


Java

Funcional
Streams

Imperativo vs Funcional

- Imperativo: en base a un objetivo, determinar los pasos a seguir
 - Uso de variables para mantener estado
 - Usar un ciclo para iterar sobre una colección ("*external iteration*")
 - Acceder a los elementos en forma secuencial
- Funcional: especificar que se desea obtener, pero no cómo
 - Foco en la inmutabilidad: no se usan variables
 - Se especifica la acción a desarrollar sobre una colección ("*internal iteration*")

Expresiones lambda

Bloque de código que se le puede pasar a un método para que sea ejecutado posteriormente.

```
btn.setOnAction(event -> System.out.println("Hello World!"));
```

```
List<String> list;  
...  
list.sort(Comparator.comparingInt(s -> s.length()));
```

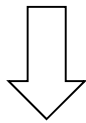
```
Collections.sort(list, (s1, s2) -> s2.length() - s1.length());
```

```
() -> { for (int i = 0; i <= 10; i++) System.out.println(i); }
```

Referencias a métodos

A veces ya existe un método que realiza exactamente la acción que queremos pasarle a otro código.

```
btn.setOnAction(event -> System.out.println(event));
```



```
btn.setOnAction(System.out::println);
```

Referencias a métodos

```
Arrays.sort(points,  
    Comparator.comparing(Point::getX)  
    .thenComparing(Point::getY));
```

Referencias a métodos

Además de clases y métodos de clase o instancia podemos referenciar métodos propios (*this*) o de la clase padre (*super*)

```
public class Greeter {
    public void greet(ActionEvent e) {
        System.out.println("Hello, " + e);
    }

    public class TimerGreeter extends Greeter {
        @Override
        public void greet(ActionEvent e) {
            Timer t = new Timer(1000, super::greet);
            t.start();
        }
    }
}
```

Alcance de variables

```
public static void repeatMessage(String text, int delay) {  
    ActionListener listener = event -> {  
        System.out.println(text);  
        Toolkit.getDefaultToolkit().beep();  
    };  
    new Timer(delay, listener).start();  
}
```

text es una variable "capturada"

```
public static void countDown(int start, int delay) {  
    ActionListener listener = event -> {  
        start--;  
        System.out.println(start);  
    };  
    new Timer(delay, listener).start();  
}
```

No se pueden modificar
variables "capturadas"

Error local variables referenced from a lambda
expression must be final or effectively final

Interfaces funcionales más comunes

Interface	Tipo de los Parámetros	Retorna	Nombre método abstracto	Otros métodos
Runnable	no	void	run	
Supplier<T>	no	T	get	
Consumer<T>	T	void	accept	andThen
Function<T, R>	T	R	apply	andThen, compose, identity
BiFunction<T, U, R>	T, U	R	apply	andThen

Interfaces funcionales más comunes

Interface	Tipo de los Parámetros	Retorna	Nombre método abstracto	Otros métodos
UnaryOperator<T>	T	T	apply	compose, andThen, identity
BinaryOperator<T>	T, T	T	apply	andThen, maxBy, minBy
Predicate<T>	T	boolean	test	and, or, negate, isEqual
BiPredicate<T, U>	T, U	boolean	test	and, or, negate

Ejemplos

```
public static void main(String[] args) {  
    BinaryOperator<Integer> add = (n1, n2) -> n1 + n2;  
    System.out.println(add.apply(3, 4));  
    System.out.println(add.apply(add.apply(4, 6), 5));  
}
```

Existen interfaces especializadas para `int`, `long` y `double`

```
IntBinaryOperator add2 = (n1, n2) -> n1 + n2;  
System.out.println(add2.applyAsInt(3, 4));  
System.out.println(add2.applyAsInt(add.apply(4, 6), 5));
```

Ejemplos

```
public class Professor {  
  
    String name;  
    Integer age;  
  
    public Professor(String name, Integer age) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
    }  
}
```

Ejemplos

Creamos un método que dada una lista de profesores, aplique un `Consumer` (procedimiento) a cada profesor.

```
public static void process(List<Professor> list,  
Consumer<Professor> consumer) {  
    for (Professor e : list) {  
        consumer.accept(e);  
    }  
}
```

