Rencana Strategis Pembangunan DIGITAL SCIENCE TECHNOPARK JAWA TENGAH



Disampaikan:

RAPAT KOORDINASI PENGEMBANGAN TECHNOPARK KEMENPRIN Jakarta, 13 April 2015

Profil Singkat IKITAS

 IKITAS adalah Inkubator Kreasi dan Inovasi Telematika Semarang yang berdiri sejak 2010 dengan tujuan membangun Ekosistem Industri Kreatif Digital di Jawa Tengah.

"Menjadi inkubator bisnis berkelas dunia yang menghasilkan digiprenuer berdaya saing global "

- Melakukan sosialisasi dan edukasi untuk mengembangkan potensi industri kreatif digital lokal
- 2. Memberikan pelatihan dan pendampingan berkelanjutan serta fasilitasi sarana dan prasarana bagi startup industri kreatif digital.
- 3. Melakukan inovasi dan komersialiasi produk kreatif digital
- 4. Mengupayakan akses pasar, permodalan dan perlindungan HAKI lokal dan global.

MODEL BISNIS IKITAS

STAKEHOLDER

Government

Universitas

Industri

Lembaga Keuangan Venture Capital

PRA INKUBASI

- Sosialisasi & Edukasi
- Pelatihan technical
- Pelatihan manajemen
- Seleksi calon tenant

Innovation center

- Inonasi teknologi & produk kreatif digital
- Komersialisasi hasil inovasi

INKUBASI

Facility & Infrastucture

Market & Networking

Business Mentoring & Seed capital

PASCA INKUBASI

PARTNERSHIP:

