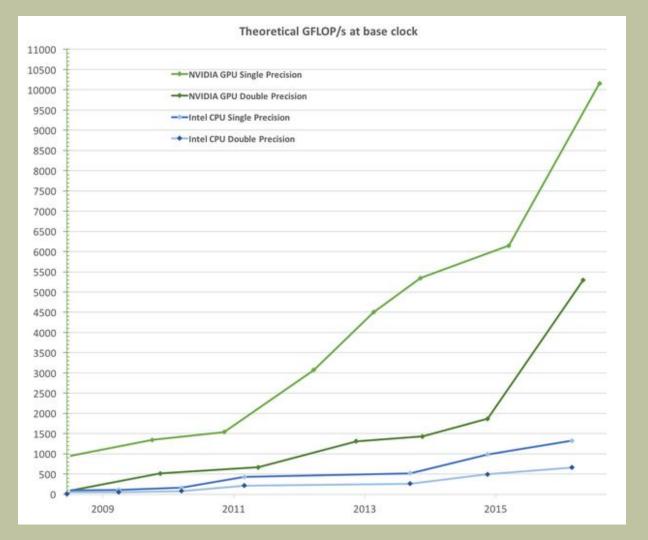
Лекция 1

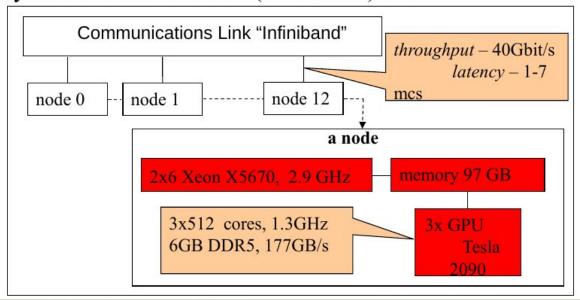
- модели параллельных вычислений;
- аппаратные особенности графических процессоров;
- архитектура CUDA основные свойства и принципы;
- программная модель: хост, устройства, ядра, иерархия нитей (threads);
- программный интерфейс CUDA;
- установка CUDA Toolkit.

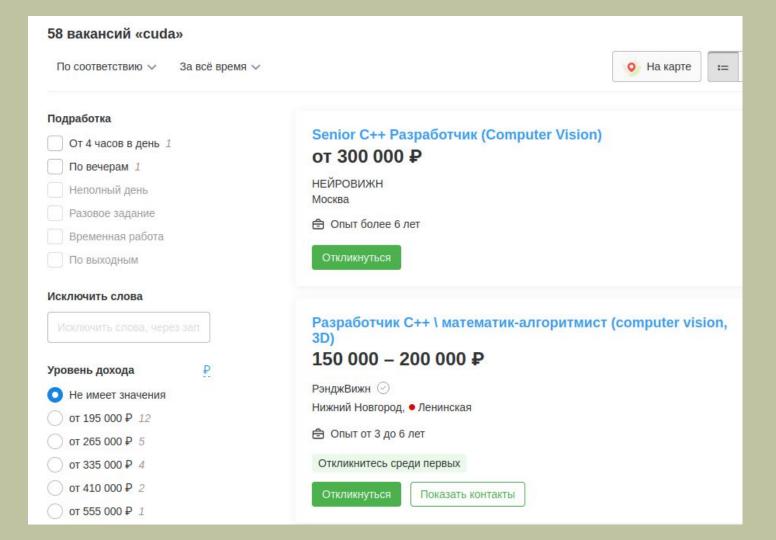


Гибридный кластер НГУ (http://nusc.ru)

Кластер состоит из 12 узлов *HP SL390s G7*, каждый из которых содержит два 6-ядерных CPU *Xeon X5670* и три графические карты *NVIDIA Tesla M2090*.

Каждый GPU имеет **512 ядер** (cores) с частотой 1.3GHz и память размером **6GB** с пропускной способностью (bandwidth) 177 GB/s.





