Parcours: Développeur d'application front-end

# Projet 8 Reprenez et améliorez un projet existant

Étudiante: Marina Front

## Objectifs:

Reprendre un projet existant, corriger les bugs installer des tests et l'améliorer en optimisant ses performances.

## Analyse du code:

Le projet à une structure model-vue-contrôleur c'est à dire que le controlleur fait le lien entre le model et la vue.

Premièrement, dans le fichier App.js, l'application est initialisée, les objets Store, Model, Template, View et Controller sont instanciés.

Puis, une fois que la page du navigateur est chargée, la fonction setView du controlleur est appelée. Cette fonction est le point d'entrée du programme.

En premier lieu le programme lit l'url et en fonction, va mettre à jour les diff érents éléments de la vue.

## Étape 1 : Corriger les bugs :

## Bug 1:

Indice donné: une faute de frappe.

Je vais essayer d'ajouter une todo pour faire apparaître l'erreur dans la console.

#### Voici l'erreur:

```
O ► Uncaught TypeError: self.addItem is not a function
at controller.js:17
at HTMLInputElement.<anonymous> (view.js:177)
```

Je vais donc dans controller.js à la ligne 17

L'erreur dit que addItem() n'est pas une fonction, donc, soit self n'existe pas, or self existe, soit "addItem" n'existe pas. Je cherche addItem() dans le fichier et en effet je ne la trouve pas, je trouve :

Le nom de la fonction à été mal écrit. Après la correction, je peux ajouter des todos ;)

### Bug 2:

Indice donné: conflit éventuel entre deux IDs identiques.

J'utilise l'application dans tous les sens pour faire apparaître le bug dans la console. Il n'apparaît pas, je vais, donc, chercher un peu dans le code là où sont créé les dotos et leur id. controler.addItem() > Model.create() > store.save()

Lors de la création d'une todo, pour générer l'id, le programme va piocher 6 fois un chiffre au hasard dans la chaîne de caractère charset = "0123456789"

Résultat : créer deux ids identiques est difficile (1 chance sur 1 million) mais pas impossible.

Il existe plusieurs possibilités pour créer des ids uniques :

- En reprenant le code existant et en déplaçant la génération de l'id dans une fonction récursive qui va boucler dans les todos et vérifier si l'id qui vient d'être généré n'existe pas déja, si oui la fonction et rappelée pour regénérer un id, puis puis la vérification est effectuée à nouveau et ceci jusqu'a ce que l'id n'existe pas déjà.
- Soit on utilise un uuid, c'est une chaîne de caractères générée aléatoirement de 128 bit. Bien que la probabilité qu'un UUID soit dupliqué n'est pas nulle, elle est suffisamment proche de zéro pour être négligeable.
- Soit en reprenant l'idée d'id très long où, le risque de duplication est quasi null, on ne change pas le système existant, mais on augment le nombre de boucle, au lieu de 6 on peux piocher 36 chiffres qui définiront l'id. Ainsi, le risque d'avoir un id identique sera fortement diminué.
- Soit on utilise un nombre incrémenté à chaque nouvelle todo cad que même si on supprime la todo, la todo suivante aura un id incrémenté.
- Soit on utilise un timestamp. Celui- ci correspond au nombre de secondes qui s'est écoulé depuis le 1er janvier 1970, Ainsi nous sommmes assurés de son unicité dans la mesure où ce projet de todolist ne peut pas demander deux id en même temps. (solution utilisée)

### Améliorations à faire (dans le code):

J'ai trouvé dans le code plusieurs boucles inutiles. Quelques exemples :

1 -

```
Controller.prototype.removeItem = function (id) {
158
159
               var self = this;
               var items;
160
               self.model.read(function(data) {
161
                   items = data;
162
               });
163
164
165
               items.forEach(function(item) {
                   if (item.id === id) {
166
                       console.log("Element with ID: " + id + " has been removed.");
167
168
169
               });
170
               self.model.remove(id, function () {
171
                   self.view.render('removeItem', id);
172
173
               });
174
175
               self._filter();
176
```

Ici, lorsque qu'on veut supprimer un élément, le programme lit tous les elements model.read() puis il boucle dans les éléments pour trouver celui que l'on veux supprimer. Une fois trouvé, il fait un simple console.log() pour afficher l'id (alors qu'on avait déjà l'id à disposition fourmis en paramètre )