- PROFIT SHARE
- PRODUCT & PROJECT COLLABORATION
- SHARE OFFICE & TOOLS

Output

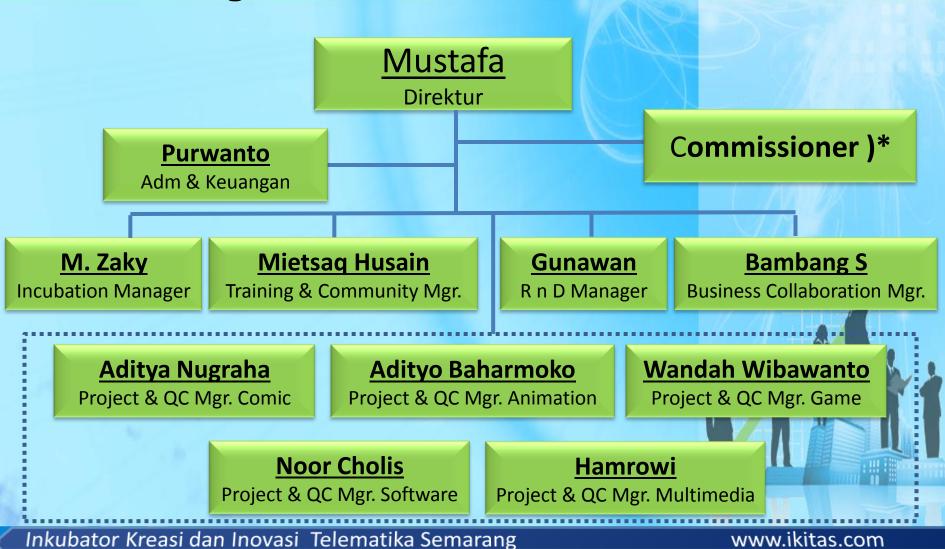
Start Up dengan daya saing GLOBAL

TERBANGUN
EKOSISTEM
INDUSTRI KREATIF
DIGITAL JATENG

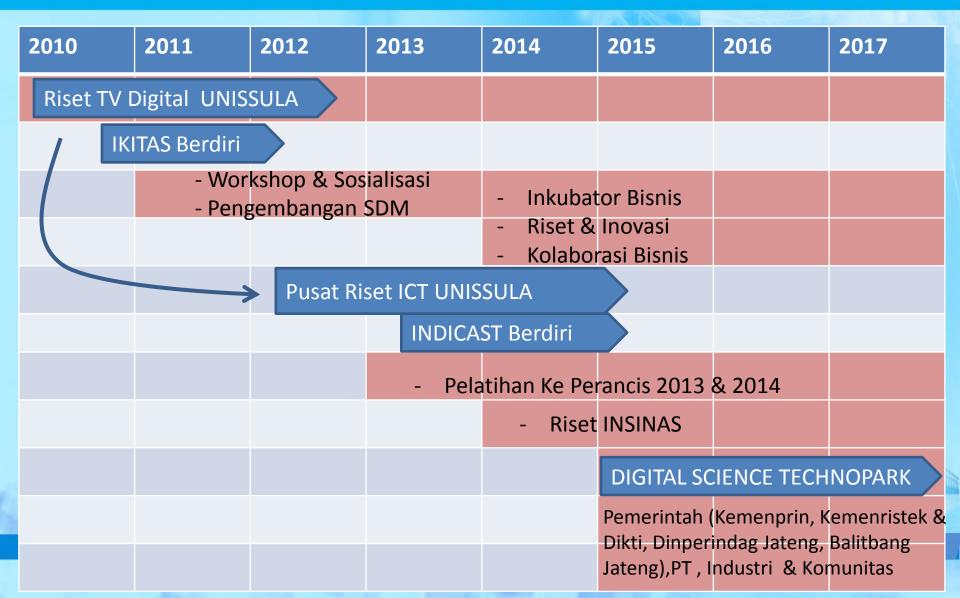
www.ikitas.com

Inkubator Kreasi dan Inovasi Teler

Struktur Organisasi



IKITAS Menuju Digital Science Technopark



DEFINISI DAN KONSEP STP

- STP adalah istilah yang digunakan bagi sebuah sarana berupa kawasan yang disiapkan secara khusus, untuk menginisiasi dan mengalirkan pengetahuan dan teknologi diantara lembaga litbang, universitas dan industri.
- STP memfasilitasi tumbuh dan berkembangnya industri-industri, khususnya industri kecil menengah berbasis inovasi melalui inkubasi dan proses *spin-off* disamping menyediakan layanan bagi industri dalam suatu kawasan yang disiapkan secara khusus.
- Istilah STP ini memiliki tidak kurang dari 16 sinonim, seperti: business-park, cyber-park, hi-tech park, innovation centre, science and technology center, research park, research and technology parks, science and technology park, technology incubator, technopolis (teknopolitan) dan lain-lain.
- STP tidak identik dengan inkubator. Namun inkubator merupakan bagaian penting dalam sebuah STP.

Sumber: Panduan Pendirian STP, Kemenristek DIkti

DEFINISI DAN KONSEP STP

Tujuan dan Manfaat STP:

Meningkatkan pertumbuhan ekonomi daerah, melalui:

- 1) Fasilitasi sinergi fungsi dan peran A-B-G-S;
- 2) Penyediaan lingkungan yang kondusif bagi berlangsungnya kegiatan riset, pengembangan, dan bisnis teknologi yang berkelanjutan;
- 3) Penumbuhan, pembinaan dan pengembangan perusahaan pemula (*start up company*) berbasis teknologi;
- 4) Penyediaan dukungan SDM dan teknologi bagi industri, baik melalui pelatihan SDM industri, maupun penyediaan dukungan riset, sarana dan prasarana serta jaringan untuk digunakan oleh industri.

Sebuah STP, minimal melaksanakan **3 (tiga) fungsi** sebagai berikut:

- Melaksanakan R & D yang berkelanjutan
- 2) Menumbuhkan dan mengembangkan start up company (Perusahaan Pemula Berbasis Teknologi /PPBT)
- 3) Menarik industri ke dalam kawasan

Sumber: Panduan Pendirian STP, Kemenristek DIkti



KEGIATAN SAMPAI DENGAN TAHUN 2014

1. Program Inkubasi





Program Inkubator Bisnis IKITAS

1. Space

Menyediakan tempat untuk mewujudkan ide-ide kreatif menjadi produkproduk inovatif yag memiliki daya saing unggul dan punya nilai jual.

2. Shared

Menyediakan fasilitas kantor yang bisa digunakan secara bersama, misalnya ruang diskusi, komputer, internet dan keamanan.

3. Services

Meliputi bimbingan teknis manajemen dan masalah pasar, aspek keuangan dan hukum, informasi perdagangan dan teknologi.