1 вакансия «cuda»	
По соответствию ∨ За всё время ∨	• На карте
Подработка От 4 часов в день По вечерам Неполный день Разовое задание Временная работа	По вашему запросу ещё будут появляться новые вакансии. Присылать вам? сиda • Новосибирская область • Ключевые слова в названии вакансии и в описании вакансии Да, на почту В мессенджер
По выходным Исключить слова Исключить слова, через зап	Разработчик C++ Middle/Senior 130 000 − 200 000 ₽ Рекрутинговое агентство The One ⊙ Новосибирск
Уровень дохода От 200 000 ₽ 1 Своя зарплата	В Опыт от 3 до 6 лет Откликнитесь среди первых Работодатель сейчас онлайн
ОТ	Откликнуться

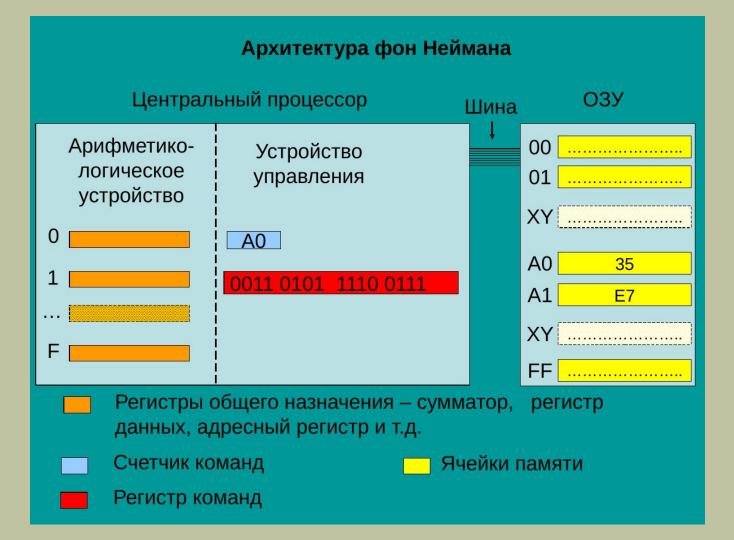
https://developer.nvidia.com/cuda-zone

https://developer.nvidia.com/cuda-downloads

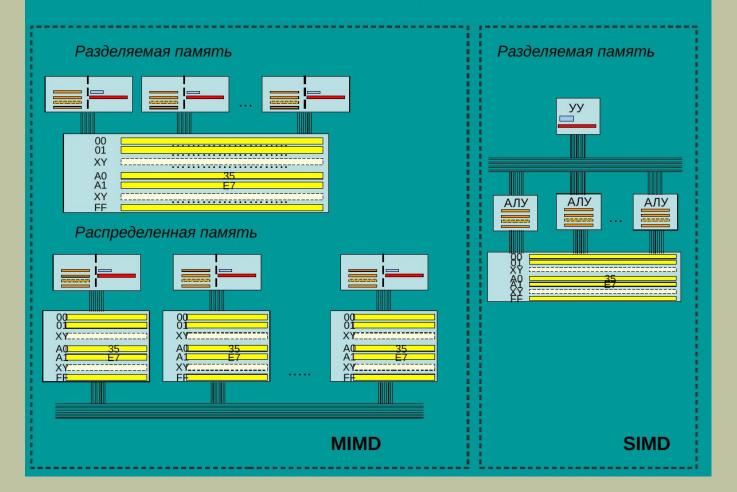
https://github.com/mlkv52git/sibsutis_cuda_bachelors-2023

Модели параллельных вычислений

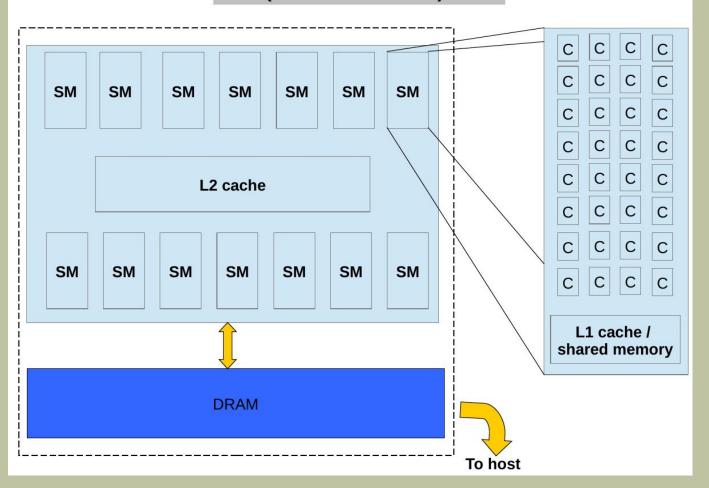
Модель	Программные средства	Архитектура ВС
Общая память	POSIX (pthread), WinAPI(CreateThread), OpenMP	MIMD, разделяемая память
Обмен сообщениями	MPI (Message Passing Interface): OpenMPI, MPICH, LAM (Local Area Multicomputer); PVM (Parallel Virtual Machine)	MIMD, распределенная и разделяемая память
Параллелизм данных	Языки .NET, Python	MIMD/SIMD



