

Типовое расчетно-графическое задание.

1. Сравнительный анализ производительности программ, реализующих алгоритмы линейной алгебры с использованием библиотек Thrust, cuBLAS и «сырого» CUDA C кода (оценка “хорошо”).
2. Сравнение производительности программ на основе интерфейса CUDA (пункт 1) и на основе OpenGL - вычислительных шейдеров (оценка “отлично”).
3. Сравнение эффективности использования текстур для вычислений общего назначения в программах на основе интерфейса CUDA и на основе OpenGL - вычислительных шейдеров (оценка “отлично”).