4. Support

Membantu akses kepada riset, jaringan profesional, teknologi, internasional, dan investasi.

5. Skill Development

Memberikan latihan menyiapkan rencana bisnis, manajemen kepemimpinan, dan kemampuan lainnya.

Program Inkubator Bisnis IKITAS

6. Sinergi

Kerjasama tenant atau persaingan antar tenant dan jejaring (network) dengan pihak universitas, lembaga riset, usaha swasta, profesional maupun dengan masyarakat internasional.

7. Networking

Membantu tenant untuk memiliki jejaring dengan pihak-pihak luar melalui adanya seminar, pameran dan kunjungan instansi.

8. Showroom

Menyediakan display atau ruang pamer untuk produk-produk atau demo yang dimiliki oleh tenant agar dapat dilihat oleh masyarakat atau calon konsumen.

9. Seed Capital

Memberikan dana bergulir internal atau dengan membantu akses usaha kecil pada sumber-sumber pendanaan atau lembaga keuangan.

Kolaborasi Perusahaan Digital

- 1. House of Imagi (Komik)
- 2. Kudus Cyber (Software House)
- 3. Gobak Sodor Studio (Animasi)
- 4. Wandah.com (Game)
- 5. Papilon Studio (Komik)
- 6. Nusantara Global Inovasi (Software House)
- 7. Campus Data Media (Software House)
- 8. Smartech (Web & Hosting Services)
- 9. Qualifa
- 10. Sinergi Art Studio

STARTUP:

- 1. ARK Animasi
- 2. FLIP Studio
- 3. Bingo (Animasi)
- 4. Zigstone (Software & Web Design)
- 5. Kotak Studio (Software)
- 6. Softwaremudah.com (Software House)



2. Menyediakan tempat Inkubasi (Support dari Dinperindag Jateng)



Akses Internet 20Mbps disupport oleh Telkom dan Dinperindag Jateng th 2015



3. Pemenuhan Perangkat Produksi & TC



Perangkat produksi Animasi, Komik dan Software. Support dari Kemenprin, 2014



4. Pengembangan SDM

- ☐ Kerjasama Kemenprin RI
 - Pelatihan manajemen startup digital
 - Pelatihan pembuatan game mobile
 - Pelatihan HKI, dll
- □ Kerjasama Dinperindag Jateng
 - Pelatihan pembuatan game digital
 - Pelatihan aplikasi sederhana
 - Pelatihan Animasi 2D dan 3D, dll
- □ Pengelolaan Komunitas
 - Pelatihan dan pendampingan manajemen bisnis
 - Pelatihan Animasi Intermediate level
 - Pelatihan pembuatan game
 - Pelatihan monetized aplikasi android, dll







5. Pameran Produk Kreatif Digital

- ☐ Kerjasama Kemenprin RI
 - Pameran COMMUNICASIA 2013 di SINGAPURA
 - ICT EXPO 2014 di Jakarta (Support juga dari Dinperindag Jateng)
- ☐ Kerjasama Dinperindag Jateng
 - Pameran ICT di Kemenprin
 - Pameran di Cimahi Creative Association (CCA)







6. Komunikasi untuk pasar internasional



Komunikasi dengan pelaku industri kreatif digital di Singapura, 2013



Komunikasi dengan hub market produk kreatif digital Indonesia ke Eropa di Eindhoven Belanda, 2013

7. ICT Research & Development



PENANDATANGANAN KESEPAKATAN BERSAMA
KONSORSIUM TV DIGITAL DAN INDUSTRI KREATIF JAWA TENGAH
DAN PENGEMBANGAN PORANG SAGAI TANAMAN UNANAN MANAMAN UNANAN MANAMAN UNANAN MANAMAN UNANAN MANAMAN UNANAN MANAMAN UNANAN MANAMAN UN





Pengembangan Sistem TV Digital di Indonesia

Kode Proposal: RT-2015-0558

PROPOSAL INSENTIF RISET SINAS

PENGEMBANGAN DIGITAL COLLABORATIVE NETWORK (DCN) dan PRODUCTION TOOLS UNTUK PERCEPATAN MEMBANGUN INDUSTRI KREATIF DIGITAL DI INDONESIA

