**Warz**

**Description**

peuple humanoide pas tres evolue, vivant dans les grottes, parmi les plus dangereux ennemis des Morns

**Niveau par race**

* Humain : 105/107/109
* Morn : 28/30/32
* Elfe : 105/107/109
* Nain : 105/107/109
* Gobelin : 105/107/109
* Agylis : 105/107/109

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 85/128/170
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 85/128/170
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 31/47/62
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Morn
  1. Force : 27/41/54
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 27/41/54
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 12/18/24
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 19/29/38
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 27/41/54
* Elfe
  1. Force : 85/128/170
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 85/128/170
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 31/47/62
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Nain
  1. Force : 85/128/170
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 85/128/170
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 31/47/62
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Gobelin
  1. Force : 85/128/170
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 85/128/170
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 31/47/62
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Agylis
  1. Force : 85/128/170
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 85/128/170
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 31/47/62
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**