



MAXIME LIZANDIER

*Elève ingénieur de 4e année à l'EPITA
pour un stage de 5 mois en informatique
à partir de septembre 2020*

CONTACTS

📍 77 Avenue de la Paix, Chatillon

☎ +336 85 38 04 94

✉ maximelizandier@gmail.com

📅 né le 05/03/1998

DIVERS

- Janvier 2019: Rugby
Intégration de l'équipe de rugby universitaire de CSUMB
- Mai 2018: Hockey sur glace
Vice-champion de France U20
- Depuis 2004:
Pratique du hockey sur glace

APTITUDES

- Bonnes connaissances sur l'utilisation d'API Web
- Connaissances sur l'utilisation de *Git*.
- Curieux, autonome et en soif d'apprendre
- Autodidacte en montage vidéo et montage photo.

FORMATIONS

- **Ecole Pour l'Informatique et les Technologies Avancées (EPITA)**
 - 2019 - 2020: Cycle ingénieur (1ère année)
 - 2017 - 2019: Cycle prépa (section internationale)
- **California State University of Monterey Bay (CSUMB)**
 - Janvier 2019 - Mai 2019: Semestre à l'international
- **Institution Sainte Marie d'Antony**
 - 2017: BAC Scientifique avec mention assez bien, spécialité informatique science du numérique
 - 2009 - 2017: Collège et lycée

COMPÉTENCES

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Langues<ul style="list-style-type: none">- Français: Langue maternelle- Anglais: Bilingue (Score TOEIC 990/990)- Espagnol: Niveau scolaire• Langages de programmation<ul style="list-style-type: none">- C/Unix: ●●●●●●●●●●- C++: ●●●●●●●●●●- Java: ●●●●●●●●●●- HTML/CSS: ●●●●●●●●●●- JavaScript, Python: ●●●●●●●●●● | <ul style="list-style-type: none">• Logiciels<ul style="list-style-type: none">- Suite Office (Microsoft Word, Excel, Powerpoint...)- Adobe Photoshop- After Effects (montage vidéo) |
|---|---|

PROJETS

- **TP en Java et C++**
 - Implémentation d'un service web en Java
 - Implémentation d'un serveur web en C++
- **Nombreux TP et projets C:**
 - Implémentation d'un Shell suivant la norme „Shell Command Language”
 - Implémentation de Malloc (gestion de mémoire)
 - Réalisation d'un OCR (Reconnaissance optique de caractères)
- **Projets à CSUMB en „Game Design”:**
 - En charge de trois intervenants pour la réalisation d'un jeu vidéo sous Unity à finir en deux mois.
- **Projets à CSUMB en „Internet Programming”:**
 - Développement d'une application web qui mélange les connaissances apprises en CSS, HTML, JS ainsi que PHP et MySQL.

EXPÉRIENCES

- **Staff Com à EPITA**
Octobre 2019 à Janvier 2020
 - Aide à l'organisation de salons et journées portes ouvertes de l'EPITA.
- **Naval Group, Cherbourg-Octeville**
Juin-Juillet 2018: Stage ouvrier.
 - Découverte du monde ouvrier. Intégration dans une équipe effectuant des travaux sur un sous-marin. Réalisation de tâches simples (tarage de vis, perçage de trou, meulage...)