Rouages reputation

Reputation du personnage influance les pnj.

La reputation va etre sette des le debut a 0 pour toutes les races hormis les agilys et les elfes. Ces deux races vont demarrer avec un malus de -10 ou -20. Raisons : les Elfes ont envahis le continent et fait eclater la guerre, et les Agilys sont un peuple vivant en autarcie, et vouant une haine profonde a l'egard de toutes les autres races, ce qui rend les autres races mefiantes vis a vis d'eux.

La reputation peut grossierement se decouper selon 4 criteres.

Apparence (15%), Race (20%), Culture (30%), Reputation (35%).

Apparence : L'apparence du personnage va influence les aprioris des PNJ. Les armures auront une caracteristiques qui va definir la valeur de l'apparence du personnage.

Race : La race va jouer dans l'appreciation du personnage, notamment pour les Agilys et elfes comme dit plus haut, mais aussi pour les differentes relations entre peuples.

Culture : La culture est l'un des facteurs les plus importants. La culture definit la reaction des PNJ vis a vis du comportement du personnage. Les moeurs, us, coutumes, religions, etc des differentes races seront prises en compte, et influenceront les reactions des PNJ. Ainsi un necromancien a de tres faible chance d'etre adore par les elfes, qui considerent les arts occultes comme tabous.

Reputation : La reputation designe les actions du personnage. Ainsi les differentes actions feront de plus en plus parle de lui, que ce soit en bien ou en mal.

Le principe de l'alignement choisis par le joueur a la creation n'est pas un principe choisie car le choix a ete fait de permettre au personnage d'evoluer comme il le souhaite et l'alignement est pour moi trop limitateur, etant donne que l'on ne peut le changer. Ainsi un personnage pour user de bluff pour monter en puissance et trahir tout le monde par la suite.

Toutefois la reputation pourra etre quelque peu compensee par l'autorite et la versatilite.