Je supprime les lignes 160 à 169

```
119
            * @param {number} id The ID of the item you want to remove
120
            * @param {function} callback The callback to fire after saving
121
122
           Store.prototype.remove = function (id, callback) {
123
               var data = JSON.parse(localStorage[this._dbName]);
124
               var todos = data.todos;
               var todoId:
125
126
127
               for (var i = 0; i < todos.length; <math>i++) {
                   if (todos[i].id == id) {
128
                       todoId = todos[i].id;
129
130
                   }
131
132
133
               for (var i = 0; i < todos.length; <math>i++) {
134
                   if (todos[i].id == todoId) {
135
                       todos.splice(i, 1);
136
                   }
137
138
139
               localStorage[this._dbName] = JSON.stringify(data);
               callback.call(this, todos);
140
141
```

Ici, comme au dessus, la programme boucle pour trouver l'id à supprimer alors qu'on le reçoit en paramètre. Le seul avantage de cette boucle est de vérifier si la todo avec cet id existe bien. La deuxième boucle fait le splice() pour supprimer l'élément. Il n'est pas necéssaire de faire une boucle pour faire un splice, il nous faut juste la position de l'élément de plus faire un splice dans un tableau alors que l'on est en train de tourner dans ce tableau n'est pas conseillé.

#### Ma proposition de correction :

```
118
            * @param {number} id The ID of the item you want to remove
119
            * @param {function} callback The callback to fire after saving
120
           Store.prototype.remove = function (id, callback) {
121
              var data = JSON.parse(localStorage[this._dbName]);
122
              var todos = data.todos;
123
124
              var todoPosition;
125
126
               for (var i = 0; i < todos.length; i++) {
127
                   if (todos[i].id == id) {
                       todoPosition = i;
128
129
                   }
130
131
               todos.splice(todoPosition, 1);
132
133
               localStorage[this._dbName] = JSON.stringify(data);
               callback.call(this, todos);
134
135
```

## Étape 2 : Où sont les tests :

Les tests se trouvent dans le dossier «test» dans le fichier «ControllerSpec.js». et pour lancer les tests il faut lancer le fichier «SpecRunner.html» ce fichier affiche les résultats des tests.

Le fichier de test contenait déjà de nombreux tests , j'en ai ajouté 9 ceux avec le commentaire : «// TODO: write test»

Un exemple de test :

```
it('should highlight "Active" filter when switching to active view', function () {

// TODO: write test

// lorsque le programme veut afficher les todos active, il faut encadre le filtre "active"

var todo = { id: 42, title: "my todo", completed: true };

setUpModel([todo]);

subject.setView("#/active");

expect(view.render).toHaveBeenCalledWith("setFilter", "active");

});
```

Les tests se trouvent dans des fonctions «describe» qui décrivent la fonctionnalité qui va être testée. Puis un test se trouve dans une fonction «it» qui décrit le test (ici : doit mettre en lumière le filtre «active» quand on veut afficher les todos actives)

Ligne 168 : on définie une todo

Ligne 169 : cette fonction du fichier ControllerSpec crée un faut environement à partir du model

Ligne 171 : c'est le fonction qui est testée

Ligne 173 : c'est le test. ici on s'attend à ce que la fonction «view.render» soit appelée avec les paramètres «setFilter» et «active»

Si c'est le cas, le test passera sinon il affichera l'erreur

## Étape 3 : Optimiser la performance :

Le projet propose d'analyser la performance d'un site concurrent : https://www.todolistme.net Je lance l'analyse avec lighthouse, un outil d'audit de google chrome. Cet outil analyse différents paramètres :

- Le performance du site, sa vitesse de chargement
- L'accessibilité aux personnes ayant des handicaps,

Metrics

Learn more.

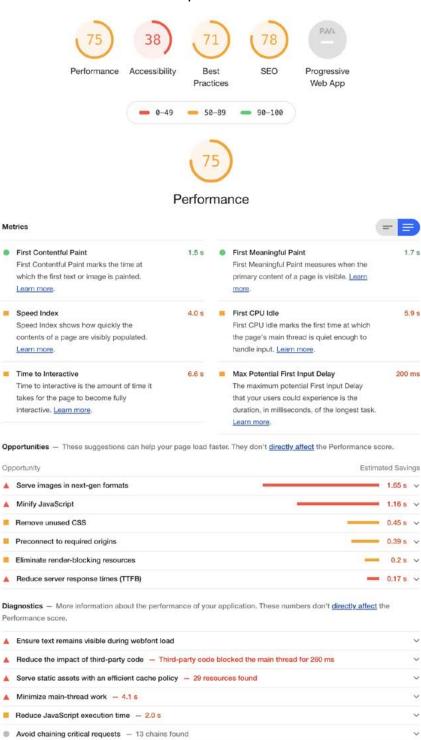
Learn more.