Kode Proposal: KP-2015-0091

Bidang Prioritas: Riset Pengembangan Teknologi Content Industri Kreatif

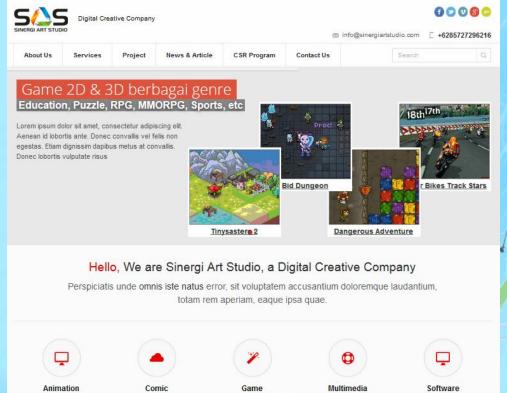
Jenis Riset: Insentif Peningkatan Kapasitas Iptek Sistem Produksi (KP)

Inkubator Kreasi dan Inovasi Telematika Semarang

www.ikitas.com

8. Portal Industri Kreatif Digital Jawa Tengah

Mendirikan perusahaan PLASMA sekaligus sebagai portal pasar dan manajemen produksi produk kreatif digital Jawa Tengah







RENCANA STRATEGIS MENJADI DIGITAL TECHNOPARK

KEBUTUHAN PROGRAM

A. Penguatan Kapasitas Kelembagaan IKITAS

- ✓ Perangkat produksi
- ✓ Operational Cost (Admin, Security, Office, Mentor, Pemateri dll)
- ✓ International business coaching certification
- ✓ Benchmark inkubator bisnis / technopark
- ✓ Kolaborasi program CSR
- ✓ Fasilitasi kerjasama nasional dan internasional

B. Sosialisasi dan Edukasi

- ✓ Seminar / workshop technopreneurship
- ✓ Community Empowerment
- ✓ Beasiswa Ready For Industry (Seleksi berdasarkan kompetensi)
- ✓ Kompetisi ide dan produk kreatif digital
- ✓ Pameran produk kreatif digital
- ✓ Internship nasional dan internasional
- ✓ Sinergi perbaikan kurikulum lembaga pendidikan



KEBUTUHAN PROGRAM

C. Inkubator Bisnis

- ✓ Sosialisasi dan seleksi
- ✓ Kebutuhan Pemateri
- ✓ Kebutuhan Mentor
- ✓ Seed Capital (Product Development)
- ✓ Regulasi dan model bisnis
- ✓ Create the market
- ✓ Akses pasar

D. Innovation & Commercialization

- √ Fasilitasi HKI
- ✓ Riset sosial dan teknologi
- ✓ Pembuatan prototype
- ✓ Market riset untuk new product (Lean Incubator)



ROADMAP PENGEMBANGAN DSTP

2015	2016
 Menyamakan persepsi dan orientasi Stakeholder Menuju Digital Science Technopark (ABGC) 	- Membangun gedung DSTP di Jl Bukit Unggul No. 2-4
- Studi Kelayakan Pembangunan gedung DSTP di Jl Bukit Unggul No. 2-4 (DED)	- Melengkapi infrastruktur produksi (IKITAS) dan program inovasi (INDICAST)
- Melengkapi infrastruktur produksi (IKITAS) dan program inovasi (INDICAST)	- Program Pelatihan, Inovasi, Inkubasi, Bisnis Collaboration
- Melengkapi SDM pengelola (Admin, Mentor, Business Coach)	- Product Colaboration Development
- Program penguatan kapasitas kelembagaan (International Business Coach Certification, Benchmark, Pameran, Kompetisi, Startup bootcamp dll)	- Pemenuhan kebutuhan Tempat Uji Kompetensi dan Lembaga Sertifikasi Profesi Khusus TIK
- Program Inkubasi, Inovasi dan Kolaborasi (Bisnis, Inovasi & Edukasi)	- International Expo dan Collaboration
- Program Training Center (Kurikulum Industri, Pembiayaan, model beasiswa dll)	- Analisa Kelayakan Pengembangan Technopark ke TVRI (5Ha)
- Persiapan menjadi Lembaga Sertifikasi Profesi dan Tempat Uji Kompetisi	- Analisa revenue stream DSTP

