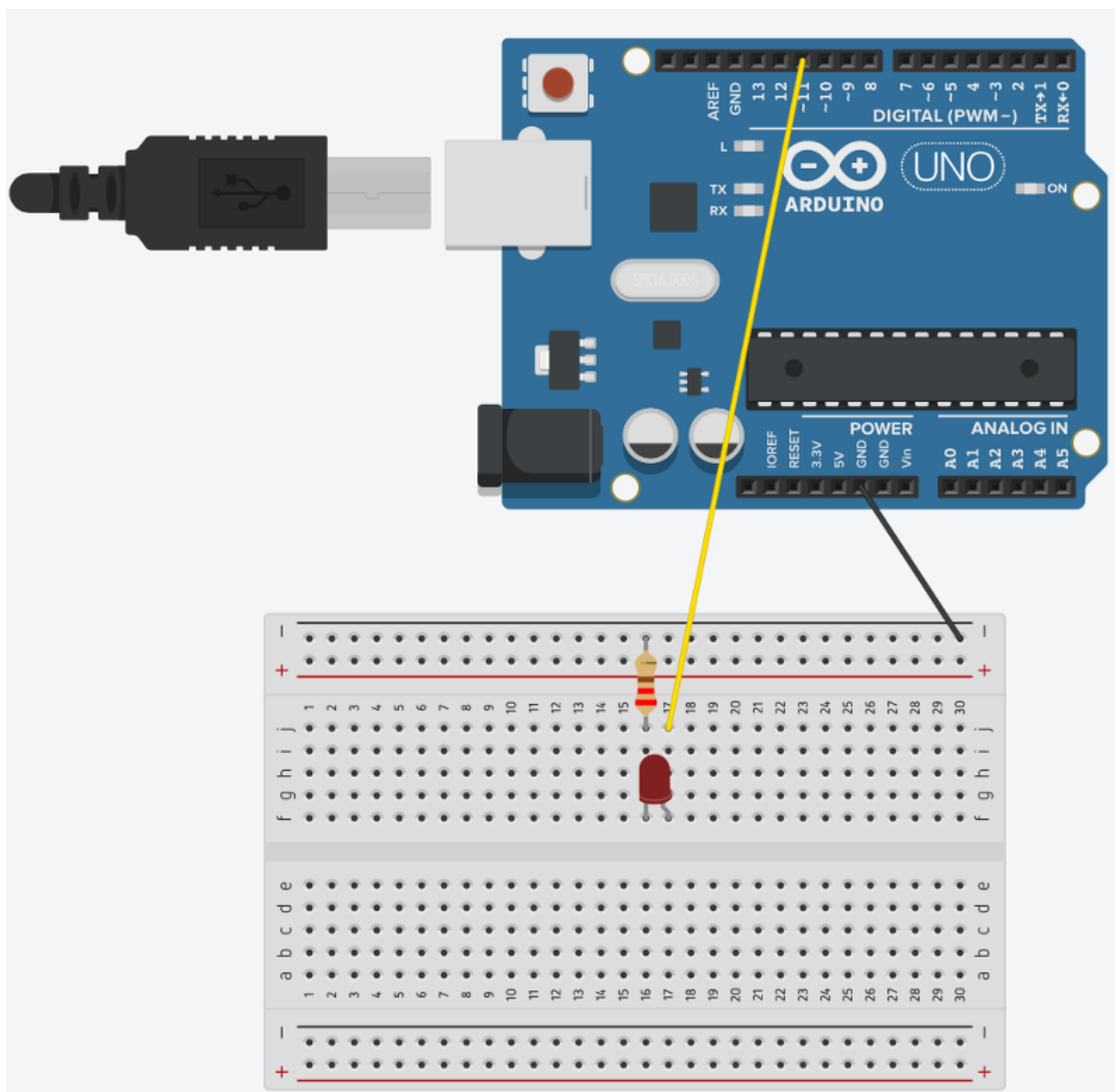


"HELLO WORLD"

Ziel: Eine LED soll blinken.

