Propozycja rozwiązania programowego zegarka w asemblerze '51 na DSM-51

Aby zrozumieć niniejsze opracowanie należy uprzednio zapoznać się z programem ksq30.asm i jego opisem.

Wykorzystywane zasoby systemowe:

CSDS16 0FF30H zatrzask wyboru wskaźnika/wyświetlacza CSDB16 0FF38H zatrzask wyboru segmentów/wzorków

BIT P1.5 brzęczyk BIT P1.6 ten bit włącza/wyłącza wyświetlacze 7seg BIT P1.7 dioda test BIT P3.5 bit stanu klawiatury sekwencyjnej

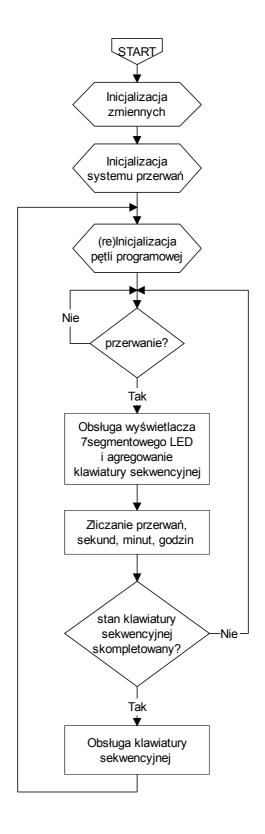
Zmienne o następujących funkcjach:

bit sygnalizujący przerwanie od timer 0 bit trybu pracy ustawianie/"chodzenie" wskaźnik wyświetlacza 7 segmentowego maska bitowa wybierająca wyświetlacz licznik "ściemniania" wskaźnik ustawianej sekcji bufor wyświetlacza 7 segmentowego licznik do 1000 młodszy bajt licznik do 1000 starszy bajt sekundy minuty godziny licznik powtórzeń klawiatury poprzedni stan klawiatury bieżący wynik agregowania stanu klawiatury

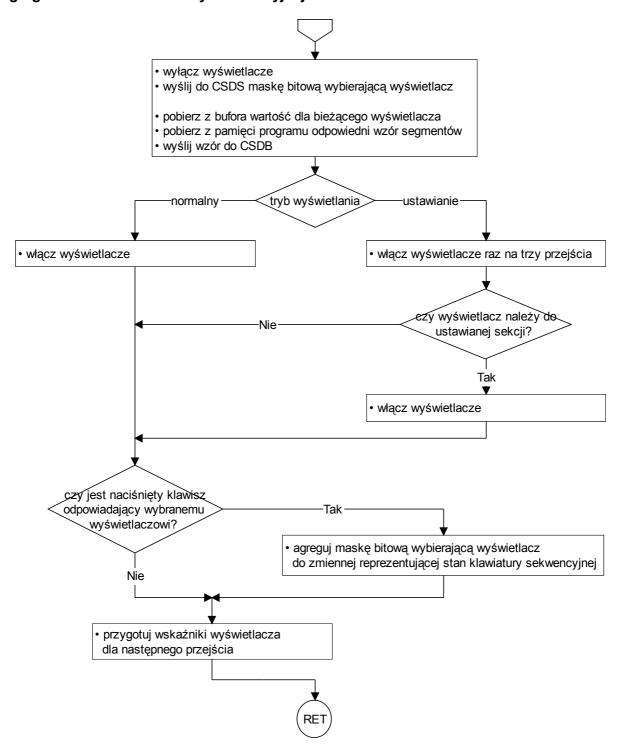
Organizacja pamięci:

;========	
ORG 00H	;reset
LJMP START	;
;========	
ORG 0BH	;timer 0 interrupt
LJMP TIOMAIN	I
:=======	
,	;timer 0 interrupt main
TIOMAIN:	
RFTI	
IXL II	
,	
; PROGRAM	
ORG 100H START:	,program

