

## Лабораторная 11

**Задание:** Реализовать осмотр фигуры в трёхмерном пространстве в интерактивном режиме.

**Замечание:** Использовать программу из лекции 10, - функцию `camera()` и библиотеку `glfw`.

**Цель:** развить начальные навыки работы с OpenGL.