

א. ה `const_iterator` פועל על תור קבוע, אנחנו לא יכולים להשתמש בו כדי לשנות ערכים אלא רק כדי לקרוא או לזוז בין האיברים.

השימוש באיטרטור עם הגדרת `const` עדיין מאפשר אופציה לשנות בתור, כי הגדרת `const` ייושם רק על הפעולות\functions ולא האטרטור עצמו. ואם נגדיר האיטרטור כ `const` לא נוכל לקדם אותו.

ב. הנחות על הטיפוס הטמפלייט: ההנחות הן בעצם ה `Big three` בנאי העתקה, הורס, אופרטור השמה.
1. `pushBack`: בפונקציה `pushBack` הנחה שיש בנאי העתקה לטמפלייט המעתיק את `value` כדי להכניס אותו לתור.

2. `front`: בפונקציה `front` הנחה שיש לטמפלייט אופרטור השמה המעתיק את `value` הנמצאת בראש התור ומחזיר אותה.

3. `popFront`: בפונקציה מניחים שיש לטימפלייט הורס.

ג. , נקבל את השגיאה `undefined reference to <function>`, השגיאה מתרחשת בשלב הלינקג (linking) כי הקומפיילר (the compiler cant generate the code of the member function and there wont be anything to compile
לכן צריך להגדיר ולממש את כל הקוד עם ה `source file`

ד. ניתן לממש בעזרת (function object) functor עם הוספת משתנה כדי לשמור את הקלט (input number) המקבלים במהלך ה `runtime` ובעזרת `filter function` ניתן לשנות את ערך ההחזרה. בדומה למחלקת `dividesBy` מהרצאה

```
class DividesBy {
    int n;
public:
    DividesBy(int n) : n(n) {}
    bool operator()(int number) const {
        return number % n == 0;
    }
};
```