Основные архитектуры производительных ВС



GPU (Fermi architecture)





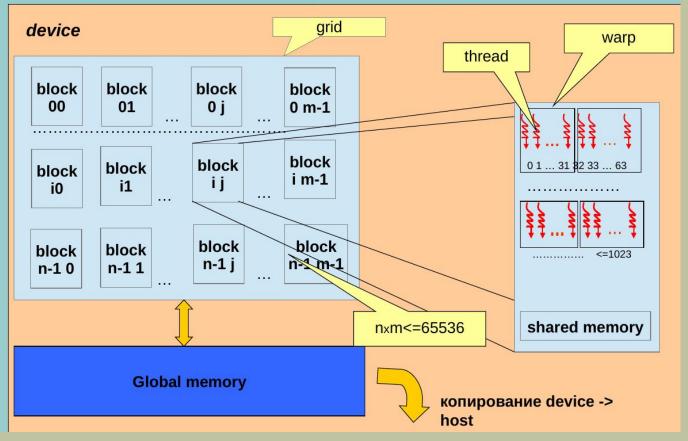


Логическое представление GPU

Активное использование графических процессоров (GPU) для прикладных расчетов научно-технического назначения во многом связано с предоставлением компанией NVIDIA технологии CUDA (Compute Unified Device Architecture). Технология CUDA предоставляет понятную для прикладного программиста абстракцию графического процессора (GPU) и простой интерфейс прикладного программирования (API – Application Programming Interface). По терминологии CUDA вычислительный узел с CPU и main memory называется *host*, GPU называется *device*. Программа, выполняемая на host'е содержит код – ядро (kernel), который загружается на device в виде многочисленных копий. Все копии загруженного кода – нити (threads), объединяются в блоки (blocks) по 512-1024 нити в каждом. Все блоки объединяются в сеть (*grid*) с максимальным количеством блоков 65536. Все нити имеют совместный доступ на запись/чтение к памяти большого объема - global memory, на чтение к кэшируемым constant memory и texture memory. Нити одного блока имеют доступ к быстрой памяти небольшого объема – *shared memory*.

CUDA (Compute Unified Device Architecture)

- cuda предоставляет абстракцию GPU для программистов



Расширение языка С *CUDA C* — спецификаторы функций и переменных, специальные директивы, встроенные переменные и новые типы данных, а так же набор функций и структур данных *CUDA API*, предоставляют простой инструмент для программирования на GPU.

Функция-ядро (kernel)

Код, выполняемый на устройстве (ядро), определяется в виде функции типа *void* со спецификатором __*global*__:

__global__ void gFunc(<params>){...}

Конфигурация нитей

При вызове ядра программист определяет количество нитей в блоке и количество блоков в *grid*. При этом допустима линейная, двумерная или трехмерная индексация нитей:

```
gFunc<<<dim3(bl_xdim, bl_ydim, bl_zdim),
dim3(th_xdim, th_ydim, th_zdim)>>>(<params>);
```

```
int main(){
  float *da, *ha;
  int num_of_blocks=10, threads_per_block=64;
  int N=num_of_blocks*threads_per_block;

ha=(float*)calloc(N, sizeof(float));
  cudaMalloc((void**)&da, N*sizeof(float));
```

```
gTest<<<dim3(num_of_blocks),
dim3(threads_per_block)>>>(da);
CudaDeviceSynchronize();
```

cudaMemcpy(ha,da,N*sizeof(float),

cudaMemcpyDeviceToHost);

```
for(int i=0;i<N;i++)
 printf("%g\n", ha[i]);
free(ha);
cudaFree(da);
return0;
```

- > **nvcc** test.cu -o test
- > ./test

https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-installation-guide-linux/index.html



После установки драйвера: sudo nvidia-xconfig

run-файл





- 1. Выгрузить X-server (sudo init 3)
- 2. Блокировать загрузку драйвера **nouveau**