Ejemplos

```
public static void main(String[] args) {  
    List<Professor> professors = Arrays.asList(  
        new Professor("Juan", 40),  
        new Professor("Sabrina", 50),  
        new Professor("Andrea", 30)  
    );  
  
    process(professors, e -> System.out.println(e.name));  
    process(professors, e -> { e.age += 1; });  
    process(professors, e -> {  
        e.name = e.name.toUpperCase();  
    });  
    process(professors, e -> System.out.println(e.name + ": " + e.age));  
}
```

Juan
Sabrina
Andrea

JUAN: 41
SABRINA: 51
ANDREA: 31

Ejemplos

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Function<Integer, Integer> minus10 = n -> (n - 10);  
    Function<Integer, Integer> mult2 = t -> (t * 2);  
  
    System.out.println(minus10.apply(100));  
  
    System.out.println(minus10.andThen(mult2).apply(60));  
  
    System.out.println(minus10.compose(mult2).apply(60));  
  
}
```

```
90  
100  
110
```

Streams

- Son objetos que implementan la interface Stream
- Permiten realizar tareas utilizando programación funcional
- Operan sobre colecciones pero no generan un nuevo espacio (no pueden ser reutilizados)
- Sobre un stream se realiza una "operación intermedia" que genera un nuevo stream
- Las operaciones intermedias son lazy: no se realizan hasta que se invoca una operación terminal
- Existen Streams especializados: IntStream, DoubleStream, etc.

Streams

- Operaciones intermedias más comunes
 - `filter`
 - `distinct`
 - `limit`
 - `map`
 - `sorted`
- Operaciones terminales más comunes
 - `foreach`
 - Operaciones de reducción: `average`, `count`, `max`, `min`, `reduce`
 - Obtener una colección: `collect`, `toArray`
 - Búsqueda: `findFirst`, `findAny`, `anyMatch`, `allMatch`

Ejemplos: IntStream

```
int[] values = {3, 10, 6, 1, 4, 8, 2, 5, 9, 7};

System.out.print("Original values: ");

// IntStream.of(values) invoca a Arrays.stream(values)
IntStream.of(values).forEach(e -> System.out.printf("%d ", e));
System.out.println();

System.out.printf("%nCount: %d%n", IntStream.of(values).count());
System.out.printf("Min: %d%n", IntStream.of(values).min().getAsInt());
System.out.printf("Max: %d%n", IntStream.of(values).max().getAsInt());
System.out.printf("Sum: %d%n", IntStream.of(values).sum());
System.out.printf("Average: %.2f%n",
IntStream.of(values).average().getAsDouble());
```

Ejemplos: IntStream

```
System.out.printf("Sum via reduce method: %d%n",
    IntStream.of(values).reduce(0, (x, y) -> x + y));

System.out.printf("Sum of squares via reduce method: %d%n",
    IntStream.of(values).reduce(0, (x, y) -> x + y * y));

System.out.printf("Product via reduce method: %d%n",
    IntStream.of(values).reduce(1, (x, y) -> x * y));

System.out.printf("Even values displayed in sorted order: ");

IntStream.of(values).filter(v -> v % 2 == 0).sorted()
    .forEach(e -> System.out.printf("%d ", e));
System.out.println();
```

Ejemplos: IntStream

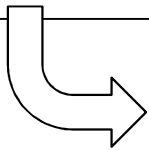
```
System.out.printf(
    "Odd values multiplied by 10 displayed in sorted order: ");
IntStream.of(values)
    .filter(value -> value % 2 != 0)
    .map(value -> value * 10)
    .sorted().forEach(value -> System.out.printf("%d ", value));
System.out.println();

System.out.printf("%nSum of integers from 1 to 9: %d%n",
    IntStream.range(1, 10).sum());

System.out.printf("Sum of integers from 1 to 10: %d%n",
    IntStream.rangeClosed(1, 10).sum());
```

Ejemplos

```
Professor[] aux = new Professor[]{new Professor("Juan Díaz", 30),  
    new Professor("Ana García", 28),  
    new Professor("Maria Santillar", 28),  
    new Professor("Justo Quintana", 80),  
    new Professor("John Watkins", 56),  
    new Professor("Mary Sinclair", 56)};  
  
