



TECHNISCHE UNIVERSITÄT
CHEMNITZ

Entwicklerhandbuch

Softwaretechnikpraktikum

Fakultät für Informatik
Professur Softwaretechnik

Eingereicht von: Gruppe 5
Einreichungsdatum: 10.03.2023

Betreuerin: Prof. Dr. Janet Siegmund
Betreuer: Dominik Gorgosch

1 Volere Snow Cards

Mit den Snow Cards haben wir die Requirements unseres Systems erarbeitet. Dazu haben wir uns die einzelnen, von der Aufgabenstellung gegebenen Systemteile hergenommen und überlegt, wie diese funktionieren sollten. Dieser Schritt ist wichtig, damit man im Vorhinein bereits Erwartungen festlegt und im weiteren Verlauf damit sicherstellen kann, dass sich unsere Arbeit in die richtige Richtung bewegt. Des Weiteren bekommt man dadurch einen guten ersten Überblick über die Gesamtheit des Projektes.

2 CRC-Cards

Die CRC-Cards, dienen dazu, das System, entsprechend der Requirements, in verschiedene Bereiche/Klassen zu unterteilen und die Interaktionen zwischen diesen festzulegen. Dazu haben wir uns anhand unserer ersten Vorstellungen und der Snow Cards überlegt, wie man das System so unterteilen kann, dass es möglichst übersichtlich bleibt und möglichst einfach und effizient umzusetzen ist. Damit haben wir den Grundstein für die Implementierung des Projektes gelegt.

3 Testing

Die Tests sind einer der wichtigsten Aspekte, der erfolgreichen Umsetzung eines Programmierprojektes. Sie stellen sicher, dass Funktionalität („Bugfreiheit“) bei zunehmender Komplexität und voranschreitenden Veränderungen des Quellcodes gewährleistet bleibt. Das gibt sowohl dem Benutzer, als auch dem Entwickler eines Systems die Sicherheit, dass dieses zu einem gewissen Grad benutzbar ist. Um die Testfälle zu erarbeiten haben wir uns zunächst darüber Gedanken gemacht, unter welchen Bedingungen unsere Web-App benutzbar sein soll und mit welchen Sonderfällen sie dadurch Konfrontiert werden könnte. Mit diesen Informationen haben wir dann Testfälle erarbeitet, die im Späteren dann implementiert wurden, um automatisches Testen zu ermöglichen.