

Лабораторная 3

1. Измените код ядра в программе, вычисляющей сложение векторов на GPU таким образом, чтобы генерировать ошибку обращения к памяти определенными нитями.
2. Обработайте ошибку при выполнении ядра.
3. Проведите отладку программы с помощью `cuda-gdb` и выявите некорректно выполняемые нити.