List<Professor> professors = Arrays.asList(aux);  
  
professors.stream().forEach(System.out::println);
```



```
professors.forEach(System.out::println);
```

Ejemplos

```
Predicate<Professor> minus50 = e -> e.getAge() < 50;

List<Professor> list = professors.stream()
    .filter(minus50)
    .sorted(Comparator.comparing(Professor::getAge)
        .thenComparing(Professor::getName))
    .collect(Collectors.toList());
```

Podemos calcular cuál será el resultado, pero no en qué orden se ejecutarán las operaciones intermedias.

¿Son equivalentes?

```
professors.stream()  
    .map(Professor::getAge)  
    .distinct()  
    .sorted()  
    .forEach(e -> System.out.println(e));
```

```
professors.stream()  
    .map(Professor::getAge)  
    .sorted()  
    .distinct()  
    .forEach(e -> System.out.println(e));
```

¿Son equivalentes?

```
professors.stream()  
    .map(Professor::getAge)  
    .distinct()  
    .sorted()  
    .forEach(e -> System.out.println(e));
```

```
professors.stream()  
    .distinct()  
    .map(Professor::getAge)  
    .sorted()  
    .forEach(e -> System.out.println(e));
```

Ejemplos

```
Map<Integer, List<Professor>> groupByAge =  
    professors.stream()  
    .collect(Collectors.groupingBy(Professor::getAge));  
  
groupByAge.forEach(  
    (age, profs) -> {  
        System.out.printf("%d : ", age);  
        profs.forEach(p -> System.out.printf("%s ",  
                                                p.getName()));  
        System.out.println();  
    }  
);
```


Ejemplos

Promedio de edad de los docentes, descartando los que ya han cumplido 65 años.

```
double average = professors
    .stream()
    .filter(p -> p.getAge() < 65)
    .mapToInt(Professor::getAge)
    .average()
    .getAsDouble();
```

Operaciones terminales

Obtener una lista con los docentes que ya cumplieron 65. Además imprimir el promedio de edad de los mismos.

```
Stream<Professor> stream = professors.stream()
    .filter(p -> p.getAge() >= 65);

List<Professor> up65 = stream.collect(Collectors.toList());
double avg = stream.mapToInt(Professor::getAge)
    .average().getAsDouble();
```

java.lang.IllegalStateException: stream has already
been operated upon or closed

Operaciones terminales

Obtener una lista con los docentes que ya cumplieron 65. Además imprimir el promedio de edad de los mismos.

```
Supplier<Stream<Professor>> stream = () ->
professors.stream().filter(p -> p.getAge() >= 65);

List<Professor> up65 = stream.get()
    .collect(Collectors.toList());

double avg = stream.get()
    .mapToInt(Professor::getAge)
    .average()
    .getAsDouble();
```

Streams infinitos. Substreams

Stream provee dos métodos de clase para generar streams infinitos

```
Stream<String> echos = Stream.generate(() -> "Echo");  
Stream<Double> randoms = Stream.generate(Math::random);
```

```
Stream<Integer> ints = Stream.iterate(0, n -> n + 1)
```

```
Stream<Double> randoms = Stream.generate(Math::random)  
    .limit(100).skip(50);
```

Ejercicios

```
public class Professor {  
  
    String name;  
    Integer age;  
    char gender;          // 'F' o 'M'  
    public Professor(String name, Integer age, char gender) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
        this.gender = gender;  
    }  
}
```

Ejercicios

1. Contar cuántos docentes hay de cada género
2. Obtener una lista de los profesores en edad de jubilarse, donde primero aparezcan las mujeres y luego los hombres, y dentro de cada género ordenados por edad.
3. Obtener el promedio de edad de los educadores por género

Etc.

Para más ejemplos y operaciones sobre *streams* ver
<https://stackify.com/streams-guide-java-8/>

Para las novedades sobre *streams* en Java 9 y 10

<https://www.baeldung.com/java9-stream-collectors>

<https://www.logicbig.com/tutorials/core-java-tutorial/java-10-changes/collectors-changes.html>