Opportunity

■ Keep request counts low and transfer sizes small — 71 requests • 909 KB

- PWA, sa capacité à s'adapter aux mobiles
- Les bonnes pratiques,
- Le référencement

#### Détail de l'analyse de todolistme.net :



assed audits (11)		
Properly size images — Potential savings of 3 KB	~	
Defer offscreen images	v	
Minify CSS	) V	
Efficiently encode images	v	
Enable text compression		
Avoid multiple page redirects	~	
Preload key requests		
<ul> <li>Use video formats for animated content</li> </ul>	~	
Avoids enormous network payloads — Total size was 909 KB	~	
Avoids an excessive DOM size — 363 elements	•	
<ul> <li>User Timing marks and measures</li> </ul>	~	



### Accessibility

These checks highlight opportunities to improve the accessibility of your web app. Only a subset of accessibility issues can be automatically detected so manual testing is also encouraged.

Co	ntrast — These are opportunities to improve the legibility of your content.	
<u>A</u>	Background and foreground colors do not have a sufficient contrast ratio.	.~
Ве	$\operatorname{st}\operatorname{practices}$ — These items highlight common accessibility best practices.	
<u> </u>	[id] attributes on the page are not unique	~
	mes and labels — These are opportunities to improve the semantics of the controls in your application. This may hance the experience for users of assistive technology, like a screen reader.	
<b>A</b>	<frame/> or <iframe> elements do not have a title</iframe>	~
<u>.</u>	Image elements do not have {alt} attributes	~
<b>A</b>	Form elements do not have associated labels	~
diff	ernationalization and localization — These are opportunities to improve the interpretation of your content by users in erent locales. <html> element does not have a [lang] attribute</html>	~
	ditional items to manually check [11] — These items address areas which an automated testing tool cannot cover.  are more in our guide on conducting an accessibility review.	~
Pa	ssed audits (6)	^
0	The page contains a heading, skip link, or landmark region	v
0	Document has a <title> element&lt;/td&gt;&lt;td&gt;~&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;0&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Links have a discernible name&lt;/td&gt;&lt;td&gt;~&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;math display="block"&gt; \label{listscontain} \textbf{Lists contain only \$&lt;\$1\$} \verb  elements and script supporting elements (\$&lt;\$script&gt;\$ and \$&lt;\$template&gt;\$). &lt;/math&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;~&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;List items (&lt;1i&gt;) are contained within &lt;ul&gt; or &lt;ol&gt; parent elements&lt;/td&gt;&lt;td&gt;~&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>	

0	[accesskey] values are unique	~
0	[aria-*] attributes match their roles	~
0	[role]s have all required [aria-*] attributes	~
0	Elements with an ARIA [role] that require children to contain a specific [role] have all required children.	~
0	[role]s are contained by their required parent element	~
0	[role] values are valid	~
0	[aria-*] attributes have valid values	~
0	[aria-*] attributes are valid and not misspelled	~
0	<pre><audio> elements contain a <track/> element with [kind="captions"]</audio></pre>	~
0	Buttons have an accessible name	~
0	<dl>'s contain only properly-ordered <dt> and <dd> groups, <script> or <template> elements.</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td>Definition list items are wrapped in <d1> elements</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><html> element has a valid value for its [lang] attribute</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><input type="image"> elements have [alt] text</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td>Presentational  elements avoid using , <caption> or the [summary] attribute.</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td>The document does not use <meta http-equiv="refresh"></td><td>~</td></tr><tr><td>•</td><td><math display="block">[\verb user-scalable="no" ] is not used in the <meta   name="viewport"> element and the [maximum-scale] attribute is not less than 5.</math></td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><pre><object> elements have [alt] text</pre></td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><math display="block">\label{lem:condition} \textbf{Cells in a < table} > \textbf{element that use the [headers] attribute refer to table cells within the same table.}</math></td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td>elements and elements with [role="columnheader"/"rowheader"] have data cells they describe.</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td>[lang] attributes have a valid value</td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><pre><video> elements contain a <track> element with [kind="captions"]</pre></td><td>~</td></tr><tr><td>0</td><td><pre><video> elements contain a <track> element with [kind="description"]</pre></td><td>~</td></tr></tbody></table></script></dd></dt></dl>	



