**Sorts**

**Arbre de sorts :**

-Hi no Mahou (magie de feu) (f)

-Mizu no Mahou (magie de l'eau)(f)

-Den'kou no Mahou (magie de foudre)(f)

-Arashi no Mahou (magie des tempêtes)(f)

-Daichi no Mahou (magie de la terre)(f)

-Kokoro no Mahou (magie de l'esprit / Psy)(f)

-Yuugen no Mahou(magie de l'occulte / nécro)(f)

**Ronde de supériorité :**

Hi => Arashi => Denk’ou => Mizu => Hi =>

**Hi no Mahou (12/12) :**

-Hi no Tama : (Boule de Feu) Projette une boule de feu

-Honoo no Kabe : (Mur de Flamme) Un mur de flamme entoure le joueur, absorbant 100% des dégâts pendant un certain laps de temps. Le mur s'éteint si le joueur bouge ou attaque.

-Maguma : (Magma) Une fissure s'ouvre sous les pieds de la cible et du magma en jaillit, brûlant tout sur son passage

-Renkinjutsu : (Alchimie) Permet au joueur de créer des bombes a partir d'éléments ramassés

-Bakudan : (Bombe) Envois une bombe, dégâts de zone (nécessite alchimie), pouvoir amplifier par le pouvoir magique du lanceur

-Yobidashi : (Invocation) Invoque un dragon de feu

-Ryu Odori : (Danse du Dragon) Souffle de feu ayant la forme d'un serpent

-Hi no Nami : (Vague de feu) Une vague de feu propulse la cible

-Habitaikai : (feu d'artifice) Projette la cible en l'air et le fais exploser

-Jigoku no Kakkou : (Descente en enfer) Une faille s'ouvre entrainant la cible dans les profondeurs de la Terre

-Moeagaru : (Enflammer) Permet au lanceur de se recouvrir le corps de flammes lui permettant d'augmenter sa puissance

-Tsubasa wa Enshô : (Ailes enflammées) Matérialise des ailes enflammées dans le dos du lanceur lui permettant de planer un certain temps

**Mizu no Mahou (12/12) :**

-Kori no Shashin : (Pics de glace) De l'eau se regroupe autour du joueur pour créer des pics de glace projetés sur la cible

-Hakunaisho : (Cataracte) Une immense vague s'abat sur la cible

-Choeki : (Immobilisation) De l'eau gèle sur la cible et l'immobilise (cible mouille uniquement ou sur de l'eau)

-Yobidashi : (Invocation) Invoque le Yamata no Orochi

-Shingetsu : (Nouvelle Lune) L'adversaire est projeté dans les airs et empale sur des pics de glace

-Idai na Shitchi : (Grand marais) L'eau rend la terre malléable et fais couler la cible

-Jigoku no Fuka sa : (Enfer des profondeurs) Écrase la cible sous la pression de l'eau

-Kami Sakuhin : (Marche Divine) Permet au joueur de marcher sur l'eau

-Kanketsusen : (Geysers) Des geysers apparaissent autour de la cible et le brûle

-Imuchi : (Grands Fouets) Des fouets d'eau se forment autour des mains de l'invocateur

-Suishi : (Noyade) Une boule d'eau entoure la tête de la cible et lui baisse régulièrement ses points de vie

-Seiza : (Constellation) Une constellation de goutte d'eau est projetée sur la cible à très grande vitesse lui infligeant de grands dégâts

**Den'kou no Mahou (12/12) :**

-Boost : (Boost) Recouvre le corps de la cible d'électricité qui augmente la vitesse du personnage

-Bakuhatsu : (Deflagration) Un eclair tombe sur la cible

-Kirin : (Dragon des cieux) Un dragon electrique descend et poursuit la cible

-Memai : (Eblouissement) Une lumiere aveuglante emane de vous et eblouit la cible un certain temps

-Kogane no Kyuu : (Globe d'or) Une boule d'electricite chargee est propulsee sur la cible

-Oodate : (Bouclier) Un bouclier d'electricite se forme devant le personnage et explose a la prochaine attaque en blessant l'attaquant

-Kasumi : (Brouillard) L'electricite se propage dans l'eau, separant ses molecules et produisant un epais brouillard

-Raijin : (Enchantement) Ce sort charge vos armes et celles de vos allies d'electricite et augmente les degats

-Yobidashi : (Invocation) Un dragon des mines est invoque. Apres des annees passees dans les mines de diamants du peuple nain, leur corps est recouvert de diamants, lui procurant une defense quasi parfaite.

-Terasu : (Illumination) Sort a utilise de nuit, il permet de repousser toute creature hostile et ainsi de ne pas etre attque.

-Hikitsukeru : (Attirance) Desarme la cible en transformant votre corps en aimant.

