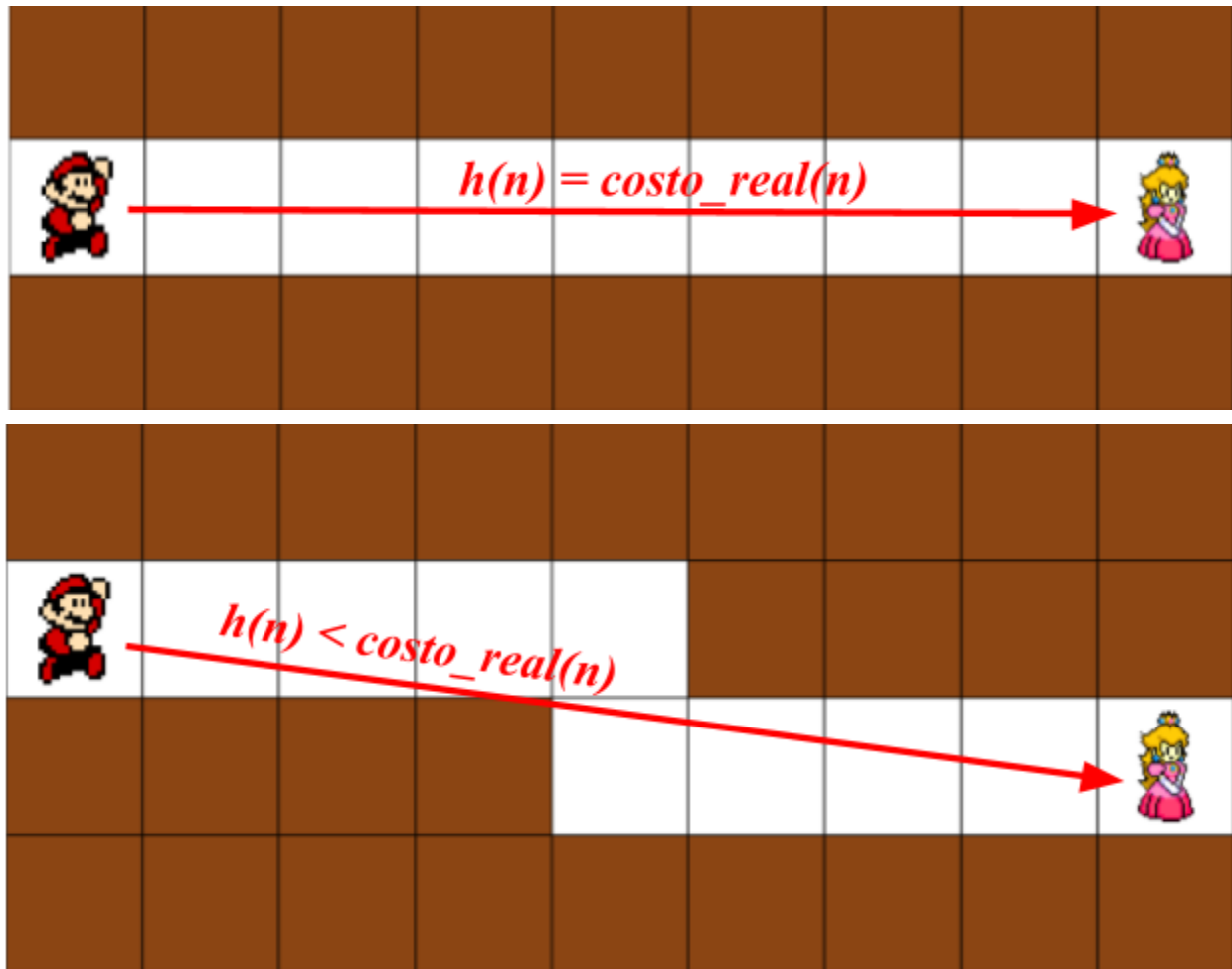


**Heurística utilizada:** La distancia en línea recta entre el jugador y el objetivo.

**Explicación:** Se calcula la distancia entre dos puntos mediante la siguiente fórmula:

$$\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

**Justificación de admisibilidad:**



Las imágenes muestran como en el mejor de los casos el costo real es a lo mucho igual a la heurística, en el resto de casos la heurística es menor. Por lo tanto la heurística es admisible.