**Tyrmn**

**Description**

Golem de glaise, protecteurs des oasis du desert, peu sensibles aux degats physique

**Niveau par race**

* Humain : 110/112/114
* Morn : 23/25/27
* Elfe : 110/112/114
* Nain : 110/112/114
* Gobelin : 110/112/114
* Agylis : 110/112/114

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 171/257/342
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 59/89/118
* Morn
  1. Force : 24/36/48
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 10/15/20
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 16/24/32
* Elfe
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 171/257/342
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 59/89/118
* Nain
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 171/257/342
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 59/89/118
* Gobelin
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 171/257/342
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 59/89/118
* Agylis
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 171/257/342
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 59/89/118

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**