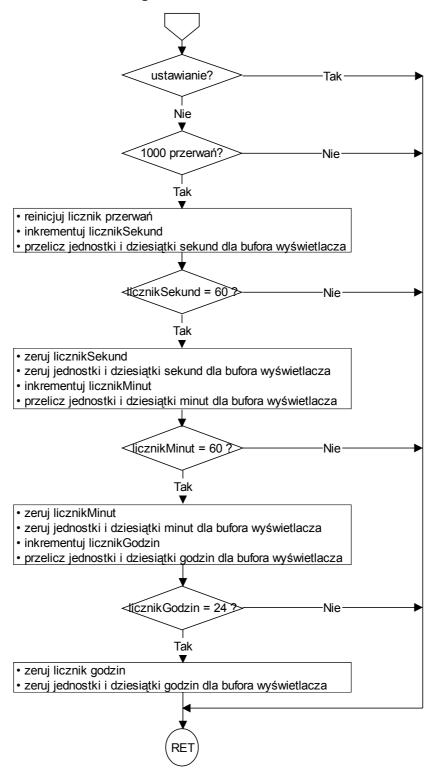
Pętla programowa

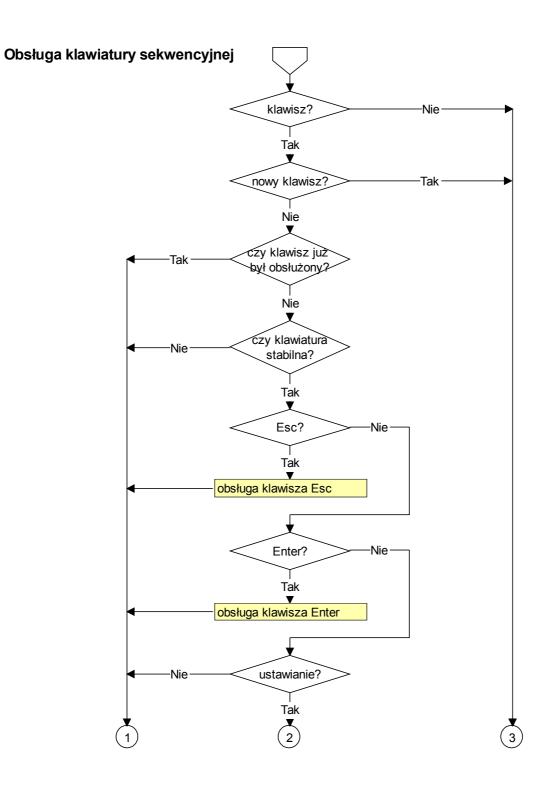


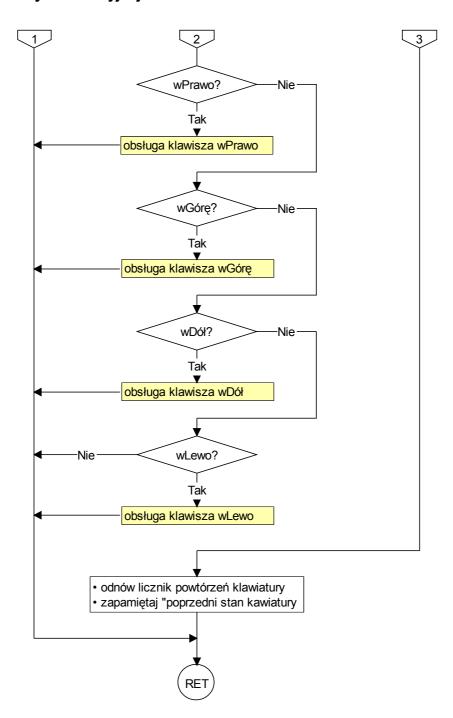
Obsługa wyświetlacza 7segmentowego LED i agregowanie stanu klawiatury sekwencyjnej

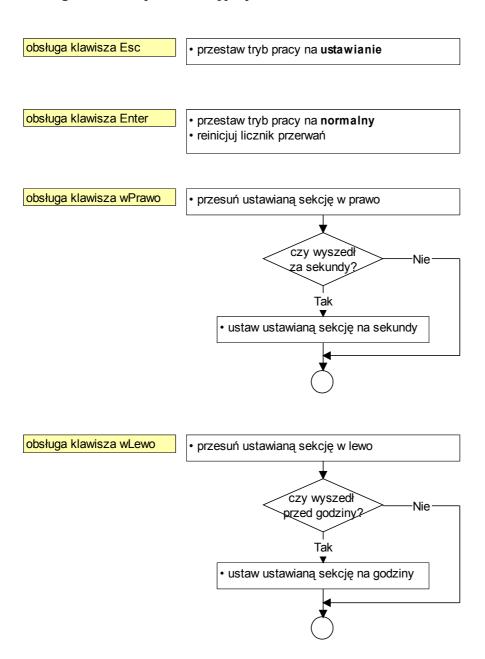


Zliczanie przerwań, sekund, minut, godzin

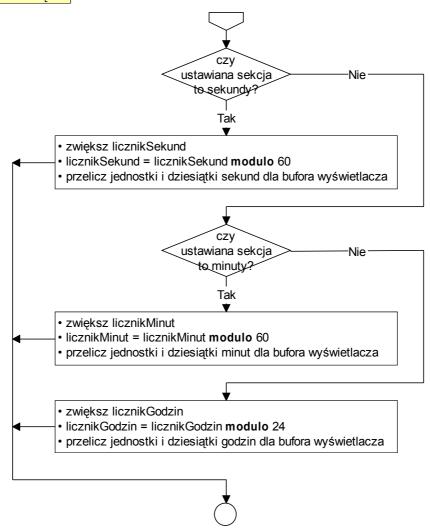








obsługa klawisza wGórę



obsługa klawisza wDół