-Odorikomu : (Deferlement) Une decharge electrique sort de votre corps et produit une déferlante d'eclairs sur la cible et ses alentours

**Daichi no Mahou (12/12) :**

-Yobidashi : (Invocation) Invoque un dragon des plaines

-Doro Kabe : (Mur de terre) Un mur s'élève autour du joueur, absorbant 100% des dégâts pendant un certain laps de temps. Le mur s'écroule si le joueur bouge ou attaque.

-Nadare : (Avalanche) Des blocs de pierre tombent sur la cible

-Ryusha : (Sables mouvants) Compresse la terre sous les pieds de la cible afin de l'enterrer

-ōkina shōgai : (Grande faille) Ouvre une faille sous la cible et se referme sur lui

-Fu sen : (Tremblement) La terre tremble projetant la cible dans les airs

-Maiso : (Enterrement) Enterre la cible afin de l'immobiliser

-Ryûsei : (Météores) Des météores tombent sur la cible

-Ko : (Carapace) Une Carapace de terre vient renforcer l'armure de la cible

-Hidenka : (Haie royale) une haie de pics sortant de terre s'entrecroisent jusqu'à la cible

-Karamu : (Totem) Cinq totems de pierres sont formés de chaque cotes et au-dessus de la cible et l'ecrase

-Kumo no bakurestu : (Nuage explosif) Une nuee de pierre est envoyee sur la cible et les pierres explosent

**Arashi no Mahou (12/12) :**

-Keimusho no Kaze : (Prison de vent) Emprisonne la cible pendant quelques secondes

-Toppu : (Rafale) Envois une rafale faisant tomber la cible et lui infligeant des dégâts

-Suishin : (Propulsion) Technique permettant d'aller plus rapidement hors combats et d'infliger un maximum de blessures a l'ennemi pendant un combat

-Yobidashi : (Invocation) Invoque un dragon des montagnes

-Supin : (Vrille) Des tornades se forment autour de vos armes et de vos allies

-Sakura no mai : (Temps des Cerisiers) Un couloir de petale de fleurs entoure l'ennemi et le blesse

-Garanto : (Vide) Cree un vide d'air autour de la cible, infligeant des degats regulierement a la cible

-Kawakamasu : (Pique) Le vent vous souleve et vous projette du ciel sur la cible

-Taifu : (Typhon) Cree un typhon dans la zone de la cible

-Tatsumaki : (Tornade) une tornade se forme sur la cible, projettant la cible dans les airs

-Kyuu : (Sphere) Une sphere de vent se cree devant le personnage et est projettee sur la cible

-Gufuu no me : (Oeil de cyclone) un cyclone est cree autour du personnage pouvant devier les attaques

**Yuugen no Mahou (12/12) :**

-Sukeruton no Senshi : (Guerriers squelettes) invoque des guerriers squelettes qui se battent à vos côtés

-Gisei : (Sacrifice) Un squelette se place devant vous et prend les dégâts à votre place pendant quelques secondes.

-Koso Norowa re ta : (Appel des Damnes) Des esprits se placent dans votre corps et restaurent vos HP

-Noroi : (Malédiction) Annule toutes les bénédictions de la cible

-Shishi no kikan : (Retour de la Bête) Invoque Cerberus

-Mandoreku : (Mandragore) Empoisonne vos armes et celles de vos squelettes

-Kurai : (Nuit noire) Aveugle l'ennemi pendant quelques secondes

-Sukabenja no Yobidashi : (Invocation des charognards) Invoque des loups undead

-Giso no Kage ni : (Camouflage dans les ombres) Invisible dans les endroits sombres

-Yobidashi : Invoque un dragon undead

-Sukumu : (Pétrification) Une image projeté dans l'esprit de l'adversaire l'empêche d'attaquer

-Settoku suru : (Persuasion) La cible perd des points de vie en étant persuadé qu'elle fond

**Kokoro no Mahou (12/12) :**

-Ki ni Suru : (Soin) Redonne des HP a la cible

-Jinsei no Shukufuku : (Bénédiction de l'esprit) Augmente les HP et le mana durant un certain temps

-Yuki no Shukufuku : (Bénédiction de courage) Augmente la force et l'endurance durant un certain temps

-Karada no Shukufuku : (Bénédiction du corps) Augmente la vitesse et la dextérité durant un certain temps

-Konran : (Confusion) La cible n'attaque plus pendant un certain temps

-Kontororu : (Contrôle) La cible attaque ses allies pendant un certain temps

-Potaru : (Portail) Transmet un pourcentage des dégâts reçus a l'assaillant

-Shoji : (Possession) Prend le contrôle de l'invocation ennemi

-Deus Amadea : Invoque un ange qui restaure HP/altérations d'états de vous et vos allies (énorme cout de mana)

-Seishin no Shukufuku : (Bénédiction de l'esprit) Augmente intelligence et précision

-Yobidashi : (Invocation) Invoque une fée augmentant toutes vos statistiques et vos régénérations pendant un temps plus ou moins long selon le niveau.

-Aratameru : (Altérations) Soigne les altérations d'états de la cible