



Breakpoints

Punkty graniczne

Breakpoint – punkt graniczny a inaczej szerokość ekranu, przy której zmienia się obowiązujące style CSS.

Za pomocą punktów granicznych najlepiej jest określić zakres szerokości a nie konkretną szerokość ekranu. Dzięki temu nie trzeba definiować osobnych reguł dla wszystkich możliwych rozdzielczości ekranów i unikniemy luk w szerokościach, dla których nie jest zdefiniowana reguła.

```
@media only screen and (min-width: 600px) { }
```

Jak dobierać punkty graniczne?

- Dobranie punktów granicznych pod rozmiary używanych urządzeń może okazać się trudne i nieoptymalne ze względu na ich dużą liczbę.
- Dobłą praktyką jest dobranie breakpointów na podstawie treści witryny.
- Najlepiej jest zacząć od najmniejszego ekranu i rozszerzać go do momentu, kiedy przestanie dobrze wyglądać i w tym miejscu ustawić kolejny breakpoint.

Standardowe breakpoints:

320px - iPhone 4

480px - Nokia Lumia

600px - Inne Phone

768px - iPad

> 800px - Wychodzimy z zakresu pojedynczych kolumn - układ mobile

1024px - iPad Landscape

> 1280px - Desktop, Laptop

1366px - Najpopularniejsze laptopy

> 1600px - HD desktop

Podsumowanie

- xs - max-width: 575px,
- sm - min-width: 576px,
- md - min-width: 768px,
- lg - min-width: 992px,
- xl - min-width: 1200px,
- hd - min-width: 1600px.

Podsumowanie



Start with the small screen first, then expand until it looks like shit. Time for a breakpoint!

STEPHEN HAY

@stephenhay

www.the-haystack.com

Jednostki dla punktów granicznych

- Specyfikacja CSS3 mówi, że w `media queries` mogą być stosowane jednostki dostępne w CSS.
- Najczęściej szerokość ta jest określana w pikselach lub `em`-ach.
- Jednostki `em` w `media query` są obliczane według rozmiaru czcionki zdefiniowanego w przeglądarce (nie rozmiaru czcionki, który określimy w CSS dla tagu `html`). W znaczącej większości przypadków domyślnie jest to `16px`.

Przykład

- Różnica przy stosowaniu `px` i `em` widoczna jest, gdy użytkownik zmieni domyślny rozmiar czcionki.
- Punkty wyliczone w oparciu o jednostki `em` zostaną przesunięte wraz ze zmianą wielkości tekstu.
- W `px` punkty zostaną zachowane, choć wielkość tekstu ulegnie zmianie.