**Farbel**

**Description**

Fouine utilisant des faux et le pouvoir du vent pour se déplacer

**Niveau par race**

* Humain : 99/100/101
* Morn : 99/100/101
* Elfe : 38/39/40
* Nain : 99/100/101
* Gobelin : 99/100/101
* Agylis : 10/11/12

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 73/110/146
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 49/74/98
  8. Furtivité : 27/41/54
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 73/110/146
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 49/74/98
  8. Furtivité : 27/41/54
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 35/53/70
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 35/53/70
  5. Dextérité : 34/51/68
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 24/36/48
  8. Furtivité : 14/21/28
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 73/110/146
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 49/74/98
  8. Furtivité : 27/41/54
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 73/110/146
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 49/74/98
  8. Furtivité : 27/41/54
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 14/21/28
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 14/21/28
  5. Dextérité : 13/20/26
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 10/15/20
  8. Furtivité : 7/11/14
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**