

Práctica 1

Simulación de un cajero automático

Marcos León Reyes, 2CM2

Preguntas:

1.- ¿En qué paquete se encuentra la clase JOptionPane?
javax.swing

2.- Mediante el uso de JOptionPane, ¿Cómo se crea un diálogo de mensaje?

```
JOptionPane.showMessageDialog(  
Componente padre ,  
mensaje ,  
titulo del mensaje ,  
tipo de mensaje );
```

3.-¿Cómo se puede modificar el ícono del tipo del diálogo de mensaje?,
¿Cuáles son?

Se debe modificar dentro de la estructura del mensaje el parámetro "tipo de mensaje".

```
Tipos de mensaje;  
ERROR_MESSAGE  
INFORMATION_MESSAGE  
WARNING_MESSAGE  
QUESTION_MESSAGE  
PLAIN_MESSAGE
```

4.- Mediante el uso de JOptionPane, ¿Cómo se crea un diálogo de entrada en el que el usuario tiene que teclear un valor?, ¿De qué tipo es la entrada que el diálogo regresa?, ¿Cómo se realiza la conversión del tipo de la entrada de ese diálogo a flotante?

```
String cadenadeEntrada = JOptionPane.showInputDialog(Mensaje);
```

La entrada que el diálogo regresa es de de tipo String.

Conversión a flotante:

```
float f = Float.parseFloat(cadenadeEntrada);
```

5.- Mediante el uso de JOptionPane, ¿Cómo se crea un diálogo de entrada en el que el usuario tiene que seleccionar un valor de una lista?, ¿De qué tipo es la entrada que el diálogo regresa?

```
Objeto [] opciones = { "Primero", "Segundo", "Tercero" };  
ObjetoSeleccionado= JOptionPane.showInputDialog(Componente padre ,  
mensaje, titulo del mensaje ,  
tipo de mensaje, Icono ,  
nombredeArregloOpciones , OpcionDefault );
```

La entrada que el diálogo regresa es de tipo objeto.