ROADMAP PENGEMBANGAN DSTP

2017	2018
- Prototyping dan Komersialisasi hasil Inovasi	- Prototyping dan Komersialisasi hasil Inovasi
 Pengembangan Fasilitas DSTP (Sesuai rekomendasi analisa) 	 Pengembangan Fasilitas DSTP (Sesuai rekomendasi analisa)
- Menjadi Tempat Uji Kompetisi dan Lembaga Sertifikasi TIK	- Menjadi Tempat Uji Kompetisi dan Lembaga Sertifikasi TIK
- Program Pelatihan, Inovasi, Inkubasi, Bisnis Collaboration	- Program Pelatihan, Inovasi, Inkubasi, Bisnis Collaboration
- Product Colaboration Development	- Product Colaboration Development
- International Expo dan Collaboration	- International Expo dan Collaboration
- Membangun Digital Entertainment Park	- DSTP Bersiap mandiri

INDIKATOR KINERJA

No	Indikator Kinerja	2015	2016	2017
1	Jumlah wirausaha mandiri industri kreatif digital	4	6	10
2	Jumlah tenant program inkubasi	10	15	20
3	Pertumbuhan wirausahawan baru	15	20	30
4	Keterlibatan kerjasama stakeholder skala nasional	8	10	12
5	Keterlibatan kerjasama stakeholder skala internasional	1	4	8
6	Pameran skala nasional dan internasional	3	4	4
7	Target project collaboration dan Omset Tenant	5 Milyar	10 Milyar	30 Milyar
8	Keterlibatan tenaga kerja langsung	50 org	150 org	300 org
9	Produksi Intelectual Property	1	2	4
10	Jumlah peserta pelatihan	400 org	600 org	800 org
11	Diversifikasi product	-	Unlimete d	Unlimited



ROADMAP INOVASI

TAHAP I (2014-2016)

Network Management & Monitoring System

Model Bisnis Fix dan Mobile Broadcasting

Prototipe Smart Receiver untuk Fix dan Mobile

Strategi Pengembangan Industri kreatif TIK

Sosialisasi dan Regulasi sistem penyiaran digital

TAHAP II (2017-2019)

Prototipe Sistem Transmitter

Aplikasi Layanan Peringatan Bencana, Cuaca, Transportasi

Prototipe Smart Receiver untuk layanan Peringatan Bencana, Cuaca, Transportasi

Draft Usulan Regulasi dan Standarisasi Konvergensi Digital

Value Added Services TV

Digital

TAHAP III (2019-2020)

Prototipe Konvergensi Sistem

Model Konfigurasi Jaringan Hijau dan Sustainable

Draft Usulan Regulasi dan Standarisasi Konvergensi

BUKU PUTIH TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Lampiran 2 Program Pengembangan dan Penelitian Teknologi Penyiaran Berbasis Digital (Digital Broadcasting)

No.	Target Capaian	Tahun	Indikator	Sasaran 2025	Keterangan
1	Pengembangan Perangkat lunak unt uk digital broadcasting yait u: Coding, Compression, formatting dan Multiplexing.	2010-2013	Tersedianya Industri perangkat komponen untuk penyelenggaraan penyiaran TV Digital	Program Penyiaran TV Digital dengan teknologi HDTV	Pelaksana Kegiatan: Depkominfo melakukan kajian dan mengeluarkan regulasi untuk digital Broadcasting. LPND Ristek dan Universitas
2	Pengembangan Perangkat keras untuk digital broadcasting yaitu: RF Transmitter, Set Top Box dan Receiver	2010-2012	Tersedianya Industri set top box dan receiver		melakukan inovasi IPTEK digital Broadcasting, BSN mengeluarkan standard sistem penyiaran digital, Industri atau BUMN memproduksi komponen pendukung dan perangkat yang sesuai dg standard Pengguna: Masyarakat Indonesia Lembaga penyiaran akan mengembangkan konten dalam berbagai aspek
3	Pelaksanaan penyiaran TV dengan sistem dan teknologi Digital di Indonesia	2010-2013	Terimplementasikannya penyiaran digital		

AGENDA RISET NASIONAL INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Adapun dalam bentuk matriks ketujuh tema riset TIK dapat dilihat sebagai berikut :

