

Testplan 1 (pilot samt första test)

1. Syfte

Dessa tester kommer att vara "test för testet". Vi kommer att se om vår (nuvarande) low-fi prototyp är bra nog för att användare ska lätt förstå hur spelet ska användas. Vi kommer att utföra testerna på vår primära testgrupp, då vi tror att det kommer (iallafall i början) vara flest användare.

2. Frågeställning

- Är detta ett spel som kommer att uppskattas av användare?
- Är designen bra och gör det lätt att förstå för förstagångsanvändare?
- När man spelat någon gång, blir det lättare att förstå?

3. Datainsamling

Fråga	Kvantitativ objektiv data	Kvalitativ objektiv data	Kvantitativ subjektiv data	Kvalitativ subjektiv data
1.			Rankingfrågor	Intervjufrågor
2.	Antal feltryck	Ljudinspelning	Rankingfrågor	Intervjufrågor
3.				Intervjufrågor

4. Testuppgifter

Uppgift	Deluppgift	Slutförd	Max tid
1. Vara Host	1.1 Öppna sidan 1.2 Klicka på "Create game"	När man klickat på "create game" och ser "our game"	20 sek
2. Vara spelare	2.1 Öppna sida 2.2 Klicka på "Join game"	När man ser sidan där du kan välja namn och rumskod	20 sek
3. Läs förklaring av spelet	3.1 Öppna startsidan 3.2 Klicka på frågetecknet	Sidan med rubrik "our game" visas med test under	20 sek
4. Lämna förklaring	4.1 Klickar på "X" rutan	Klickat på "X" och kommer till rummet för angivet spel	25 sek

5. Komma in i ett spelrum	5.1 "klicka på join game" 5.2 skriv in namn och kod och klicka på "join"	När man är inne i rummet och kan se andra deltagare	30 sek
6. Start a game	6.1 när man är i rummet, klicka på "ready"	Alla har klickat på rdy och första ordet finns på sidan	30 sek
7. Lämna svar	7.1 Man skriver in sitt svar till ordet 7.2 klickar på "submit"	Kommer till en sida där det står "waiting for other players" alt. att man ser svaren (om man var sist att svara)	35 sek
8. Rösta på svar	8.1 Klickar på det svarsalternativet man tror är rätt	Klickar på det svaret man tror och ser "waiting for other players" alt. score for this round	10 sek
9. Starta nytt spel	9.1 Man väljer "new game" på sista sidan	Kommer till spelrummet med deltagare	10 sek

5. Genomförande

Fas	Delfas	Material	Tid
Briefing	Förklarande av testet	Manus	1 min
Testuppgifter	Går igenom testuppgifter från sektion 4.	Low-if prototypen från pencil på webben	10 min
Debriefing	Frågor angående testet	Rankingfrågor och intervjufrågor	5 min

6. Testmiljö

Hemma hos personal alt. hemma hos testdeltagare

7. Personal

Testledare

Kommer genomföra hela testet. Denna ska förklara vad testet går ut på, förklara hur och varför vi gör testet, ge testuppgifterna med minimal hjälp (om inte absolut nödvändigt) samt frågorna efter testet

8. Testdeltagare

Målgrupper:

Primär: Personer mellan 15-30 år som vill använda det som sällskapsspel vid alla möjliga tillfällen

Sekundär: Personer som är 30+ som kan tänkas använda det som lite lek vid middagsbjudningar t.ex.

9. Dokumentation

Skrivas om deltagaren hade svårt för att genomföra uppgifterna.
Frågor efter tester finns som ett google form.