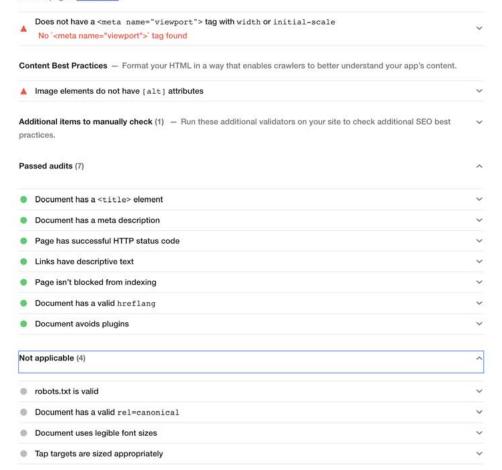
#### **Best Practices**

A	Does not use HTTPS — 41 insecure requests found	~
A	Does not use HTTP/2 for all of its resources — 27 requests not served via HTTP/2	×
A	Includes front-end JavaScript libraries with known security vulnerabilities — 2 vulnerabilities detected	~
A	Browser errors were logged to the console	~
Pa	ssed audits (11)	^
0	Avoids Application Cache	~
•	Uses passive listeners to improve scrolling performance	~
•	Avoids document.write()	~
0	Links to cross-origin destinations are safe	~
•	Avoids requesting the geolocation permission on page load	~
	Page has the HTML doctype	~
•	Detected JavaScript libraries	~
•	Avoids requesting the notification permission on page load	~
0	Avoids deprecated APIs	~
•	Allows users to paste into password fields	~
0	Displays images with correct aspect ratio	~



These checks ensure that your page is optimized for search engine results ranking. There are additional factors Lighthouse does not check that may affect your search ranking. <u>Learn more</u>.

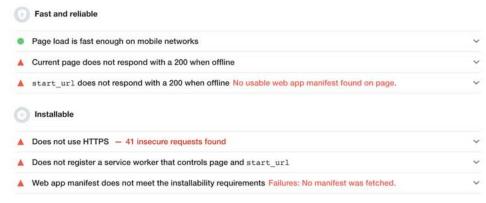
**Mobile Friendly** — Make sure your pages are mobile friendly so users don't have to pinch or zoom in order to read the content pages. <u>Learn more</u>.

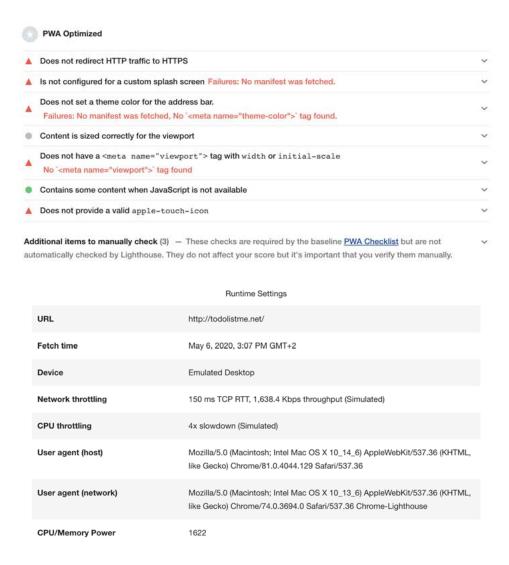




#### Progressive Web App

These checks validate the aspects of a Progressive Web App. Learn more.





#### Résumé de l'audit du site concurrent

#### Accessibilité

Le site todolistme.net à des notes plutôt correctes pour tous les critères sauf l'accessibilité. L'accessibilité permet de faire que le site soit facile à utiliser pour les personnes ayant un handicap. Ici il manque pas mal de chose pour rendre le site accessible :

- Il n'y a pas d'attribut « lang » pour la balise html
- Il n'y a pas d'attributs « alt » pour chaque image
- Il n'y a pas de label pour chaque input,
- La couleur du font ne contraste pas assez avec les couleurs du texte
- Il y a des ids identiques dans la page

Ces points sont les plus critiques, mais on peut ajouter d'autres éléments pour améliorer l'accessibilité (des attributs « aria- », permettre la navigation clavier... )

#### Performance

Il est difficile d'avoir 100 en performance, ici les pertes se font sur le chargement de certaines parties :

- Chargement des librairies externe (il est donc préconisé d'en utiliser le moins possible et que des librairies vraiment utiles),
- Le chargement des fonts depuis internet (il est possible pour les fonts de les charger en local)

- L'exécution des scripts javascript (ici, il est préconisé d'écrire du code le plus performent possible et de minifier les scripts)

#### **Bonnes** pratiques

todolistme.net ne respecte pas certaines bonnes pratiques :

- Il n'est pas en https et il utilise un http obsolète
- Il inclut des librairies qui comportent des vulnérabilités
- Il affiche des erreurs dans la console

Pour les deux premiers points il est conseillé d'effectuer des mises à jour régulières.

