

به نام خدا



پروژه پایانی درس برنامه نویسی پیشرفته

دكتر مجتبي وحيدي اصل

عنوان پروژه : طراحی و پیاده سازی اپلیکیشن فروشگاهی

شرح پروژه

این پروژه یک اپلیکیشن فروشگاهی است که با استفاده از فلاتر (برای بخش کلاینت) و جاوا (برای بخش سرور) پیادهسازی می شود. ارتباط بین کلاینت و سرور از طریق Socket صورت میگیرد. اطلاعات کاربران در فایلهای متنی ذخیره می شود، در حالی که دادههای مربوط به محصولات، سفارشات، و تراکنشها در دیتابیس MySQL نگهداری می شود. اپلیکیشن شامل صفحاتی مانند ثبتنام و ورود، نمایش محصولات، جزئیات محصول، سبد خرید، و مدیریت حساب کاربری است.

جزئیات هر بخش به طور کامل در ادامه آمده است.

صفحه Login:

در این صفحه کاربر با وارد کردن نام کاربری یا ایمیل و رمزعبور وارد حساب کاربری خود میشود و از امکانات اپلیکیشن بهره مند میشود.

اجزا:

- ۱. برای ورود هر کاربر باید اطلاعات زیر را وارد کند:
 - نام کاربری یا ایمیل
 - رمزعبور

در صورتی که رمزعبور اشتباه باشد و یا چنین کاربری وجود نداشته باشد باید خطای مناسب نمایش داده شود.

امتیازی: در صورت فراموشی رمز، کاربر بتواند از طریق ایمیل رمز را بازیابی کند. (لازم به ارسال ایمیل به شخص نیست. میتوان در بک اند رمزی تصادفی ایجاد کرد و کاربر با وارد کردن آن بتواند وارد اپلیکیشن شود.)

صفحه Sign Up:

در صورتی که کاربر عضو جدید باشد و حساب کاربری نداشته باشد، باید امکان ثبت نام برایش فراهم گردد.

اجزا:

- ۱. برای ثبت نام، هر کاربر باید اطلاعات زیر را وارد کند (به دلخواه میتواند افزایش یابد) :
 - نام کاربری
 - ايميل
- رمزعبور (باید حداقل ۸ حرف باشد و شامل یک حرف بزرگ و یک حرف کوچک و یک عدد باشد و نباید دقیقا شامل نام کاربری باشد. همچنین قابلیت visaible کردن آن فراهم شود)
 - تكرار رمزعبور

در این بخش باید با بک اند ارتباط برقرار کند و بررسی کند نام کاربری تکراری است یا خیر. در صورت صحت اطلاعات وارد شده ثبت نام کاربر صورت گرفته و وارد صفحه Login میشود.

راهنمایی : برای رمز عبور میتوانید از ریجکس استفاده کنید و پیشنهاد میشود صحت رمزعبور در فلاتر بررسی شود و نه بک اند.

۲. امتیازی : استفاده از روش های دیگر مانند ثبت نام با Google Account یا روش های بیومتریک

صفحه Home:

با ورود به حساب کاربری خود شما وارد این صفحه میشوید. در این صفحه میتوان محصولات برتر (تعداد فروش) ، تخفیفات شگفت انگیز و ... را مشاهده کرد.

- ۱. لیستی از محصولات برتر . هر آیتم در این لیست شامل موارد زیر باشد:
- عکس محصول (به دلیل حجم بالا و زمانبر بودن ارسال عکس بین فلاتر و بک اند میتوانید عکس مربوط به محصولات را در پروژه فلاتری خود ذخیره کنید و تنها path آن را در دیتابیس ذخیره کرده و بین فلاتر و جاوا انتقال دهید.)
 - اسم محصول
 - قيمت
 - امتياز محصول
 - تعداد فروش
 - ۲. لیستی از محصولات دارای تخفیف شگفت انگیز. هر آیتم در این لیست شامل موارد زیر باشد:
- عکس محصول (به دلیل حجم بالا و زمانبر بودن ارسال عکس بین فلاتر و بک اند میتوانید عکس مربوط به محصولات را در پروژه فلاتری خود ذخیره کنید و تنها path آن را در دیتابیس ذخیره کرده و بین فلاتر و جاوا انتقال دهید.)
 - اسم محصول
 - قیمت واقعی و قیمت تخفیف خورده
 - امتياز محصول
 - امتیازی: زمان باقی مانده تا اتمام تخفیف
 - ۳. نوار جستجو در بالای صفحه برای جستجو محصول مورد نظر.
- ۴. نوار ناوبری (navigation bar menu) در پایین یا بالای صفحه برای دسترسی آسان به صفحه "خانه"و "سبد خرید" و "دسته بندی ها" و "حساب کاربری". نوار ناوبری برای تمامی صفحات ذکر شده ثابت است.
- 4. امتیازی : به عنوان فعالیت امتیازی میتوانید در این صفحه کارت های تبلیغاتی قرار دهید که با کلیک بر روی انها صفحه گوگل به صورت in app view باز گردد . برای این کار میتوانید از کتابخانه های flutter inappview استفاده کنید.

