**웹 시스템 설계 – 14주차 학습 보고서 4 (2020년 12월 16일까지 제출)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 성명 : 이서현 | 학과 : 소프트웨어학과 | 학번 : 201723274 |

※ 본 학습보고서를 작성함에 있어 다른 학생의 문서로부터 일부 또는 전체를 복사하였습니까?

예( ) 아니오(0) (복사 하였다면 예에 체크하고 아니라면 아니오에 체크하시오)

**I. Objectives**

* React의 Lifecycle method를 활용할 수 있다.

**II. Exercises**

* 14주차 학습 과제 수행 시 React의 Lifecycle method를 활용한 부분의 코드를 복사 및 붙여넣기 하고, 어떠한 목적을 위해 활용하였는지 설명하시오.

|  |  |
| --- | --- |
| **Lifecycle method 활용 부분 복사 붙여 넣기 및 목적 설명** | 1. constructor()   constructor() {  super();  this.state = { reviews: [] };  }  컴포넌트들이 랜더링되기 전에 호출된다. 가장 먼저 호출되기 때문에 초기 state를 넣어준다. 컴포넌트가 새로 만들어질때마다 이 함수가 호출돤다.   1. render()   render() {  return (  <div>  {  this.state.reviews.length > 0 ?  <List data={this.state.reviews}/> : <div>NULL</div>  }   </div>  ); }  화면을 랜더링한다. 이 메소드는 오직 class component에서만 요구되어 진다.   1. componentDidMount()   async componentDidMount(){  const review = await request.getReviews();  this.state.reviews=review.data;  this.setState(review.data);  }  Component가 화면에 렌더링된 직 후 호출된다. DOM을 사용하는 외부 라이브러리나 데이터를 요청하는 ajax요청을 한다. |