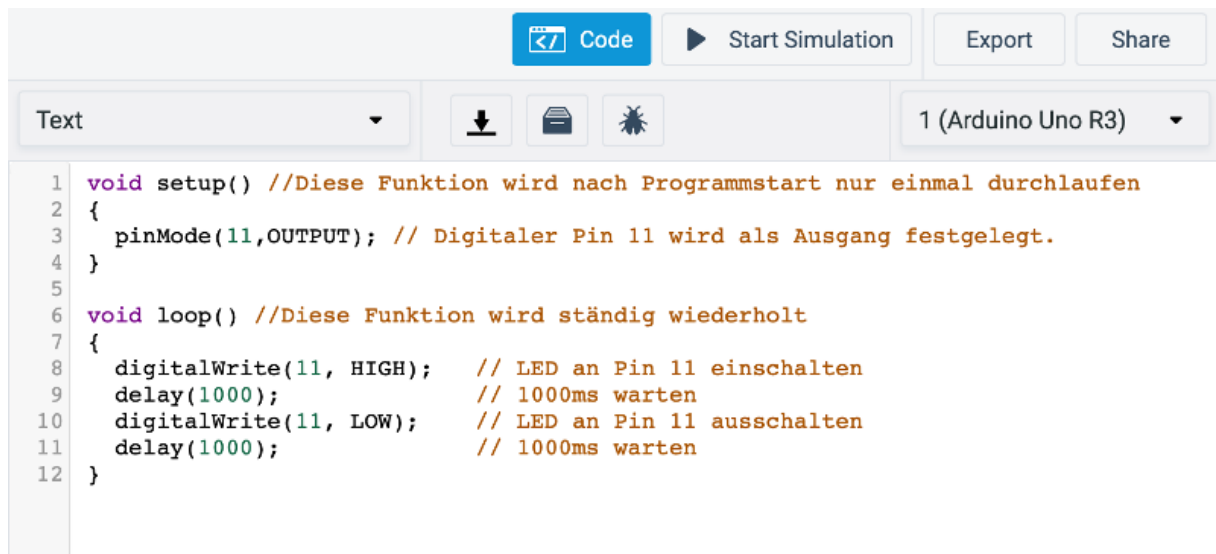
1. Erstelle unter „Circuits“ einen neuen Schaltkreis.
2. Baue die Schaltung nach:
(Material: Arduino, Steckbrett, Kabel, LED, Widerstand 220 Ω)



3. Informiere dich auf der Arduino-Referenz über die Kommentarfunktion:

 <https://www.arduino.cc/reference/de/language/structure/further-syntax/singlelinecomment/>

4. Kopiere den Programmcode in den Programmierbereich:



```

1 void setup() //Diese Funktion wird nach Programmstart nur einmal durchlaufen
2 {
3   pinMode(11,OUTPUT); // Digitaler Pin 11 wird als Ausgang festgelegt.
4 }
5
6 void loop() //Diese Funktion wird ständig wiederholt
7 {
8   digitalWrite(11, HIGH); // LED an Pin 11 einschalten
9   delay(1000); // 1000ms warten
10  digitalWrite(11, LOW); // LED an Pin 11 ausschalten
11  delay(1000); // 1000ms warten
12 }

```

Code für copy/paste:

```

void setup() //Diese Funktion wird nach Programmstart nur einmal durchlaufen
{
  pinMode(11,OUTPUT); // Digitaler Pin 11 wird als Ausgang festgelegt.
}
void loop() //Diese Funktion wird ständig wiederholt
{
  digitalWrite(11, HIGH); // LED an Pin 11 einschalten
  delay(1000); // 1000ms warten
  digitalWrite(11, LOW); // LED an Pin 11 ausschalten
  delay(1000); // 1000ms warten
}

```

5. Starte die Simulation und beobachte, was passiert.
6. Variiere die Zahl im „delay“-Befehl und beobachte, was passiert.
7. Benenne die Schaltung „Hello World“!

Bildquellen: Tinkercad