صفحه دسته بندی ها:

در این صفحه دسته بندی های مختلف محصولات های موجود نمایش داده میشوند.

- ۱. چندین category متفاوت نمایش داده شود که با کلیک بر روی هر کدام از این category ها، لیستی از محصولات مربوط به آن دسته نمایش داده شود.
 - به عنوان مثال این بخش میتواند شامل دسته بندی های زیر باشد:
 - کالای دیجیتال
 - خانه و آشپزخانه
 - وشاک
 - کالاهای سوپر مارکت
- ۲. نوار ناوبری (navigation bar menu) در پایین یا بالای صفحه برای دسترسی آسان به صفحه
 "خانه" و "سبد خرید" و "دسته بندی ها" و "حساب کاربری". نوار ناوبری برای تمامی صفحات ذکر شده
 ثابت است.

صفحه نمایش لیست های صفحه دسته بندی:

این صفحه بعد از کلیک کردن روی category مورد نظر در صفحه دسته بندی ها باز شده و لیست کالا های آن دسته بندی را نمایش میدهد. برای نمایش دادن لیست میتوانید مانند شیوه نمایش لیست های صفحه Home عمل کنید.

- ۱. لیستی از کالا ها در دسته بندی انتخاب شده
- ۲. هر آیتم کالا که در لیست نمایش داده میشود شامل موارد زیر است:
 - اسم محصول
- قیمت (در صورت تخفیف دار بودن هم قیمت واقعی و هم قیمت اصلی نمایش داده شود)
 - امتياز محصول
 - ۳. نوار جستجو در بالای صفحه برای فیلتر کردن کالا ها.
 - ۴. دکمه سورت کردن محصولات ها بر اساس:
 - بیشترین قیمت
 - كمترين قيمت
 - پر فروش ترین

صفحه جزئيات محصولات:

در این صفحه جزئیات محصولات نمایش داده میشود و امکان افزودن آنها به سبد خرید فراهم میگردد.

- ۱. جزئیات زیر باید برای هر محصول نمایش داده شود:
 - عکس محصول
 - اسم محصول
 - فروشنده محصول
 - قيمت محصول
 - امتياز محصول
- موجودی محصول (میتوان تعداد را نیز نمایش داد)
 - تعداد فروش محصول
 - معرفی کلی محصول و مشخصات فنی
 - ۲. امکان امتیازدهی به محصول از ۰ تا ۵
 - ۳. امکان افزودن محصول به سبد خرید
- امتیازی : در صورت افزودن محصول به سبد خرید امکان افزایش تعداد درخواست از کالا نیز وجود داشته باشد
 - ۴. امکان افزودن محصول به لیست علاقه مندی های کاربر
 - باکس نظر دھی
 - امکان نظر دهی توسط کاربر
 - لایک و دیسلایک کردن نظرات دیگران
 - امتیازی: سورت کردن نظرات بر اساس بیشترین لایک و دیسلایک
- ⁹. امتیازی : در صورتی که کالا موجود نباشد ، گزینه ای با مضنون "موجود شد اطلاع بده" تعبیه گردد. در صورت موجود شدن کالا برای کاربر نوتیفیکیشن ارسال شود.
 - ۷. امتیازی: پرسش و پاسخ در مورد محصول از ادمین. در این بخش با ارسال سوالات به بک اند ، ادمین امکان پاسخ دهی تحت Cli را داشته باشد. برای اینکار میتوانید از دکمه ای برای بروزرسانی اپلیکیشن بعد از پاسخ ادمین استفاده کنید.

