

## **REQUERIMIENTOS**

Independientemente del lenguaje del código, los participantes deberán **especificar el sistema operativo de desarrollo/ejecución y su versión**. Por ejemplo Windows 10 Pro o Ubuntu 18.04.

A parte, dependiendo del lenguaje que desee utilizar, será necesario especificar también otra serie de parámetros.

### **PYTHON:**

Versión de Python. Por ejemplo Python 3.6.2 o Python 2.7.15. Dicha versión puede obtenerse ejecutando en una terminal el comando “python -V”.

Se recomienda el uso de entornos virtuales, para la cual, se requerirá el fichero con las librerías del entorno. Este fichero se puede obtener de distintas formas:

En el caso de Conda, una vez activado el entorno ejecutando el comando:

“conda env export > environment.yml”

En el caso de instalación con Pip, una vez activado el entorno ejecutar

“pip list --format columns”

### **R:**

Versión de R. Por ejemplo 3.5.2. Dicha versión aparece en la consola de R cada vez que se abre el programa.

Cada vez que se importe una librería, deberá añadirse primero en el código el comando para instalarla. Por ejemplo, si se quiere utilizar la librería RcolorBrewer, en la línea de justo encima de “require(RColorBrewer)” deberá añadirse “install.packages(“RColorBrewer”)”.

### **Java:**

Versión Java (JRE/JDK) mínima para la ejecución de la solución.

El código deberá estar compilado y empaquetado con todas las dependencias necesarias para su correcta ejecución sin errores. En caso de contar con dependencias a librerías de sistema (como DLLs), éstas deberán especificarse y si es posible, aportar su instalador.

Además añadir el código fuente para su evaluación.

### **C/C++:**

Versión de C/C++, versión del compilador utilizado y un archivo CMAKE que configure, compile y ejecute el código. En caso de contar con dependencias a librerías de sistema (como DLLs), éstas deberán especificarse y si es posible, aportar su instalador.