Projet Ligue 1 - météo



MDM Company

June 1, 2021

La météo influence-t-elle le nombre de buts marqués ?

- Le projet et les ressources utilisées
- 2 La gestion de projet
- 3 L'avancement du projet
- Points notables et axes d'amélioration

Le projet

Déterminer l'impact de la météo sur la qualité d'un match, à des fins marketing (vente de sports publicitaires)

Mission:

Etablir une représentation visuelle précise de l'évolution du nombre de buts marqués par équipe et par joueur, en fonction de la météo (pluviométrie, température)

Champ d'observation:

Les matches de la Ligue 1 qui se sont déroulés du 22 août 2020 au 23 mai 2021

2 principales ressources



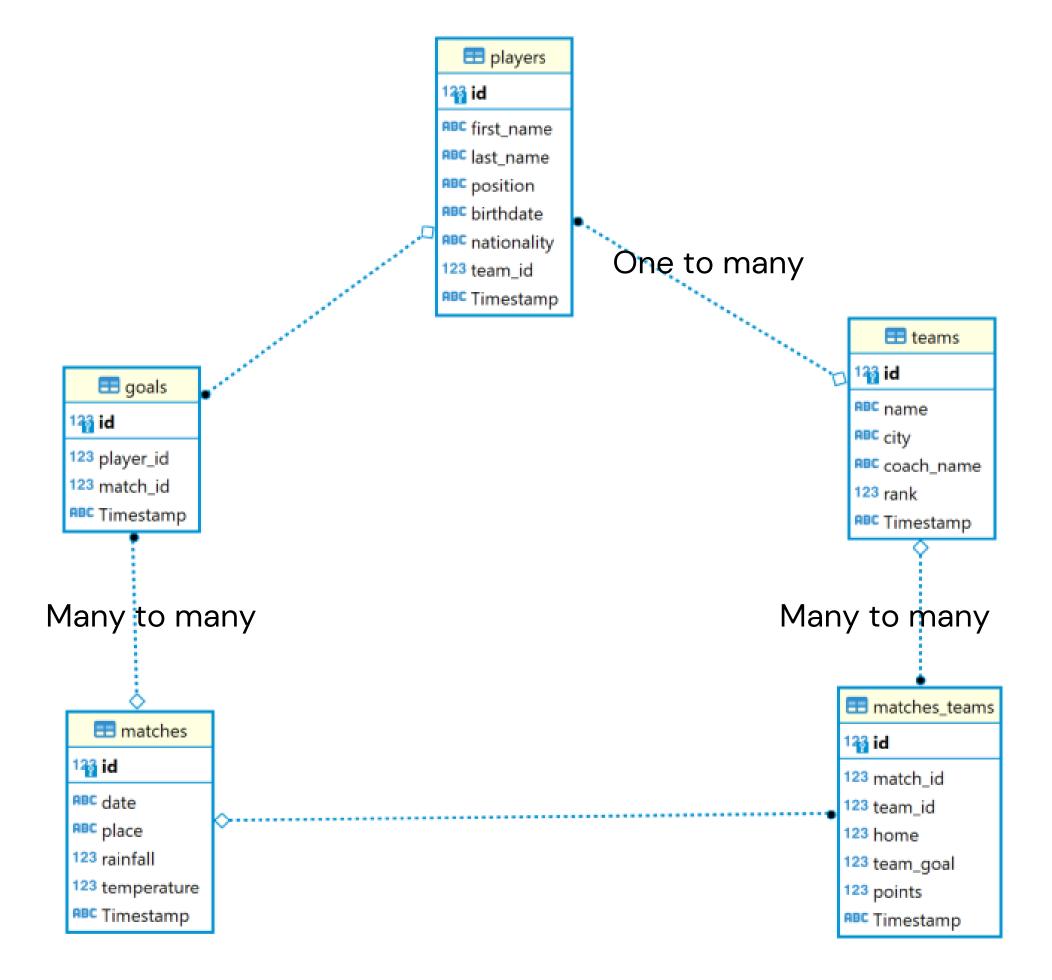


Le projet

De quelles données avons-nous besoin?

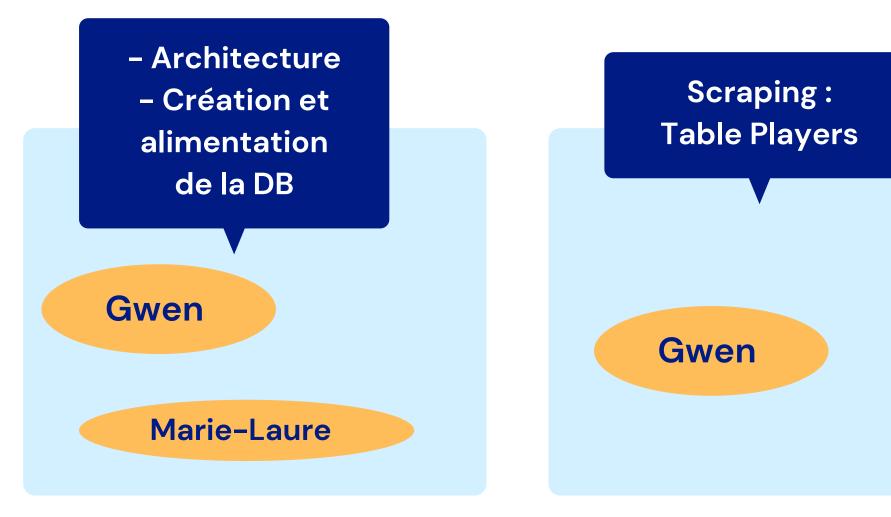
Données nécessaires :