صفحه سبد خرید:

این صفحه شامل لیستی از محصولاتی است که کاربر به سبد خرید خود اضافه کرده است. برای هر محصول در سبد خرید، تصویر، نام، قیمت و تعداد انتخابی کاربر نمایش داده میشود. کاربر میتواند تعداد محصولات را تغییر دهد یا محصولی را از سبد حذف کند. مجموع قیمت تمامی محصولات در پایین صفحه بهصورت خودکار محاسبه و نمایش داده میشود.

- ۵. لیستی از محصولاتی که کاربر به سبد خرید اضافه کرده است.
- ⁹. هر آیتم محصول که در لیست نمایش داده میشود شامل موارد زیر است:
 - تصوير كالا
 - نام كالا
- قیمت کالا (در صورت داشتن تخفیف قیمت اصلی و تخفیف دار را نشان دهد.)
 - تعداد انتخابی کالا
 - امتیازی: امکان افزایش تعداد
 - امكان حذف كالا از سبد خريد
 - ۷. مشخص کردن آدرس مورد نظر . از دو آیتم زیر بتوان آدرس را انتخاب کرد.
 - استفاده از آدرس های ذخیره شده
 - ایجاد آدرس جدید
 - ۰ وارد کردن آدرس به صورت دستی توسط کاربر
- امتیازی و راهنمایی : امکان انتخاب آدرس از روی نقشه فراهم گردد. برای اینکار میتوانید
 از پکیج google_maps_flutter استفاده کنید. این پکیج به شما امکان میدهد
 نقشههای گوگل را در اپلیکیشن خود نمایش دهید و کاربران بتوانند مکانها را انتخاب
 کنند یا روی نقشه پین بگذارند.
 - ۸. نمایش هزینه ارسال که مقدار ثابتی باشد. (در صورتی که کاربر دارای اشتراک باشد هزینه ارسال رایگان میشود)
 - ۹. نمایش مجموع قیمت
 - ۱۰. دکمه برای نهایی کردن خرید و پرداخت (با کلیک روی این گزینه به صفحه پرداخت وارد شود)
 - ۱۱. امتیازی : امکان افزودن کالاها به لیست خرید بعدی

۱۲. نوار ناوبری (navigation bar menu) در پایین یا بالای صفحه برای دسترسی آسان به صفحه "خانه" و "سبد خرید" و "دسته بندی ها" و "حساب کاربری". نوار ناوبری برای تمامی صفحات ذکر شده ثابت است.

صفحه يرداخت:

در این صفحه نیاز به پیاده سازی فرایند پرداخت به صورت شبیه سازی شده است . به این صورت که فرد با وارد کردن یک شماره کارت تصادفی و رمز مشخص برای هر کاربر (مثلا میتواند برای هر فرد ۴ حرف آخر رمز عبور آن باشد) میتواند پرداخت را انجام دهد.

اجزا:

- ۱. وارد کردن شماره کارت
- ۲. وارد کردن رمز کارت (این برای تمامی شماره کارت های وارد شده میتواند یکسان باشد و متشکل از ۴
 حرف اخر رمز عبور باشد. در صورت وارد کردن رمز اشتباه خطای مناسب نمایش داده شود.)
 - ۳. مبلغ پرداختی (که از قبل مشخص شده است)
 - ۴. گزینه پرداخت

پس از انجام عملیات پرداخت حساب کاربری فرد به روز شده و کالاهای این خرید به لیست کالاهای خریداری شده کاربر اضافه شده و از سبد خرید حذف میشوند. اطلاعات سبد خرید نیز از طریق Socket به سرور ارسال می شود و سفارش در دیتابیس ثبت شده و حساب کاربری یوزر آپدیت میشود.

صفحه حساب کاربری:

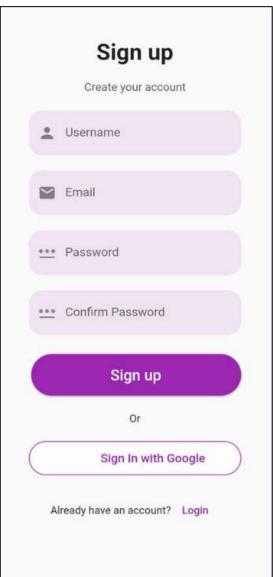
در این صفحه جزئیات حساب (مانند نام کاربری ، ایمیل ، اشتراک و ...) نمایش داده میشود.