#### Référencement

Pour le référencement, l'audit nous redit de penser à mettre des attributs « alt » à toutes les images et d'ajouter une balise <meta name="viewport"> pour optimiser le site sur les formats mobile.

### Progressive Web App

L'audit nous dit que le chargement du site est assez rapide pour les mobiles mais qu'il n'est pas prévu pour être une PWA. En effet, il n'a pas de manifeste.

## L'audit du projet



#### Accessibilité

Input "new-todo" n'a pas de label

#### Performance

Le chargement des CSS bloque le chargement du reste de la page L'utilisation du cache pourrait accélérer le chargement Minifier les CSS et JS pourrait également accélérer le chargement

### Bonnes pratiques

Pas de HTTPS
Une erreur dans la console

#### <u>Référencement</u>

Pas de meta description pas de balise viewport

## Progressive Web App

Cette application n'est pas une PWA

## <u>Après quelques ajustements :</u>



## Étape 4 : Amélorer le projet :

### Documentation technique et fonctionnelle

Pour améliorer le projet, il est proposé de créer une documentation.

Pour cela j'ai utilisé JsDoc. (https://www.npmjs.com/package/jsdoc)

JsDoc est un générateur de documentation, il la génère à partir des commentaires spéciaux qui se trouvent dans le code entre /\*\* \*/:

#### Exemple:

Ligne 183-186: la description de la fonction

Ligne 188: description du paramettre, sont type, son nom et sa description

On peut ajouter plusieurs paramètres, décrire ce que retourne la fonction...

Résultat après avoir généré la doc :

```
editItemSave(id, title)
```

Met à jour une todo avec un nouveau titre, si le nouveau titre est vide, la todo est supprimée

#### Parameters:

Name	Туре	Description
id	number	L'id de la todo
title	string	le nouveau titre de la todo

Source: controller.js, line 146

Documentation complète fonctionnelle et technique en lancant le fichier index.html dans le dossier /out

### Expérience utilisateur

Au niveau de l'expérience utilisateur, j'ai remarqué des fonctionnalités qui ne sont pas évidentes à comprendre, ni pratiques à utiliser.

1Pour le moment lorsqu'on commence à écrire une todo et que l'on clique ailleurs sur la page, la todo est ajouté. Ce fonctionnement n'est pas pratique pour l'utilisateur.

Ma proposition d'amélioration est que l'ajout ne puisse se faire qu'avec la touche entrer :

```
View.prototype.bind = function (event, handler) {

var self = this;

if (event === "newTodo") {

son(self.$newTodo, "keyup", function (event) {

if (event.keyCode === self.ENTER_KEY) {

handler(self.$newTodo.value);

}

});
```

2-La fonctionnalité toggle-all ne fonctionne pas. Normalement, en cliquant sur la petite flèche à gauche du champs d'ajout d'une todo, toutes les todos devraient se cocher ou se décocher.



En effet, il manque un id dans le html Il faut ajouter id= « toggle-all » dans l'input

Cette fonctionnalité n'est pas du tout explicite. Avec cet icon de flèche vers le bas, j'ai plutôt l'impression que si je clique je vais ajouter la todo que je viens d'écrire dans le champ à côté.

Ma proposition d'amélioration est d'afficher la checkbox avec son label :



Ainsi que de programmer l'ajout de la todo losque l'on clique sur la flèche vers le bas :

```
260
           View.prototype.bind = function (event, handler) {
261
               var self = this;
262
               if (event === "newTodo") {
                   $on(self.$newTodo, "keyup", function (event) {
263
                       if (event.keyCode === self.ENTER_KEY) {
264
265
                           handler(self.$newTodo.value);
266
                   });
267
268
                   $on(self.$additem, "click", function () {
                       handler(self.$newTodo.value);
269
270
                   });
```

## Ajout d'une fonctionnalité

## Enregistrer des listes de tâches

- Afficher la liste des listes de tâches
- Ajouter / afficher / modifier / supprimer une liste de tâches
- Pouvoir mettre une date à la liste
- Une fois la date arrivée, les todos de la liste s'ajoutent aux todos existantes