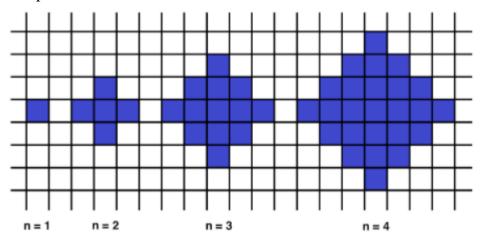
- 1) Зробити копію листа 'x' у лист 'y', так що б id(x) != id(y), але x == y.
- 2) Передати значення списку х довжиною 3 до 3 змінних. Передати 3 змінним значення списку, будь якої довжини.
- 3) Перевірити чи  $\epsilon$  введене число "Pandigital number".
- 4) Користувач вводить радіус фігури, вивести кількість замальованих квадратів.



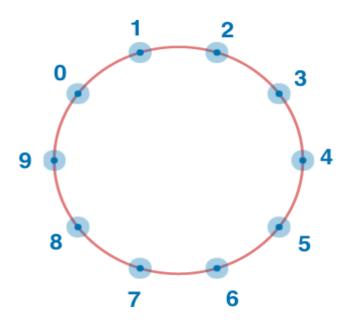
## Приклад:

x = 2

відповідь: 5

5)

Розглянемо цілі числа від 0 до n - 1, записані по колу таким чином, щоб відстань між будь-якими двома сусідніми числами була рівною (зауважте, що 0 і n - 1 також сусідні).



Враховуючи n i firstNumber(число якому ми шукаємо протилежність), знайдіть число, яке записано в радіально протилежному положенні до першого номера.

Приклад:

Для n = 10 i firstNumber = 2, вихід повинен бути 7