- ١. نمايش يروفايل
- ۲. امتیازی : امکان اضافه کردن یا تغییر عکس پروفایل از طریق آپلود از گالری یا باز شدن دوربین
 - ۳. نمایش نام کاربری
 - ۴. نمایش ایمیل
- $^{\circ}$. ویرایش اطلاعات (با انتخاب این گزینه میتواند موارد $^{\circ}$ و $^{\circ}$ و همچنین رمز خود را تغییر دهد)
 - ⁹. نمایش نوع اشتراک . نوع اشتراک میتواند دو مورد زیر باشد:
 - اشتراک معمولی
 - اشتراک ویژه (در این حالت تمامی ارسال ها رایگان میشوند)
 - ۷. خرید اشتراک ویژه
- در اینجا مبالغ اشتراک ها میتواند به صورت ماهانه، ۳ ماهه و سالانه تعیین گردد و با انتخاب این گزینه به صفحه پرداخت رفته و مبلغ مورد نظر را پرداخت کند.
 - . امتیازی : ارتباط با پشتیبانی . در این حالت میتوان به صورت آنلاین با ادمین اپلیکیشن چت کرد. Λ
 - ۹. گزینه ای برای نمایش لیست علاقه مندی های کاربر
 - ۱۰. امتیازی : گزینه ای نمایش لیست کالا های خریداری شده قبلی
- ۱۱. امتیازی: گزینه ای نمایش لیست کالاهای خرید بعدی (با زدن این گزینه وارد صفحه ای بشود که لیست کالا های خرید بعدی را نمایش دهد و امکان افزودن این کالاها به سبد خرید وجود داشته باشد. جزیبات این صفحه بر عهده شما میباشد)
 - ۱۲. امتیازی: تنظیمات مربوط به تم برنامه (به عنوان مثال امکان تغییر تم از روشن به تاریک)
- ۱۳. نوار ناوبری (navigation bar menu) در پایین یا بالای صفحه برای دسترسی آسان به صفحه "خانه"و "سبد خرید" و "دسته بندی ها" و "حساب کاربری". نوار ناوبری برای تمامی صفحات ذکر شده ثابت است.

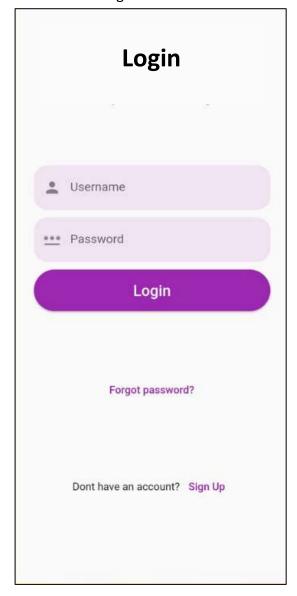
تصاویر نمونه از صفحات مد نظر برای پیاده سازی:

این تصاویر صرفا به عنوان نمونه در اختیار شما گذاشته میشوند و شما میتوانید با خلاقیت و صلاحدید خود اپلیکیشن مد نظر خود را طراحی کنید.

صفحه Sign Up



صفحه Login



صفحه Home



صفحه Categories



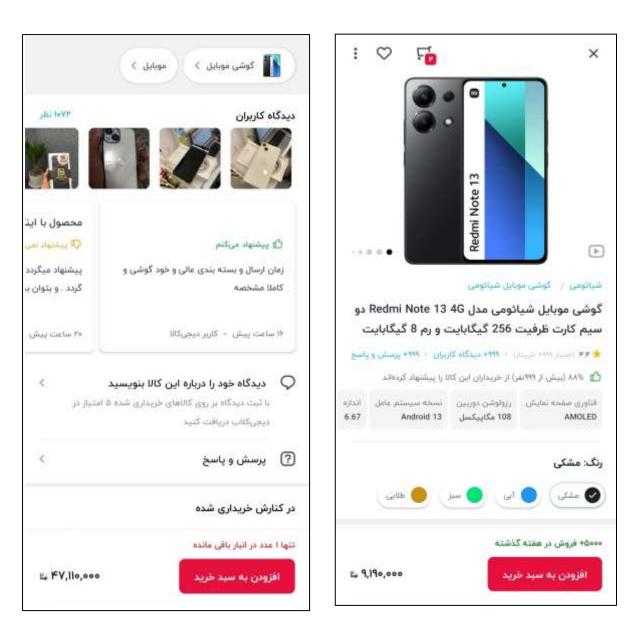
نمايش ليست كالاها



صفحه اطلاعات كاربري



صفحه جزييات كالا



صفحه پرداخت



صفحه سبد خرید



توضیحاتی در مورد بک اند و دیتابیس:

❖ در بک اند شما نیاز به ذخیره سازی اطلاعات در دیتابیس دارید. دیتا بیس مورد استفاده در این پروژه فایل Text و دیتابیس MySql میباشد.

اطلاعات مربوط به هر کاربر (مانند نام کاربری، ایمیل ، رمزعبور ، لیست کالا های خریداری شده و ...) باید در دیتابیس Text ذخیره شوند. اطلاعات مربوط به کالا ها در دیتابیس Text ذخیره میشوند.

ذخیره سازی در فایل اجباری است و در صورت پیاده سازی ذخیره سازی داده ها در پایگاه داده ای غیر از فایل باید هر دو شیوه موجود باشد (مثلا در برنچ دیگری در گیتهاب)

❖ برای ذخیره سازی تصویر کالاها در دیتا بیس باید فایلها را به صورت باینری یا به فرمتی مانند MySQL معمولاً Base64 تبدیل کنید. این به این دلیل است که پایگاه دادههای رابطهای مانند BLOB (Binary Large Object) ذخیره دادههای باینری را به طور مستقیم در ستونهایی از نوع Base64 ذخیره کنید و در می کنند، یا می توانید از رشته Base64 استفاده کنید تا دادههای باینری را به متن تبدیل کنید و در ستونهای نوع TEXT ذخیره کنید.

در نهایت برای ارسال تصاویر از طریق سوکت باید از فرمت رشته رمزنگاری شده مانند Base64 در نهایت برای ارسال تصاویر زمانبر است .

شما میتوانید تصاویر را در جایی از فایل های پروژه فلاتری خود ذخیره کنید و تنها path تصاویر را بین بک اند و فلاتر ارسال کنید.

به عنوان مثال در پروژه خود دایر کتوری تحت عنوان assets ایجاد کرده و آیکون و یا تصاویر مورد نیاز خود را در انجا قرار دهید.

- ❖ ارتباط میان سرور و اپلیکیشن تماما باید با Socket باشد .
- ❖ امتیازی : استفاده از api ، فایربیس و مجاز است اما باید هر دو ارتباط موجود باشد. به طور مثال در
 گیتهاب پروژه ی خود دو برنچ نهایی داشته باشید یکی با api و دیگری که نسخه ی پایه ی آن با
 سوکت است .

موارد امتیازی دیگر:

تغيير آيكون برنامه

Responsive بودن اپلیکیشن

نكات مهم :

