

Лабораторная 10

Задание:

- Реализовать вычисление скалярного произведения векторов на GPU, используя CUDA API (“сырой код”) и, отдельно, используя библиотеку *Thrust*. Сравнить время выполнения программ при различной длине векторов.
- Реализовать транспонирование матрицы на GPU, используя CUDA API (“сырой код”) и, отдельно, используя библиотеку *Thrust*. Сравнить время выполнения программ при различной размерности матрицы.
-

Цель: освоить использование библиотеки *Thrust*.