NO	TOPIK	TARGET CAPAIAN 2014	INDIKATOR KEBERHASILAN 2014	CAPAIAN 2025		
1.	. Tema riset :Telekomunikasi berbasis IP					
(1.)	Penguasaan Akses Radio , BWA stream 3GPP /LTE , 3GPP2 / UMB dan IEEE 802.16 / Wimax , Fixed mobile convergence, serat Optik (PON,GPON, GePON) , kabel tembaga DSL system dan BPLC (Broadband Powerline Communication system), Siskom Satelit-IP	Makalah, Paten, <i>Prototype</i> teruji dan blueprint	Prototype yang sudah teruji, Produk sudah diproduksi,sudah digunakan oleh masyarakat	Perangkat dan Sistem telekomunikasi berbasis IP yang terjangkau, dan sesuai dengan kebutuhan rakyat serta kondisi		
(2.)	Penguasaan Produk CPE (fixed,mobile)					
(3.)	FTP nasional berbasis IP, regulasi bidang frekuensi, sistem penomoran dan standardisasi.	epmen untuk Telekomunikasi berbasis IP	Disahkannya Kepmen utuk Telekomunikasi berbasis IP			
(4.)	Peningkatan Kompetensi SDM Peneliti dan Perekayasa	20 orang masing-masing memiliki kompetensi tersebut	SDM tersebut bisa menunjang perekayasaan produk dimaksud			
2.	Tema riset :Penyiaran Multimed	a Berbasis Digital				
(1.)	Penguasaan <i>Open Standard</i> <i>Midleware</i> dan fitur <i>Midleware</i> dan	Prototype Open Standard Midleware	Open Standard Midleware sudah dicoba	Perangkat dan sistem penyiaran multimedia berbasis digital yang		
	interaktif multimedia untuk siaran digital TV-IP dan <i>terrestrial</i>	Perangkat siaran Digital TV-IP dan Terestrial DVB-T dengan berbagai fitur middleware	Perangkat siaran Digital TV-IP dan Terestrial DVB-T dengan berbagai fitur <i>middleware</i> sudah diujicoba	diproduksi industri dalam negeri, serta terlaksananya migrasi dari siaran analog ke digital oleh lembaga penyiaran		
		Prototype Fitur TV interaktif Multimedia	Fitur TV interaktif multimedia sudah diujicoba	dan masyarakat		
(2.)	Penguasaan <i>Exciter, Power</i> Amplifier dan Sistem Pemancar TV	Prototype Exciter dan Power Amplifier 10 KW	Exciter dan Power Amplifier 10 kW sudah diujicoba untuk penyiaran fixed			

AGENDA RISET NASIONAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

NO	TOPIK	TARGET CAPAIAN 2014	INDIKATOR KEBERHASILAN 2014	CAPAIAN 2025
	digital berdaya pancar luas	Sistem Pemancar TV digital berdaya pancar luas untuk penyiaran fixed dan mobile	dan <i>mobile</i> secara luas	
(3.) Penguasaan Sistem Peringatan Dini Bencana pada perangkat penerima penyiaran digital dan Implementasi Multimedia streaming untuk aplikasi kesehatan, transportasi dan pendidikan		Prototype Sistem Peringatan Dini Bencana Konten Multimedia <i>streaming</i> untuk aplikasi kesehatan, transportasi dan pendidikan	Sistem Peringatan Dini Bencana sudah diujicoba Sistem pemancar digital berdaya pancar luas berbasis software yang mengimplementasikan Multimedia streaming untuk aplikasi kesehatan, transportasi dan pendidikan sudah diujicoba	
		Klasifikasi standar multimedia streaming	Penetapan standar multimedia streaming	
(4.)	Penguasaan Conditional Access untuk penyiaran berbayar, Sistem QOS, perangkat lunak coding, compresion, formating dan multiplexing untuk siaran TV-IP dan Terestrial	Prototype conditional access Indonesia	Conditional Access sudah diujicoba untuk penyiaran TV berbayar	
		Model QOS untuk TV IP	Sistem QOS TV IP sdh dicoba	
		Perangkat lunak coding, compresion, formating dan multiplexing	Perangkat lunak <i>coding, compresion,</i> formating dan multiplexing sudah diujicoba	
(5.)	Standardisasi dan regulasi untuk Penyiaran Digital, Peraturan Legal tentang Konvergensi, Model bisnis penyiaran digital dan digital right management dan Insentif Pajak	Kepmen Standardisasi Penyiaran TV Digital	Disahkan kepmen dan UU yang terkait	
		UU Konvergensi		
		Kepmen Model Bisnis penyiaran digital dan <i>digital right management</i>		
		Kepmen insentif pajak		
(6.)	Peningkatan peralatan Laboratorium, Pengembangan Kurikulum pendidikan, Konvergensi kelembagaan perijinan dan berkembangnya Network provider, Content Provider, dan Service	Penyiapan peralatan Laboratorium dan peralatan uji lapangan	Peningkatan kompetensi pada lembaga dan SDM	
		Terlaksana Pengembangan Kurikulum pendidikan		
		Terbentuknya Konvergensi kelembagaan perijinan		

