**ROADMAP**

- Mise a jour de maj.txt

- Livraison de la version 0.1.1

- Création d'un tileset regroupant l'ensemble de ceux necessaires

- Creation des portions de maps correspondant aux mondes de départ des differentes races

- Integration des portions de cartes

- Creation de la partie tp sur les maps

- Mise a jour de maj.txt

- Livraisons de la version 0.1.2