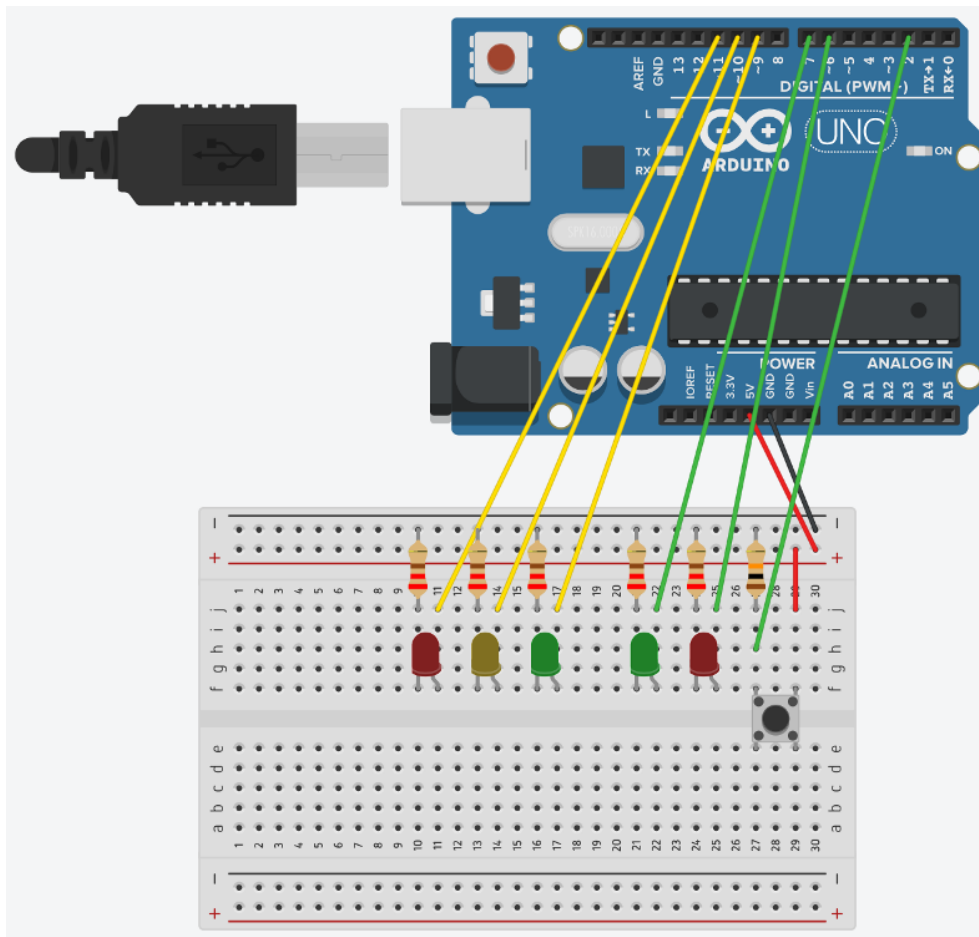


FUßGÄNGERAMPEL

Ziel: Ergänze die Ampel-Schaltung mit einer Fußgängerampel:

1. Dupliziere die Schaltung „LED-Ampel mit Taster“.
2. Ergänze die Schaltung:
(Material: Arduino, Steckbrett, Kabel, 5 verschiedenfarbige LEDs, 5 Widerstände 220 Ω , Taster, Widerstand 10 k Ω)



3. Ergänze den Programmcode zu einer funktionierenden Ampel mit Fußgängerampel und Taster.
4. Starte die Simulation und prüfe die Funktion.
5. Benenne die neue Schaltung „Fußgängerampel“!

Bildquelle: Tinkercad