MENJADI DIGITAL SCIENCE TECHNOPARK





















MENJADI DIGITAL SCIENCE TECHNOPARK

Kebutuhan Ruangan:

- Production room startup (@ 5 orang untuk 15 tenant)
- Studio produksi (Edukasi, Animasi, Music, Film)
- Ruang Pelatihan dan Rapat :
 - Ruang inkubasi untuk 20 orang
 - Ruang rapat kecil untuk koordinasi tenant 3 ruang @ utk 6 orang
 - Ruang rapat manajemen utk 10 org
 - Ruang seminar untuk 150 orang
 - Lab komputer 2 ruang @ 25 komputer
 - Ruang magang
 - Data center
- Penginapan
- Ruang manajemen
- Ruang komunitas dan Pameran
- Kawasan "spin off " digital preneur
- DIGITAL ENTERTAINMENT PARK UNTUK KAWASAN WISATA DIGITAL

URBAN DIGITAL THEME PARK



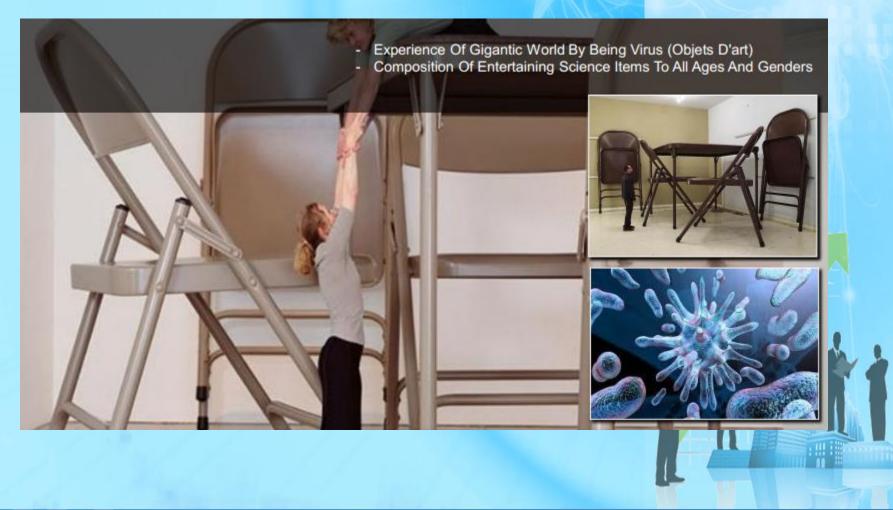
Augmented Reality







Graphic Ilussion



Giant Animation Theathre







Kidz Digital Land







Ocean Digital Park



Inkubator Kreasi dan Inovasi Telematika Semarang

www.ikitas.com

Kidz Digital Land









narang

www.ikitas.com

HARAPAN KOMPLEK DIGITAL TECHNOPARK



DIGITAL PAVILLIUN SEOUL KORSEL









Contact Person

Mustafa, ST., MM.

Founder & Direktur IKITAS

JI Dewi Sartika No 82 Semarang

Telp./Fax. 0248502735

Hp. 082318582952 / 085727296216

Email: cakmustafa@gmail.com

Website : <u>www.ikitas.com</u>







Membangun Industri Kreatif Digital – www.ikitas.com