- ❖ در این پروژه حتما باید از دو زبان جاوا و دارت فریم ورک (فلاتر استفاده شود و هیچ زبان یا فریم ورک دیگری مجاز نیست.
- ❖ در این پروژه باید از مفاهیمی که در درس برنامه نویسی پیشرفته (سوکت، نتورک، ترد، فایل و مباحث مرتبط با شی گرایی) که آموخته اید استفاده کنید.
- پیاده سازی برنامه باید توانایی پاسخگویی به چندین کاربر مختلف در زمان واحد را داشته باشد.(پیاده سازی با ترد)
- با بسته شدن برنامه سرور هیچ داده ای نباید پاک شود و با اجرای دوباره سرور داده ها باید دوباره بارگذاری شده و از حالت قبلی ادامه باید. (خواندن داده های مربوط به هر کاربر از پایگاه داده با هر بار لاگین کردن)
- ❖ توجه داشته باشید که اجباری برای پیاده سازی صددرصدی اپهای ذکر شده نیست و صرفا پروژه شما باید دارای امکانات و صفحات خواسته شده باشد و هرگونه خلاقیت اضافه چه در قابلیت های نرم افزار و چه در طراحی رابط کاربری مجاز میباشد و در صورت صلاحدید تحویل گیرنده به عنوان امتیاز مثبت منظور می شود.
- ❖ همانگونه که میدانید پروژه در قالب گروه های دو نفره انجام میشود. پیش از شروع پیاده سازی بین هر دو عضو گروه تقسیم کاری صورت گیرد و مشخص باشد که هر فرد چه بخشهایی را قرار است پیاده سازی کند .(برای تقسیم بندی و تسک بندی پروژه از ابزارهای زیادی میتوانید استفاده کنید. از گیتهاب برای تسک بندی میتوانید کمک بگیرد. یکی از سایت هایی که کارایی بالایی دارد و استفاده از ان اسان است Trello نام دارد.)
- ❖ در هنگام تحویل پروژه تسلط هر فرد به کلیات بخش هایی که هم گروهی او پیاده سازی کرده سنجیده میشود و تسک بندی و تقسیم بندی پروژه نیز توسط تحویل گیرنده مورد بررسی و ارزیابی قرار می گیرد.
- ❖ استفاده از GitHub اجباری است و میزان استفاده از گیت استفاده یا عدم استفاده تعداد کامیت و کامیتهای هر فرد و برنج ها شامل نمره اختصاصی است و عدم استفاده به منزله دریافت نکردن نمره آن بخش است. پیشنهاد میشود در هر مرحله برای پیشرفت کار تمامی تغییرات خود را با کامیتهای مناسب در ریپوی خود پوش کنید.
- ♦ ریبوی شما تا پایان تحویل پروژه باید به صورت Private باشد و پروژه را با یکی از اعضای گروه حل
 تمرین پروژه که مشخص میگردد تا پایان تحویل پروژه در گیتهاب جهت بررسی روند پیشرفت کارتان یا
 احیانا جهت کمک گرفتن با رفع باگهای احتمالی collaborate کنید.

- ❖ اضافه کردن توضیحات و تصاویر مناسب و گزارشات تهیه شده امتیازی) از اپلیکیشن به repository
 پروژه در گیتهاب الزامی است.
 - 💠 تمیزی که شما شامل نام گذاری ها و کامنت گذاری ها و مورد ارزیابی قرار میگیرد.
- بخش قابل توجهی از نمره ی دریافتی از پروژه مربوط به تسلط شما بر پروژه است. در صورت مشاهده
 ی هرگونه تقلب نمره ی بخش پروژه ی شما صفر میشود.

فازبندی پروژه و ددلاین ها:

۱. فاز ۱ (فرانت اند):

ددلاین : ۳۰ آذر

پیاده سازی کل فرانت اند (اعم از صفحات مختلف _کلاس های مورد نیاز مثل user و ...)

توضیحات تکمیلی: در این فاز باید تمامی صفحات نام برده شده فقط در فرانت اند و توسط فلاتر و دارت پیاده سازی شوند. همچنین در این فاز اگر از ویجت های تعاملی استفاده شود باید تغییرات مورد نظر در اپلیکیشن صورت بگیرد تنها در صورتی که نیاز به دیتا بیس و برقراری ارتباط با سرور باشد عمل نکردن ویجت های تعاملی قابل پذیرش است (مثلا چک کردن لاگین).

برای مثال اگر در یک جا اسم یوزر عوض شود باید تغییرات مد نظر بر روی یوزر نمونه تعریف شده اعمال شود اما تغییرات مد نظر بر روی دیتابیس اعمال نمیشود.

راهنمایی : میتوان برای نشان دادن مقادیر (مانند لیست کالا ها ، یوزر مورد نظر و ...) مقادیری را در فرانت تعریف کنید و آن ها را نمایش دهید و نیازی به گرفتن داده ها از بک اند نیست.

۲. فاز ۲ (بک اند و اتصال به فرانت اند) :

ددلاين :

دانشجویان باید دیتا بیس های مد نظر را پیاده سازی کرده و دیتا ها را از دیتا بیس خوانده و به عنوان سرور با کلاینت ارتباط برقرار کنند و دستورات CRUD را پیاده سازی کنند. در نهایت باید ارتباط بین فرانت و بک با ساتفاده از Socket صورت گیرد.

به عنوان مثال در این فاز لیست کالا ها باید از دیتابیسی که در بک اند قرار دارد دریافت شده و در اپلیکیشن نمایش داده شوند و هر تغییری در داده ها از سمت کاربران باید در دیتا بیس و بک اند اعمال شود.

سوالات خود را در گروه پروژه و یا پیوی TA های مربوطه مطرح کنید.

موفق باشيد