POLITECHNIKA WARSZAWSKA WYDZIAŁ ELEKTRONIKI I TECHNIK INFORMACYJNYCH INSTYTUT AUTOMATYKI I INFORMATYKI STOSOWANEJ



PRACOWNIA DYPLOMOWA 1 SPRAWOZDANIE

Maciej Lotz

Robot IRp-6 w zadaniu śledzenia konturu

	Opiekun pracy: dr inż. Tomasz Winiarski
Ocena pracy:	
Data i podpis Promotora	

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{y}$	magania stawiane pracy	5
2	Ws	tęp teoretyczny	7
	2.1	Manipulator IRp-6	7
	2.2	ROS/ORCOCOS	7
	2.3	DisCODe	7
	2.4	Biblioteka OpenCV	7
	2.5	MRRROC++?	7
3	Opi	s tego co zrobiono dotychczas	9
	3.1^{-}	Konfiguracja środowiska	9
	3.2	Opanowanie podstaw języka Python	9
	3.3	Wykonanie specjalistycznego narzędzia do śledzenia krawędzi .	9
	3.4	Wykonanie ćwiczeń	9
		3.4.1 Rysowanie kwadratu w powierzu	9
		3.4.2 Znajdowanie środka okręgu na podstawie trzech punktów	9
	3.5	Zrealizowanie śledzenia prostej	9
4	Pla	ny na kolejny semestr	11
	4.1		11
	4.2	Opanowanie OpenCV i DisCODe	

4 SPIS TREŚCI

Wymagania stawiane pracy

Zadaniem jest śledzenie konturu obiektu z wykorzystaniem czujników siły oraz wspomaganie procesu za pomocą odczytów z kamery.

Wstęp teoretyczny

- 2.1 Manipulator IRp-6
- 2.2 Czujnik siły
- 2.3 ROS/ORCOCOS
- 2.4 IRPOS
- 2.5 DisCODe
- 2.6 Biblioteka OpenCV
- 2.7 MRRROC++?

Opis tego co zrobiono dotychczas

3.1 Konfiguracja środowiska

Zainstalowano ROS na stacji roboczej. Zainstalowano i skonfigurowano Eclipse. Założone nowe repozytorium na Githubie.

3.2 Opanowanie podstaw języka Python

Skrypty irposa w Pythonie.

3.3 Wykonanie specjalistycznego narzędzia do śledzenia krawędzi

Jakies zdjęcia etc.

3.4 Wykonanie ćwiczeń

3.4.1 Rysowanie kwadratu w powietrzu

Ćwiczenie stanowiło dobre zapoznanie się z systemem IRPOS, oraz oswojenie z robotem.

3.4.2 Znajdowanie środka okręgu na podstawie trzech punktów

Przebieg algorytmu:

- 1. Ustawić ramię w pozycji roboczej
- 2. Obniżać końcówkę do kontaktu z podłożem
- 3. Przesuwać narzędzie w osi X do kontaktu z Obręczą. Zapisać pozycję bezwzględną końcówki
- 4. Wykonać powyższe w osi X w przeciwnym kierunku...

Celem ćwiczenia była nauka obsługi czujnika siły oraz korzystania z komponentu Numpy dla wektorów i macierzy.

3.5 Zrealizowanie śledzenia prostej

Plany na kolejny semestr

- 4.1 Zrealizowanie śledzenia konturu
- 4.2 Opanowanie OpenCV i DisCODe