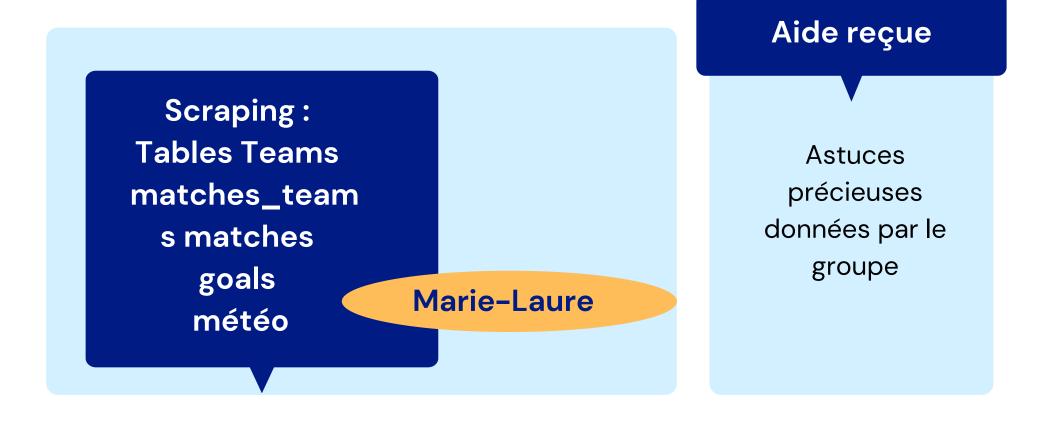
- Une équipe a plusieurs joueurs
- Une équipe a plusieurs rencontres
- Une rencontre est caractérisée, entre autres par sa pluviométrie et sa température
- Une rencontre a plusieurs buts
- Un joueur a plusieurs buts



La gestion de projet

- Définir l'architecture de la BD en fonction du besoin client
- Concevoir et alimenter la base de données par des méthodes de scraping
- A venir : statistiques et visualisation des données





L'avancement du projet

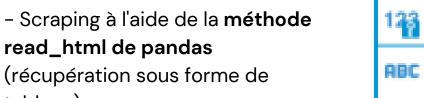
Les clubs de la Ligue 1 2021-2022

https://www.lequipe.fr/Football/ligue-1/page-participants



Fiches club https://www.lequipe.fr/Football/FootballFicheClub9.html





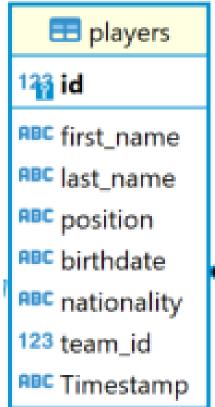
- Dijon a dû être scrapé séparement car pas même structure de tableau

(récupération sous forme de

read_html de pandas

tableau)

- Team_ID : création de la clé étrangère - on relie le joueur à une équipe grâce à la city (récupéré grâce à la bibliothèque BeautifulSoup et SQL).
- Rajout des buteurs transférés en cous d'année (fichier csv)





Fiches club

https://www.lequipe.fr/Football/FootballFicheClub9.html







https://www.lequipe.fr/Football/ligue-1/saison-2020-2021/page-classement-equipes/general



- scraping nom du coach / city / club / classement : méthode read_html de pandas
- city : bibliothèque BeautifulSoup

L'avancement du projet

Calendrier & résultats

https://www.lequipe.fr/Football/ligue-1/saison-2020-2021/page-calendrier-resultats

Extraction des liens (1 item par journée de championnat) grâce à **json**



Météohttps://www.historique-meteo.net/france

Récupération des données avec **json** et sauvegarde dans un dataframe puis fichier .csv : dates / places / scores / domiciles / exterieurs / vainqueurs / scores_exterieur /scores_domicile



5





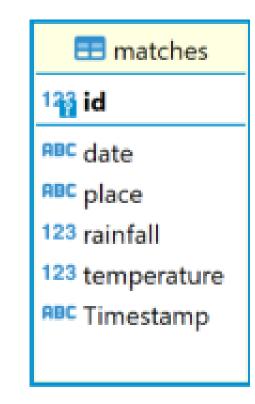




- Création de matches_teams domicile en faisant : un booleen sur domicile / score en fonction de la colonne vainqueur / identification des buts domicile

Création de matches_teams extérieur en faisant : booleen sur domicile / score en fonction de la colonne vainqueur / identification des buts exterieur

 Scraping de la météo par jour et ville avec pd.read_html de Pandas.



Récapitulatif des outils et techno utilisés



Pour le scraping :

- méthode Pandas read_html
- Beautiful soup
- format json

Pour la base de données :

- Création de la base de données dans le notebook à l'aide de Sqlite3 (connect / execute / commit)
- Alimentation de la base de données au fur et à mesure (on a utilisé la méthode zip pour alimenter la DB)
- Consultation et modification de la base de données avec la méthode read_sql_query de Pandas (pour vider les tables erronées lors des tests)

Points notables Axes d'amélioration



- Mise à jour du site des pages classements/calendriers & résultats/clubs qui affichent désormais les informations de la saison 2021-2022

Solutions : enregistrement des données au préalable sous format .csv des tables teams et matches / changement url

- Météo : difficulté à scraper les url car les régions non présentes et problème avec les températures et la pluviométrie (%, décalage dans les lignes, km)
- 12 joueurs plus présents suite à des transferts



- En fonction des résultats obtenus (probants ou non) avec un seul championnat, évaluer s'il est nécessaire d'enrichir la base de données avec d'autres championnats (optionnel). Mesurer le coût et le temps passé.



Difficultés:

- création des clés étrangères
- limitation dans le code python
- tâche énorme pour des débutants