**Sarm**

**Description**

Gros serpents se deplacant sous le sable

**Niveau par race**

* Humain : 115/117/119
* Morn : 18/20/22
* Elfe : 115/117/119
* Nain : 115/117/119
* Gobelin : 115/117/119
* Agylis : 115/117/119

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 93/140/186
  5. Dextérité : 92/138/148
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 93/140/186
  9. Courage : 62/93/124
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 20/30/40
  5. Dextérité : 19/29/38
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 9/14/18
  8. Furtivité : 20/30/40
  9. Courage : 14/21/28
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 93/140/186
  5. Dextérité : 92/138/148
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 93/140/186
  9. Courage : 62/93/124
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 93/140/186
  5. Dextérité : 92/138/148
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 93/140/186
  9. Courage : 62/93/124
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 93/140/186
  5. Dextérité : 92/138/148
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 93/140/186
  9. Courage : 62/93/124
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 93/140/186
  5. Dextérité : 92/138/148
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 93/140/186
  9. Courage : 62/93/124

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**