

CENG 122

Nesneye Yönelik Programlama Laboratuvarı - Hafta 6

1 Nisan 2024

1 AMAÇ

- Sınıf ve nesne Kavramlarını Öğrenme,
- Nesne oluşturabilme,
- Sınıflarda Metod oluşturma,
- Sınıf ve Listeleri kullanma,
- Static değişkenler,

2 YAPILACAKLAR

Bir iskambil destesi simülasyonu oluşturulması istenmektedir. Bunun için bir Kart sınıfına bir de Deste sınıfına ihtiyaç duyulmaktadır.

Kart Sınıfı için :

- Gerekli attribute'leri belirleyiniz.
- Gerekli kurucu metodları oluşturunuz,
- Getter ve Setter metodlarını oluşturunuz,

Deste Sınıfı için:

- Gerekli attribute'leri belirleyiniz.
- Gerekli kurucu metodları oluşturunuz,
- Getter ve Setter metodlarını oluşturunuz,
- Kartları karıştıran bir method yazınız. Bu metod kart sayısı kadar rastgele bir sayı oluşturur ve sırasıyla her kartın yerini değiştirmektedir.
- İlk sıradan başlayarak sıradaki kartı döndüren bir metod yazınız. Bir kart bir defa ekranda görüntülendiği zaman tekrar seçilememelidir.