

PLANO DE AULA

Disciplina: Informação e Comunicação II Professor: Matheus Rosa

Tema: A arquitetura da placa mãe (modelos, marcas, principais componentes, problemas e soluções de uma placa mãe).

Objetivo Geral: Fornecer uma visão abrangente da arquitetura da placa-mãe e sua importância na construção e manutenção de computadores.

Objetivos Específicos:

- Identificar os principais componentes da placa-mãe.
- Reconhecer marcas e modelos populares.
- Destacar características distintivas dos modelos.
- Identificar problemas comuns.
- Apresentar soluções para problemas comuns.

Conteúdo:

- 1. Introdução
- 2. Modelos
 - a. ATX
 - b. Micro-ATX
 - c. Mini-ITX
- 3. Marcas
 - a. Asus
 - b. Gigabyte
 - c. MSI
- 4. Principais componentes
 - a. CPU
 - b. RAM
 - c. Slots de expansão
 - d. Conectores
 - e. Socket do processador
 - f. BIOS
- 5. Problemas e soluções comuns
 - a. Computador não liga
 - b. Caps lock piscando
 - c. Computador não encontra sistema operacional
- 6. Perguntas e discussão

7. Conclusão

Recursos didáticos: Apresentação em PowerPoint (PPT)

Metodologia: Aula expositiva e interativa

Referências:

- 1. TORRES, Gabriel. "Hardware: versão revisada e atualizada." Editora Nova Terra. Rio de Janeiro (2013).
- 2. https://pt.wikipedia.org/wiki/Placa-m%C3%A3e
- 3. https://www.clubedohardware.com.br/artigos/placas-mae/tudo-o-que-voc%C3%AA-precisa-saber-sobre-chipsets-r34158/



PLANO DE AULA

Disciplina: Informação e Comunicação II Professor: Matheus Rosa

Tema: A fonte de alimentação (tipos, modelos, testes de funcionamento, principais problemas e soluções).

Objetivo Geral: Capacitar os alunos a compreender os conceitos fundamentais relacionados às fontes de alimentação de computadores, identificar tipos e modelos comuns, realizar testes de funcionamento e solucionar problemas típicos relacionados à alimentação.

Objetivos Específicos:

- Identificar os principais tipos de fontes de alimentação
- Reconhecer modelos populares de fontes de alimentação
- Realizar testes de tensão e continuidade
- Compreender a importância dos testes de funcionamento
- Diagnosticar problemas comuns
- Aplicar soluções
- Promover a manutenção preventiva

Conteúdo:

- 1. Introdução
 - a. Importância de uma fonte de alimentação confiável
- 2. Tipos e modelos de fonte de alimentação
 - a. ATX
 - b. ATX12V
 - c. EPS
- 3. Testes de funcionamento
 - a. Teste de tensão de saída com multimetro
- 4. Principais problemas e soluções
 - a. Desligamentos inesperados
 - b. Superaquecimento
 - c. Ruídos anormais.
 - d. Substituição de cabos defeituosos
 - e. Limpeza de poeira
 - f. Substituição da fonte de alimentação
- 5. Perguntas e discussão
- 6. Conclusão

Recursos didáticos: Apresentação em PowerPoint (PPT)

Metodologia: Aula expositiva e interativa

Referências:

- 1. TORRES, Gabriel. "Hardware: versão revisada e atualizada." Editora Nova Terra. Rio de Janeiro (2013).
- 2. https://pt.wikipedia.org/wiki/Unidade_de_fonte_de_alimenta%C3%A7%C3%A3o_(computador)
- 3. https://en.wikipedia.org/wiki/Power supply unit (computer)
- 4. https://www.clubedohardware.com.br/artigos/energia/tudo-o-que-voc%C3%AA-precis a-saber-sobre-fontes-de-alimenta%C3%A7%C3%A3o-r34441/



PLANO DE AULA

Disciplina: Informação e Comunicação II Professor: Matheus Rosa

Tema: Barramento e Interface (diferenças, características, tipos, compatibilidade).

Objetivo Geral: Capacitar os alunos a compreender e diferenciar os conceitos de barramento e interface em hardware de computadores, destacando a importância da compatibilidade entre eles.

Objetivos Específicos:

- Diferenciar entre barramento e interface
- Identificar as características dos barramentos
- Reconhecer os tipos comuns de barramentos
- Compreender as interfaces de hardware
- Compreender a importância da compatibilidade de hardware

Conteúdo:

- 1. Introdução
 - a. Importância de uma fonte de alimentação confiável
- 2. Diferenças entre barramento e interface
- 3. Características
 - a. Largura de banda
 - b. Velocidade
 - c. Protocolos de comunicação
- 4. Tipos de barramento
 - a. Barramento do sistema (FSB)
 - b. Barramento de memória (RAM)
 - c. Barramento de E/S
- 5. Tipos de interfaces
 - a. USB
 - b. HDMI
 - c. SATA
 - d. PCle
- 6. Perguntas e discussão
- 7. Conclusão

Recursos didáticos: Apresentação em PowerPoint (PPT)

Metodologia: Aula expositiva e interativa

Referências:

- 5. TORRES, Gabriel. "Hardware: versão revisada e atualizada." Editora Nova Terra. Rio de Janeiro (2013)
- 6. https://en.wikipedia.org/wiki/Bus (computing)
- 7. https://en.wikipedia.org/wiki/Interface_(computing)
- 8. https://www.clubedohardware.com.br/artigos/energia/tudo-o-que-voc%C3%AA-precisa-saber-sobre-fontes-de-alimenta%C3%A7%C3%A3o-r34441/